



Finden Sie Ihren
Verwandlungskünstler

helfen & fördern

Impuls für Therapie
und Betreuung

Willkommen bei Dusyma

Ihrem kompetenten Partner für Therapie- und Aktivierungsmaterial



Lulu Schiffler-Betz



Sabine Hokenmaier

Liebe Kundinnen, liebe Kunden,

dieses Jahr halten Sie erstmalig unseren *Verwandlungskünstler* in der Hand.



Unsere Dusyma Original Produkte sind ästhetisch, langlebig – und **Verwandlungskünstler**. Mit kleinen Impulsen lassen sich unsere Produkte vielfältig einsetzen und sind somit gleich für mehrere Einsatzmöglichkeiten geeignet – **Eines für Vieles!**

Sie fragen sich was wir mit Verwandlungskünstler meinen? Schauen Sie selbst und lassen sich auf den nächsten Seiten von angescribbelten Ideen inspirieren „mehr“ aus Ihrem Dusyma Original Produkt zu machen.

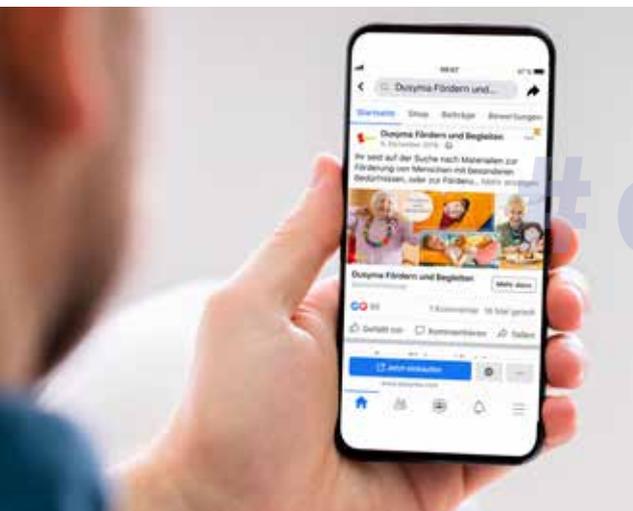
Sie haben ein Dusyma Original Produkt und eine weitere Spielidee entwickelt? Gern können Sie uns diese mitteilen, schreiben Sie uns eine E-Mail an info@dusyma.de mit dem Betreff „Dusyma Verwandlungskünstler“ und lassen Sie uns darüber sprechen.

Wir freuen uns auf Ihre Ideen! *Was machen Sie aus unserem Impuls?*
Besuchen Sie uns unter www.dusyma.com

Herzliche Grüße

Lulu Schiffler-Betz
Geschäftsführung

Sabine Hokenmaier
Ergotherapeutin, Produktmanagerin



Von der Dusyma-Welt inspirieren lassen und unsere Kanäle **dusyma fördern und begleiten** auf Facebook und **dusyma_foerdernundbegleiten** auf Instagram abonnieren.

Jede Woche spannende Beiträge zu therapeutischen und didaktischen Materialien, Produktneuheiten, Bastel- oder Projektideen, sowie spannende Fachartikel im Bereich Fördern, Anregen und Begleiten.

Und vergessen Sie nicht unseren Newsletter zu abonnieren!





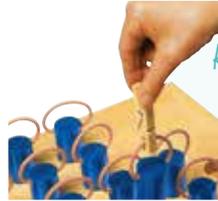
Streckung
und ...



... Beugung
der einzelnen
Finger



**BEST
SELLER**



Kraft-
dosierung

**BEST
SELLER**



Fingerfertigkeiten trainieren

mit unseren  **Original Dusyma** Produkten



desinfizierbar



Schrauben Solitär

Spielidee: Katja Heubach
Nicht nur ein Strategiespiel! Ziel dieses Spieles ist es, die auf dem Spielbrett aufgeschraubten Muttern durch taktisches Überspringen abzuräumen. Feinmotorisches Training auf hohem Niveau, da das Aufsetzen der Muttern Präzision erfordert. Durch 3 unterschiedliche Sortimente an Muttern können mehrere Varianten gespielt werden.

Förderung: Logisches Denken, Räumliches Vorstellungsvermögen, Fingerkoordination

Inhalt: 1 Spielbrett (mit Schraubgewinden), Sortiment Flügelmutter, Sechskantmutter und Holzkgeln mit Innengewinde; inklusive 1 Spielanleitung

Material: Metall, Holz

Maße: 36 cm x 36 cm

102 772 05

86,47 / 102,90

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

Solitär Bügelstecker

Spielidee: Katja Heubach
Diese Solitär-Variation bietet die verschiedensten Trainingsmöglichkeiten: Streckung der Finger, Beugung der Finger, Pinzettengriff oder Kraftdosierung mit Hilfe der Wäscheklammern.

Förderung: Räumliches Vorstellungsvermögen, Logisches Denken, Fingerkoordination, Fingerfertigkeit

Inhalt: 1 Spielbrett, 33 Stecker (mit Bügel aus Lederriemen), 3 Wäscheklammern (in unterschiedlichen Größen); inklusive 1 Spielanleitung

Material: Holz

Maße: 48 cm x 48 cm

102 907 05

137,39 / 163,50

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

Korkenprogramm

Korken aus Kunststoff

Durch ihre leichte und dennoch robuste Beschaffenheit eignen sich diese Korken ideal als Übungsmaterial. Als Übungsanleitung empfehlen wir das speziell entwickelte Korkenprogramm 807 203 05.

Förderung: Fingerfertigkeit, Greiffunktion

Inhalt: 50 Stück (desinfizierbar), Aufbewahrungsbeutel

Material: Kunststoff

Maße: 3,5 cm x Ø 2 cm

103 379 05 22,69 / 27,-

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

SparPreis

27,-

Korkenprogramm

Maik Hartwig. Das Übungsprogramm ermöglicht ein intensives Eigentraining der betroffenen Hand und stellt einen wichtigen Bestandteil zur Verbesserung der Handfunktion dar. Die Übungen berücksichtigen die Aktivierung aller beteiligten Strukturen der Hand, erfordern auch teilweise den Einsatz von Ellenbogen- und Schultergelenk. Das „Korkenprogramm“ wurde im klinischen Alltag mit vielen, vor allem neurologisch geschädigten Patienten geübt, ständig weiterentwickelt und verbessert. 44 Seiten, broschiert. 20 x 14,5 cm.

