



# Licht & Sandspiel



## Liebe Pädagog:innen, liebe Kund:innen,

Willkommen in unserem zweiten Dusyma Themenheft!

**»Auf die Dauer ist Raum, in dem das Leben seine Spuren hinterlassen kann, ebenso elementar wie Luft und Wasser für das menschliche Überleben.«**  
*Ivan Illich*

Dieses Zitat von Ivan Illich verknüpft sich sehr gut mit dem Leitbild der Reggio Pädagogik. Der Raum als dritter Erzieher regt die Kinder an, die Umgebung zu entdecken, sich damit auseinanderzusetzen, zu reflektieren und sich