807 203 05

4,63 / 4,95



Unser komplettes
Sortiment
finden Sie auf
dusyma.com

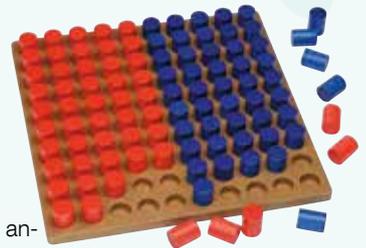
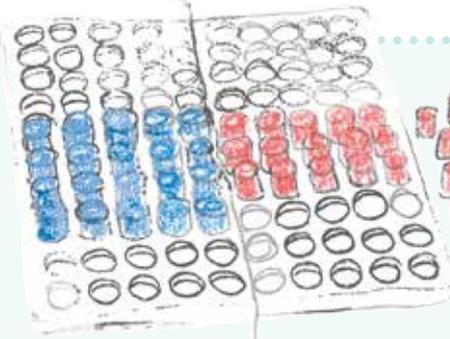
FEINMOTORIK

spannend...



Reihen fortführen

Aufgaben zur Symmetrie



Original
Dusyma

Hunderter Steckbrett mit Walzen

Dieses Steckbrett ist unentbehrlich für die anschauliche Darstellung von Rechenoperationen.

Förderung: Mathematische Kompetenzen, Subtraktion, Addition

Inhalt: Steckbrett, 50 blaue Stecker (Ø 1,8 cm, 2,4 cm lang), 50 rote Stecker (Ø 1,8 cm, 2,4 cm lang)

Material: MDF, lackiert

Maße: 25 cm x 25 cm

103 151 05 **17,56 / 20,90**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

SparPreis

20,90

1 Eichhörnchen Spiel

Ein Strategiespiel für raffinierte Eichhörnchen. Mit ihren Pfötchen hamstern sie (wie mit einer Pinzette) geschickt die Eicheln und sammeln sie in den Baumstämmen. Gewonnen hat, wer die meisten Eicheln gesammelt hat.

Förderung: Feinmotorik, Soziale Kompetenzen, Strategisches Denken

Inhalt: 1 Spielbrett (Karton), 20 bunte Eicheln, 1 Eichhörnchen-Pinzette (Kunststoff), 4 Baumstamm-Scheiben, 1 Spieldrehscheibe (Karton); inklusive 1 Spielanleitung

Material: Karton, Kunststoff

558 408 05

28,24 / 33,60

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

1 NEU Steckspiel InnyBin

Ein spannendes Tast- und Formenspiel bei dem die Formen durch die Gummibespannung in den Würfel geschoben werden. Die sechs unterschiedlichen Formen besitzen jeweils unterschiedliche Oberflächen.

Förderung: Auge-Hand-Koordination, Feinmotorik

Inhalt: 1 Würfel, 6 Einsteckformen

Material: Kunststoff, Silikon

Maße: 14 cm x 14 cm x 14 cm

558 532 05

28,99 / 34,50

2 NEU Greifspiel DIMPL

Ein einfaches Fingerspiel, die hochwertigen Silikonkissen lassen sich eindrücken und herausziehen.

Förderung: Feinmotorik, Konzentration

Inhalt: 1 Stück

Material: Kunststoff, Silikon

Maße: 12 cm x 13 cm x 3 cm

558 533 05

13,36 / 15,90

3 NEU Drückscheibe

Ein lustiges und entspannendes Finger- und Motorikspiel. Die Bobbles lassen sich jeweils von beiden Seiten nach unten drücken.

Förderung: Feinmotorik

Inhalt: 1 Stück (farbig sortiert)

Material: Silikon

Maße: 1,5 cm, Ø 12,5 cm

552 751 05

3,36 / 4,-





Wandelraupe

Spielidee: Felix Beukemann. Das Ziel ist es, gemeinsam die Raupe in einen Schmetterling zu verwandeln. Dazu sind verschiedene Stufen notwendig. Dabei werden Farben zugeordnet, Blätter befestigt und dazu die Raupe bewegt. Hier steht das Schieben, Stecken und Zuordnen im Vordergrund



Rückseite

Vorderseite

... und vielfältig trainieren



Wandelraupe

Förderung: Feinmotorik, Graphomotorik, Zuordnungsvermögen, Erstes Regelverständnis

Inhalt: 1 Spielfeld (bestehend aus 4 Teilen, beidseitig bespielbar), 16 Scheiben (farbig), 16 Scheiben (grau bedruckt), 4 Bäumchen, 16 Filzstücke (sortiert in Farben und Formen), 1 Raupe (9-teilig, 1 Segment Ø 5 cm); inklusive 1 Spielanleitung

Material: Filz, Holz

Maße: Ø 60 cm

103 915 05 167,23 / 199,-

SparPreis
199,-

Unser komplettes
Sortiment
finden Sie auf
dusyma.com



Mini Kugelspiel Set groß

Spielidee: SINA Spielzeug

Das Mini Kugelspiel mit regenbogenfarbigen Kugeln begeistert Jung und Alt. Reihen und Muster, sogar ganze Pyramiden können in die Mulden gelegt werden. Hierbei sind Vorder- und Rückseite der Tablett bespielbar. Auf einer Seite sind die Kugelmulden in Reihen, auf der anderen Seite versetzt angeordnet. Immer wieder aufs Neue lädt es zum ruhigen „Arbeiten“ ein.



Förderung: Konzentration, Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination, Kreativität

Inhalt: ca. 1250 Holzkugeln (Ø 1,0 cm) in 10 Farben, 5 Legetabletts (19 x 19 cm) aus Buchenholz, 5 Pinzetten;

inklusive Spielanleitungen mit Vorlagen

Material: Holz, Buche

103 367 05

201,68 / 240,-

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



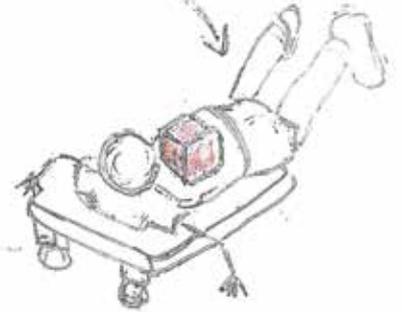
Start – Aufgabe würfeln – gewürfelte Farbe (oder Farbfolge) merken – mit dem Rollbrett zum Steinhäufen starten – passenden Baustein einsammeln – zurück durch den Parcours – den Turm möglichst hoch bauen – wieviele Bausteine schaffe ich bis er umfällt? – **Ziel**



552 289 05 Motorikset



548 808 05 Regenbogen Flussteste



Handlungsplanung und ...



102 906 05 Rollbrett



Original Dusyma

Schrägstapler maxi

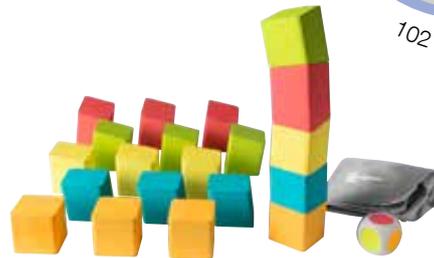
Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt
 Unser beliebter Schrägstapler im Großformat. Die bunten Steine kombinieren Spielen und Bauen und bieten eine neue Herausforderung. Die Spieler würfeln Farben und setzen die entsprechenden Würfel aufeinander. Durch die unterschiedlichen Schrägen der Bausteine ist dies aber keine leichte Aufgabe. Wer schafft den höchsten Turm? Auch für den Außenbereich geeignet (bitte trocken lagern).

Förderung: Auge-Hand-Koordination, Geometrisches Verständnis, Konzentration, Geschicklichkeit

Inhalt: 20 Bausteine (gelb 10 x 10 cm), 1 Würfel (8 x 8 cm), Aufbewahrungstasche aus Nylon; inklusive Spielanleitung

Material: EVA-Schaumstoff

103 437 05



122,61 / 145,90

Original Dusyma

Dusybrick maxi

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt
 Diese Formen sind gut zu greifen und ermöglichen das stabile Zusammenstecken großer Bauwerke. Sie sind leicht und weich und deshalb auch für gewagte Bauwerke geeignet.

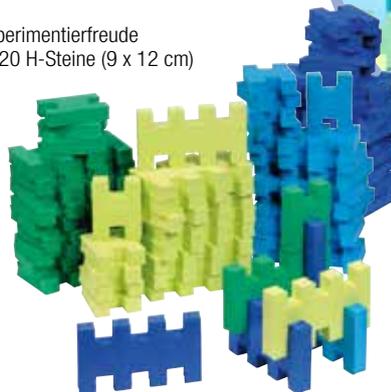
Förderung: Konzentration, Kreativität, Experimentierfreude

Inhalt: 40 Grundbausteine (21 x 12 cm), 20 H-Steine (9 x 12 cm)

Material: Schaumstoff

103 605 05

144,96 / 172,50





Hand formt Rinne



einzel gespielt



Spiel in der Gruppe

Unser komplettes Sortiment finden Sie auf dusyma.com

Original Dusyma

Rinnenrallye

Spielidee: Anett Buddrus

Bei diesem Geschicklichkeitsspiel werden flexibel verbundene Stäbe mit der Hand zu einer Rinne geformt, in der die Kugel zum Rollen kommt.

... Bewegungsspaß

Gar nicht so einfach, die Kugel hin- und herlaufen zu lassen. Mit mehreren Spielern kann die Kugel von Rinne zu Rinne, von Spieler zu Spieler weitergegeben werden.

Förderung: Teamarbeit/Kooperation, Geschicklichkeit, Soziale Kompetenzen

BEST SELLER



Kugel im Kreis weitergeben

103 872 05 Rinnenrallye

104,62 / 124,50

Inhalt: 5 Rinnen (70 x 5 cm), 5 Holzkugeln (Ø 3 cm), Baumwollbeutel zur Aufbewahrung; 1 Spielanleitung

Material: Buche

103 873 05 Rinnenrallye Mix

151,68 / 180,50

Dieses Set beinhaltet 10 Rinnen in unterschiedlicher Länge. Dadurch ergeben sich neue Spielvarianten und die Möglichkeit noch mehr Spieler einzubeziehen.

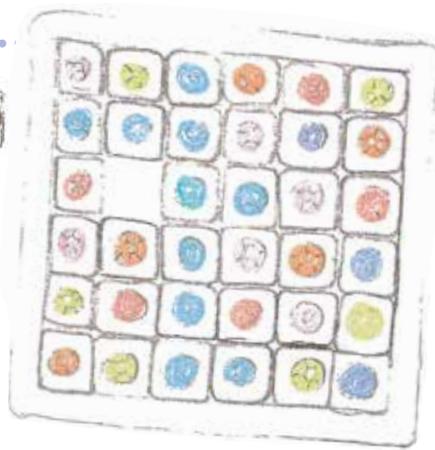
Inhalt: 4 Rinnen (70 x 5 cm), 4 Rinnen (50 x 5 cm), 2 Rinnen (30 x 5 cm), 4 Holzkugeln (Ø 3 cm), Baumwollbeutel zur Aufbewahrung; 1 Spielanleitung

Material: Buche

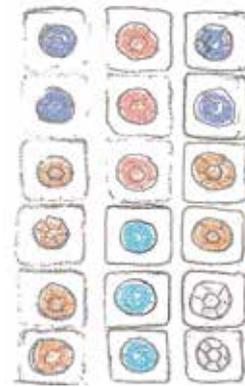
Dusyma



Farben schieben



Mengen zerlegen



WAHRNEHMUNGS- Training

NEU Sudoku Plus

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Das Sudoku mit dem PLUS an Spielvarianten: abwechslungsreiche Würfelspiele, knifflige Logikspiele, klassische Legespiele mit Vorlagen und Lösungen, Spiele mit der Symmetrie, Spiele als Übung zu mathematischen Vorläuferkompetenzen. Der Klassiker Sudoku kann so in vielfältigen Bereichen abwechslungsreich gespielt werden.

Förderung: Konzentration, Mathematische Vorläuferkompetenzen, Logisches Denken, Strategisches Denken, Farbdifferenzierung, Visuelle



Wahrnehmung, Sprachverständnis

Inhalt: 1 Spielbrett, 1 Rasterfolie, 36 Juwelenspielersteine (3 x 3 cm), 1 Märchenwürfel, 12 Ersatz Juwelenspielersteine; inklusive ausführlicher Spielanleitung

Material: Kunststoff, Holz

Maße: 24 cm x 24 cm

103 136 05

67,14 / 79,90

die richtige Position finden





Schatten Bauspiel

Spielidee: Claude Imhof

Wie durch Zauberhand ist das Bauwerk verschwunden, nur die rätselhaften Schatten sind noch zu sehen. Nun gilt es, das Bauwerk wieder aufzubauen. Dabei dienen die Abbildungen der Schatten als Vorlage. Die Schatten-Bilder sind in Originalgröße, so können die Baumeister selbst ihr Bauwerk überprüfen. Die nach Schwierigkeitsgraden sortierten Schatten-Vorlagen führen Schritt-für-Schritt in die neue Baukunst ein und ermöglichen rasch ein selbständiges Arbeiten. Zusätzlich kann mit der Blanko-Vorlage ein Bauwerk nach eigenen Ideen ergänzt werden.

Förderung: Raum-Lage-Beziehung, Planerisches Vorgehen, Abstraktions- und Vorstellungsvermögen



102 753 05 Schatten Bauspiel

156,22 / 185,90

Inhalt: 20 Würfel Kantenlänge 4 cm, 4 Quader lang, 4 Quader kurz, 6 Dreiecke gleichseitig, 4 Dreiecke gleichschenkelig, 20 Schatten-Vorlagen, davon 1 Blanko zum Bemalen, 1 abwischbarer Stift, 2 Kunststofftafeln zum Einstecken, 2 Clips zum Befestigen der Vorlagen, Baumwollbeutel; inklusive 1 Spielanleitung

Material: Karton, Buche

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



Verflixt und Zugelegt

Spielidee: Dietmar Wenzel

Ganz schön „verflixt“, herauszufinden, welche Augenzahl mit dem Wilden Würfel gewürfelt wurde. Mit Hilfe von Kugeln und einem speziellen Legebrett erarbeitet man sich spielerisch die Mengenerfassung. In einer weiteren Spielvariante wird mit der gewürfelten Zahl bestimmt, welches Holzteil in den Rahmen eingelegt wird. Nach und nach füllt sich das Brett.

Jetzt muss man „verflixt“ aufpassen, dass alle Teile richtig dazugelegt werden und das Brett am Ende ohne Lücken „zugelegt“ ist. Das Spiel beinhaltet eine ausführliche Spielanleitung mit vielen Spielvorschlägen und zusätzlichen Arbeits- und Kopiervorlagen und lässt sich im Einzelspiel oder in der Kleingruppe gut einsetzen.

Förderung: Mengenerfassung, Raum-Lage-Beziehung, Konzentration



Übertragung Würfel - Brett

Lege einen Fünfer ins Brett



Inhalt: Wilder Würfel aus Kunststoff (Kantenlänge 4,5 cm), 16 Holzkugeln (8 rote, 8 blaue, Ø 3 cm), 52 Legeteile aus Holz, Holzkasten mit beidseitigem Spielfeld: Oberseite als Legebrett, Unterseite Spielfeld mit 16 Vertiefungen, Raster-Folie; inklusive 1 Spielanleitung mit Vorlagenseiten und Kopiervorlagen

Material: Kunststoff, Holz

103 318 05

106,64 / 126,90

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, kleine Kugeln Erstickungsgefahr.





Taktile Wahrnehmung

Original Dusyma SANDSPIEL

mit trockenem Sand im Raum



Deckel zusätzlich als Ablagebrett verwendbar

NEU Sandstation

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Sand ist ein faszinierendes Element. Ein lebendiges weiches Material, welches sich auch mit nur kleinen zarten Bewegungen beeinflussen lässt. Die Sandstation wurde entwickelt, um Kindern das freie Spielen und Experimentieren mit trockenem Sand zu ermöglichen. Sand lässt sich somit haptisch in einem dafür bereitgestellten Raum erfahren. Die tiefen Tröge der Sandstation ermöglichen den Kindern, mit den Armen in den Sand „einzutauchen“ und sie können direkt darin arbeiten. Auf der Arbeitsplatte lässt sich der Sand ausbreiten. Mit zusätzlichen Materialien wie Bürsten (102 382 05) oder unterschiedlichen Schütt- und Siebmaterialien (102 383 05) kann der Sand gesiebt, gefegt, gelöffelt, geschüttet und sogar damit gemalt werden. Die Deckel lassen sich unten in die Tröge einstecken. Bei der Sandstation Kindergarten können diese somit auch als Ablage für weitere Materialien verwendet werden. Ist das Spiel beendet, wird der Sand zurück in die Tröge gefüllt und diese mit den Deckeln abgedeckt.

Förderung: Fühl- und Tastsinn, Experimentierfreude, Feinmotorik, Konzentration

Material: Birke Multiplex



Spielsand

Dieser Sand hat eine gleichmäßige Körnung und besitzt gute Rieseigenschaften. Die Menge reicht für einen vollen Trog der Sandstation.

Inhalt: 25 kg

Material: Quarzsand

102 315 05

19,33 / 23,-

102 376 05 Krippenhöhe

452,94 / 539,-

Inhalt: 2 Sandtröge je 60 x 39,5 cm, 45,5 cm hoch, 1 Arbeitsfläche 100 x 57 cm, 2 Deckel, Lieferung zerlegt, inkl. Montagematerial, Selbstmontage

102 377 05 Kindergartenhöhe

469,75 / 559,-

Inhalt: 2 Sandtröge je 60 x 39,5 cm, 55 cm hoch, 1 Arbeitsfläche 100 x 57 cm, 2 Deckel, Lieferung zerlegt, inkl. Montagematerial, Selbstmontage



Hand-Hand-Koordination



Auge-Hand-Koordination



Tiefenwahrnehmung



Auch für Bohnen oder Linsen



ZUM VIDEO

Mehr erfahren

Erweiterndes Zubehör für die Sandstation

Bürsten und Fegen

Dieses Set beinhaltet verschiedenste Arten von Besen, Bürsten und Pinseln. Mit diesen Materialien lässt sich vielfältig im Sand experimentieren: verteilen, zusammenfegen, malen oder häufeln.

Förderung: Fühl- und Tastsinn, Materialerfahrung, Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination

Inhalt: 2 Handfeger, 7 Bürsten in unterschiedlichen Größen und Ausführungen, 2 Pinsel, 1 Aufbewahrungskorb

Material: Holz, Innenfutter: Naturborsten

102 382 05

125,21 / 149,-

Schütten und Streuen

Dieses Set beinhaltet verschiedenste Arten von Schütt- und Streumaterialien. Hier kann aus der Fülle vom Sand gearbeitet werden: unterschiedlichste Spuren streuen, eine Suppe schöpfen und löffeln, oder einfach nur Sand transportieren, aufteilen und umschütten.

Förderung: Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination, Materialerfahrung, Fühl- und Tastsinn

Inhalt: 2 Streuer, 1 Sauciere, 1 Zuckerspender, 5 Löffel in verschiedenen Größen, 3 Schöpfer, 3 Schaufelchen in verschiedenen Größen, 1 Aufbewahrungskorb

Material: Glas, Edelstahl, Holz

102 383 05

125,21 / 149,-

Arbeitsplatte mit Schüsseln

Diese Platte kann in beide Größen der Sandstation zusätzlich eingesetzt werden. Hier können andere Materialien wie z.B. Hirse oder Linsen zum Einsatz kommen. Dabei steht hier das Umfüllen von Mengen und das Sortieren im Vordergrund.

Förderung: Fühl- und Tastsinn, Experimentierfreude, Feinmotorik, Konzentration

Inhalt: 1 Arbeitsplatte 100 x 57 cm, 5 Schüsseln in verschiedenen Größen (Edelstahl)

Material: Birke Multiplex

102 381 05

130,25 / 155,-



Unser komplettes Sortiment finden Sie auf dusyma.com





Sandtiere
Die sinnlich ansprechenden Tiere liegen schwer in der Hand.
Inhalt: 24 Tiere (Frosch, Kröte, Fisch, Krokodil, Echse, Schlange, Schildkröte, Hummer, Krebs)
Material: Stoff, Innenfutter: Sand
Maße: 8 cm
552 475 05 **88,24 / 105,-**

Schweres zur Selbstwahrnehmung



NEU Gewichtskissen
Das weiche gerippte Schoßkissen spricht den Tastsinn unruhiger Personen an. Außerdem wirkt es durch sein Gewicht allgemein beruhigend. Es wird selbst entschieden, wo das Kissen gerade gebraucht wird - auf dem Schoß, den Schultern, dem Rücken... Der ideale Begleiter für alle, denen Gewicht und Wärme guttun.
Förderung: Körperwahrnehmung, Konzentration
Inhalt: 1 Stück
Material: Polyester 70 %, Baumwolle 30 %, Innenfutter: PP-Kugeln, Glaskügelchen
Maße: 38 cm x 28 cm, 1,30 kg
558 541 05 **41,93 / 49,90**



NEU Sandwich Durcheinander
Was ein Durcheinander! Nun heißt es durch bloßes Tasten die richtigen Sandwichhälften wieder zusammenzufügen. Ein Zuordnungsspiel mit mehreren Varianten um den Schwierigkeitsgrad den Spielern anzupassen.
Förderung: Fühl- und Tastsinn, Feinmotorik, Formendifferenzierung und -Zuordnung
Inhalt: 30 Brotscheiben (15 Paare, aus Holz, 8 x 7 cm), 6 Spielmarken (Punkte 1-6); inklusive 1 Spielanleitung
Material: Karton, Holz
560 847 05 **29,33 / 34,90**

NEU Tastball Mini
Ein sehr angenehmer weicher Ball. Sechs verschiedene Ballarten sorgen für Abwechslung und verschiedene Haptiken.
Förderung: Fühl- und Tastsinn
Inhalt: 1 Stück (sortiert)
Material: Naturkautschuk
Maße: Ø 5 cm
552 752 05 **3,36 / 4,-**

Holzschätze Set

Dieses Set bietet einen Reichtum an Holzteilen in 7 unterschiedlichen Farbwelten (jeweils in 3 Farbschattierungen abgestuft) und 14 unterschiedlichen Formen. Diese sind inspiriert von der Natur und die Farben stehen dabei für unterschiedliche Charakteristika. Es lassen sich Muster und Reihen legen, frei fantasievolle Bilder erstellen, Geschichten erfinden, erstes Zählen und Sortieren üben und vieles mehr. Ein wahrer Schatz an Möglichkeiten!
Förderung: Formendifferenzierung und -Zuordnung, Farbdifferenzierung, Ästhetisches Empfinden, Feinmotorik



Inhalt: 420 Teile (0,5 - 4 cm hoch, Ø 1,5 - 3,4 cm), 1 Baumwollbeutel
Material: Holz, farbig lasiert
558 536 05 **167,23 / 199,-**

Sortiertablett
Unterteilt in 14 Abschnitte, abgestimmt auf die Holzschätze. Aber auch zum Sortieren anderer Materialien, wie Murmeln, Naturmaterialien, Perlen und vielem mehr.
Inhalt: 1 Stück (Lieferung ohne Inhalt)
Material: Buche
Maße: 50 cm x 43,5 cm x 7,5 cm
558 537 05 **40,25 / 47,90**



420 Teile



Bewegen und sich ... wahrnehmen

Sacky

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt
Der Sacky ist ein lustiges Bewegungsspiel, in dem alleine oder in der Gruppe unterschiedliche Transport- und Bewegungsweisen ausprobiert werden. Auf den Würfelseiten zeigt die jeweilige Grafik dem Spieler, wie der Sacky zu transportieren ist.

Förderung: Grobmotorik, Geschicklichkeit, Gleichgewicht



BEST SELLER

Transportiere mit der Hand



Transportiere mit dem Rumpf

Sacky

Inhalt: 1 Stück; inklusive 1 Spielanleitung

Material: 100 % Polyester, beschichtet, Innenfutter: Kunststoffkugeln

Maße: 9 cm x 9 cm x 9 cm

103 870 05

25,04 / 29,80

Unser komplettes Sortiment finden Sie auf dusyma.com



SparPreis
159,-

Original Dusyma Sensenmatte

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Erstasten und Erfühlen mit Füßen und Händen und zum Balancieren. Die 6 Kammern sind mit unterschiedlichen Materialien befüllt.

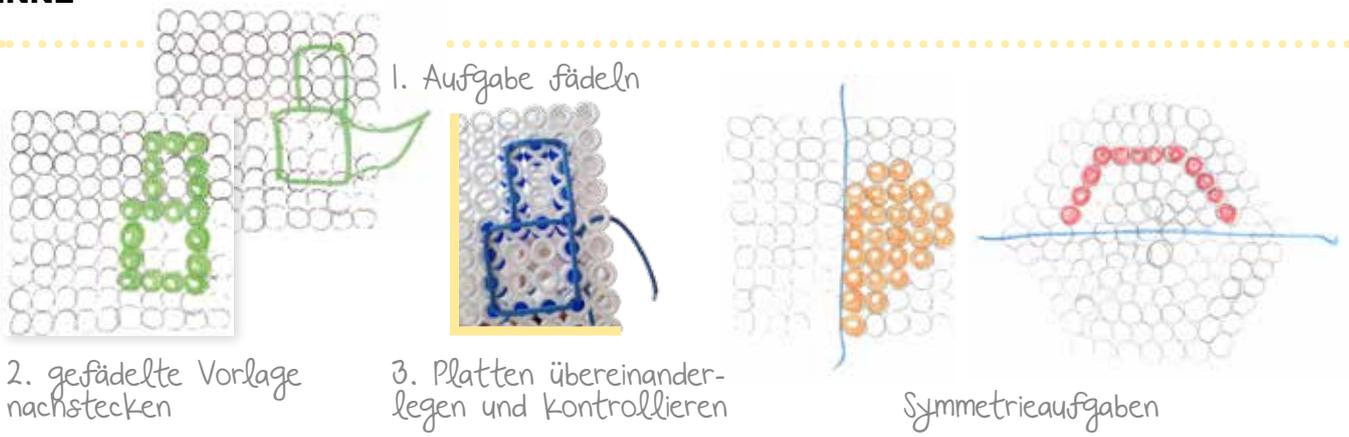
Förderung: Fühl- und Tastsinn, Tiefensensibilität, Konzentration, Gleichgewicht

Inhalt: 1 Stück, Befüllung: Styroporkugeln groß, Styroporkugeln klein, Kunststoffgranulat, Schaumstofflocken, Wasserkissen, kleine Bälle; (Oberseite: 80% Polyamid/20% Elasthan, Unterseite: 53% Polyester/47% Polyvinylchlorid)

Maße: 192 cm x 32 cm

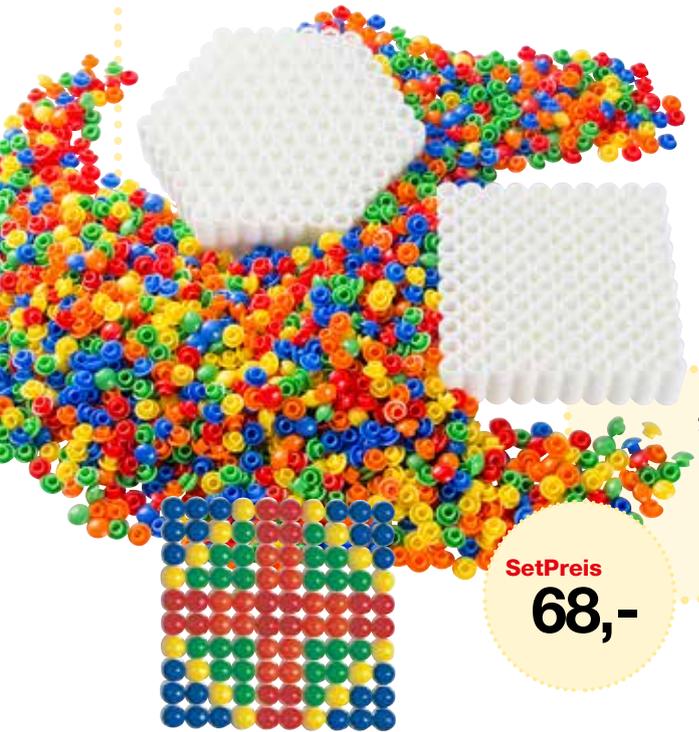
103 144 05

133,61 / 159,-



Original Dusyma

Vielfältige Aufgaben stecken...



Rimosa

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Schönes Steckspiel mit druckknopfähnlichen Steckern, die sich leicht in die elastischen Ringplatten stecken lassen. Zusätzlich ist es möglich viele Ringplatten aneinanderzuznüpfen. 2 Ringplatten - übereinandergelegt - können durch Mosaik Elemente miteinander verknüpft werden.

Förderung: Fingerfertigkeit, Kreativität, Auge-Hand-Koordination

202 213 05 Rimosa Mischpackung
57,14 / 68,-

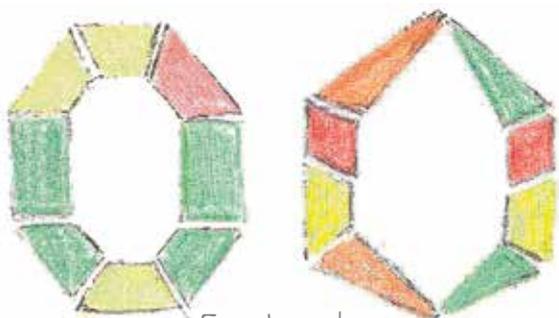
Inhalt: ca. 1580 Teile (10 Ringplatten quadratisch, 10 Ringplatten rechteckig, ca. 1560 Mosaikknöpfe halbrund)
Material: Kunststoff

SetPreis
68,-

Unser komplettes Sortiment finden Sie auf dusyma.com



514 360 05 Fädelschnüre



Formkonstanz



... und legen



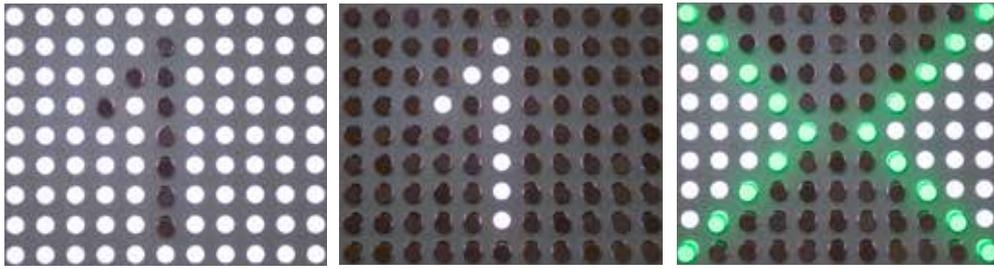
Fröbel Legetäfelchen

Förderung: Kreativität, Feinmotorik, Formendifferenzierung und -Zuordnung

Inhalt: Ca. 600 Stück (Quadrat 2,5 x 2,5 cm, in 12 Formen sortiert)
Material: Hartholz, bunt poliert

109 100 05

60,50 / 72,-



Positiv-Negativ-Effekt
mit Holzstecker auf Lichtplatte

Achsensymmetrie

Faszinierende Lichteffekte



Regenbogen Steckspiel

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Dieses Spiel ist ein farbenfrohes und visuelles Erlebnis. Transparente Stecker in 7 leuchtenden Farben in Kombination mit einem Steckbrett laden die Kinder zum Stecken und Experimentieren mit Farbe und Licht ein. Durch das Steckbrett können die Kinder unterschiedlichste Muster erstellen. Eine feinmotorische Übung und gleichzeitig im Zusammenspiel mit (Tages-)Licht ein besonderes Erlebnis! Älteren Kindern können durch das regelmäßige Raster des Steckbrettes Aufgaben gestellt werden, z.B. jede zweite Reihe mit Steckern zu füllen oder nur bestimmte Farben zu verwenden.

Förderung: Feinmotorik, Symmetrie, Kreativität

103 510 05 Set **331,93 / 395,-**

Inhalt: 1 Holzsteckbrett (mit 11 x 11 Löchern, 1,8 cm Stärke), 126 Acrylsäulen (in 7 Farben sortiert, 6,67 cm, Ø 2 cm), im Karton mit Deckel; inklusive 1 Spielanleitung

Holzstecker

Inhalt: 100 Holzstecker (im Baumwolbeutel)

Material: 100 % Baumwolle, Buche, lackiert

Maße: 6,67 cm x Ø 2 cm

103 512 05 **59,24 / 70,50**

Holzstecker zur Lichtabdeckung



Effekte mit dem Regenbogen Steckbrett
Wand und Tisch (103 511 05) und
der Lichtplatte RGB (102 688 05)



Unser komplettes
Sortiment
finden Sie auf
dusyma.com



Leuchtlinsen

Ein besonderes Material für den abgedunkelten Sinnesraum. Diese Leuchtlinsen wechseln die Farbe auf Druck. Sie fühlen sich gut an in der Hand, sie lassen sich rollen und aufeinandersetzen.

Förderung: Visuelle Wahrnehmung

Inhalt: 12 Leuchtlinsen (je 4 in einer Größe), 1 Ladestation, 1 Netzteil
Material: Polycarbonat
Maße: Ø 15 cm

558 502 05 234,45 / 279,-



Mit Ladestation

faszinierend – beruhigend



Die Augen folgen den Tropfen - sehr entspannend!

14 cm

Sinnes Spiralen

Eine farbige Flüssigkeit läuft blubbernd die Wendeltreppe im Innern nach unten. Achtung! Kein Spielzeug!

Förderung: Aufmerksamkeit
Inhalt: 3 Stück
Material: Kunststoff
Maße: 14 cm, Ø 5 cm

552 758 05 25,13 / 29,90



20 cm

NEU Sensorröhren Fidget

Die faszinierende Bewegung im Inneren der Sensorröhren bietet einen beruhigenden visuellen Reiz. Jede Röhre enthält dabei ein anderes, entspannendes Element. Diese Röhren wurde speziell für Kinder entwickelt. Sie sind für kleine Hände leicht zu greifen und sind dauerhaft versiegelt.

Förderung: Visuelle Wahrnehmung, Konzentration
Inhalt: 4 Röhren in unterschiedlichen Ausführungen; inklusive 1 Anleitung
Material: Kunststoff
Maße: 20 cm, Ø 5 cm

558 540 05

33,53 / 39,90



NEU Sensorische Metallkugeln

Reflektierende Kugeln, die in unterschiedlichen metallischen Farbschattierungen glänzen. Durch den Fischaugeeffekt der Kugeln kann man sich und die Umgebung aus einer neuen Perspektive betrachten.

Förderung: Visuelle Wahrnehmung, Auge-Hand-Koordination

Inhalt: 4 Kugeln (Ø 60, 80, 100 und 150 mm)
Material: Edelstahl

558 535 05

33,53 / 39,90



Zeitnehmer

Hier tropfeln die Zeit und der Smiley dreht sich.

Inhalt: 1 Stück
Material: Kunststoff
Maße: 3 cm x 1,5 cm x 6 cm

552 610 05

1,93 / 2,30

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erststüchungsgefahr.



Original
Dusyma

Optische Täuschung

Dieses Spiel bietet durch verschiedene Spielvarianten unterschiedliche Schwierigkeitsstufen. Eine Möglichkeit ist die weißen an die schwarzen Tafelchen so anzulegen, dass Anordnung und Anzahl der Kreise übereinstimmen. Aber Vorsicht, man muss genau hinsehen, um sich nicht „optisch täuschen“ zu lassen.

Förderung: Visuelle Wahrnehmung, Konzentration

Inhalt: 36 Spielsteine, 1 Baumwollbeutel, 1 Spielanleitung

Material: Holz

Maße: 5,5 cm x 5,5 cm

103 468 05

37,48 / 44,60

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Lange Schnur/Kette, Strangulationsgefahr.



Sparpreis
44,60

visuelle Differenzierung



NEU Pyjama Party

Was für eine Party! Hier ist ganz schön was los und es ist gar nicht so einfach den Überblick zu behalten. Genaues Hinschauen ist gefragt, denn es kommt auf die Details an. Mehrere Varianten sind möglich, somit kann der Schwierigkeitsgrad frei gewählt werden.

Förderung: Aufmerksamkeit, Genaues Vergleichen, Reaktionsvermögen, Visuelle Wahrnehmung

Inhalt: 21 Spielmarken (mit Kühen, 5,5 x 5,5 cm), 21 Karten mit Denkaufgaben, 2 Farbwürfel (aus Holz, Kantenlänge 2,5 cm); inklusive 1 Spielanleitung

Material: Karton, Holz

560 845 05

24,20 / 28,80

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



NEU Raupen Durcheinander

Die Raupe kann ihre Schuhe nicht mehr finden. Dafür müssen die Schattenformen oder die Schuhe selbst auf den Bildern entdeckt werden. Mehrere Varianten bieten unterschiedliche Schwierigkeitsgrade und Abwechslung.

Förderung: Visuelle Wahrnehmung, Konzentration, Merkfähigkeit

Inhalt: 20 Schuhe, 20 Bildkarten (16,5 x 9,5 cm, 10 farbige und 10 Schattenschuhabbildungen), 1 Filzstift (non-permanent), 1 Zähltafel (abwischbar); inklusive 1 Spielanleitung

Material: Karton

560 846 05

19,33 / 23,-

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



NEU Suche und Zähle

Spannendes Suchspiel für den Zahlenraum bis 10. Die Abbildungen der Aufgabenkarte müssen auf der Themenkarte gesucht werden. Für jedes gefundene Motiv wird eine Perle auf den Holzständer gesteckt. Zur Kontrolle wird die Aufgabenkarte umgedreht und das Ergebnis überprüft.

Förderung: Genaues Sehen, Mengenerfassung

Inhalt: 3 Bildkarten (je 24 x 18 cm, doppelseitig bedruckt, aus Holz), 6 Aufgabenstreifen (je 24 x 6 cm, aus Holz), 40 Kunststoffperlen, 6 Kunststoffstäbe, 1 Holzständer; inklusive Spielanleitung

Material: Kunststoff, Holz

Maße: 24 cm x 18 cm

560 874 05

27,65 / 32,90

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



NEU Fang die Form

Formen und Farben werden erwürfelt. Nun gilt es, diese zu kombinieren und schnellstmöglichst die passende Karte mit dem Saugnapf zu „fangen“.

Förderung: Farb- und Formwahrnehmung, Formendifferenzierung und -Zuordnung, Auge-Hand-Koordination, Reaktionsvermögen

Inhalt: 36 Holzkarten (5 x 5 cm, in 6 Formen und 6 Farben sortiert), 2 Gummisaugnapfe, 1 Farbwürfel (Holz, Kantenlänge 2,5 cm), 1 Formenwürfel (Holz, Kantenlänge 2,5 cm); inklusive 1 Spielanleitung

Material: Kunststoff, Holz

560 873 05

20,08 / 23,90

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**BEST
SELLER**
€



Unser komplettes Sortiment finden Sie auf **dusyma.com**

558 517 05 AnyBook-Set



Bildkartenset Sprachförderung

Da die Karten vielfältig einsetzbar sind und alle Sprachförderbereiche abdecken, bieten sich immer neue Spielmöglichkeiten.

Förderung: Sprachförderung, Wortschatzerweiterung, Aufmerksamkeit

Inhalt: 6 Pakete mit je 32 Bildkarten: Reime, Silben, Präpositionen, zusammengesetzte Nomen, Einzahl/Mehrzahl, Was stimmt hier nicht?; jeweils inklusive 1 Begleitheft

Maße: 11 cm x 9 cm

556 117 05

78,15 / 93,-



NEU Find Monty!

Mit Spaß und Spiel werden Formulierungsvermögen und Sprachschatz trainiert. Insbesondere der Umgang mit Präpositionen (Lagewörter wie „auf“, „unter“, „neben“ und „vor“) wird geübt.

Förderung: Logisches Denken, Räumliche Wahrnehmung, Sprachförderung

Inhalt: 1 Kater Monty (8,5 cm hoch), 1 Bett (24 x 9 x 14,5 cm), 1 Kissen und 1 Decke, 34 Fotokarten, 1 Teppich, 1 Symbolwürfel; inklusive 1 Spielanleitung

Material: Karton, Holz

556 136 05

25,13 / 29,90

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erststickungsgefahr.

Mit gezielter Förderung zur



Aufgaben lösen mit Bewegung

NEU Nimble® Lernspielmatte 

Nimble® wurde in Kanada (Quebec) von Dr. Mariève Blanchet, einer Forscherin auf dem Gebiet der motorischen Fähigkeiten von Kindern, entwickelt. Die Nimble®-Matte zielt darauf ab, die motorischen und kognitiven Fähigkeiten auf spielerische Art und Weise zu verbessern. Sie ermöglicht es, verschiedene Fähigkeiten wie das Erkennen von Farben, Formen, Zahlen und Buchstaben zu trainieren. Worte Buchstabieren sowie das Durchführen von Rechenoperationen sind möglich.



 bis 100 kg



mit 108 Aufgabenkarten

Jeweils ein Spieler steht auf der Matte und beginnt an der Seerosenlinie in der Mitte der Matte. Die anderen Spieler verwenden die Karten, um das zu bearbeitende Thema und die verschiedenen Aufgaben und Schwierigkeitsgrad zu bestimmen. Ziel ist es, dass der Spieler die richtige Antwort findet und sich durch einen Sprung dorthin bewegt. Die Oberseite der Matte bietet eine angenehme Haptik, die Unterseite ist rutschhemmend. Die Matte kann sowohl im Innen- als auch im Außenbereich verwendet werden, zum Aufräumen einfach zusammenrollen oder -falten.

Förderung: Koordinationsvermögen, Mathematische Kompetenzen, Formendifferenzierung und -Zuordnung, Lesefertigkeiten

Inhalt: 1 Aktivitätsmatte, 108 Karten, Spielanleitung

Material: Rückseite: rutschfest aus Naturkautschuk, Nuttschicht: aus 100% Polyester

Maße: 183 cm x 91 cm

552 285 05

91,60 / 109,-



SparPreis
34,90

**Original
Dusyma**

Anlautwürfel

Spielidee: Gerhard Sennlaub

Ein Anlaut eines Würfels wird laut gesprochen. Nun gilt es die passenden Motive zuzuordnen und laut zu sprechen. Liegen Motive gleichen Anlauts nebeneinander wie z.B. Glocke, Gans, Gitarre, zeigt die Rückseite der Würfel eine Reihe gleicher geometrischer Formen. Kinder erweitern durch diese „akustische Analyse“ ihr „phonologisches Bewusstsein“. Dadurch wird die Grundlage für ein leichteres Erlernen des Lesens und des Schreibens gelegt.

Förderung: Phonologische Bewusstheit, Auditive Wahrnehmung, Sprachförderung



Inhalt: 5 Sets mit jeweils 4 Motivwürfeln und 1 Anlautwürfel

Material:

Maße: 4 cm x 4 cm x 4 cm

103 315 05

29,33 / 34,90

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

SPRACHKOMPETENZ

NEU Hier wohne ich

Hier muss man ganz genau schauen und beschreiben. Gar nicht so einfach, in diesem Durcheinander das Richtige zu finden. Dieses Lotto-Spiel lädt zum Entdecken ein und regt zum Sprechen an.

Förderung: Wahrnehmung, Wortschatzerweiterung, Sprachförderung, Erstes Regelverständnis

Inhalt: 3 Häusertafeln, 12 Zimmerkarten, 3 Dachbodenkarten, 3 Dächer; inklusive 1 Spielanleitung

Material: Karton, bedruckt

556 135 05

12,61 / 15,-



NEU Die Stadt der magischen Buchstaben

U. Günster-Schöning.

Dieses Brettspiel fördert den ersten Umgang mit Buchstaben. Die Zauberteilchen sind in der magischen Buchstabenstadt unterwegs und sammeln die (Anfangs-)Buchstaben der Wortkarten. Mit 2 Spielniveaus.

Förderung: Sprachförderung, Wortschatzerweiterung

Inhalt: 40 Wortkarten, 1 Spielbrett, 4 Holzspielfiguren, 1 magischer Würfel, 1 Zauberteilchenblock; inklusive 1 Spielanleitung

Material: Holz

556 139 05

16,81 / 20,-

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

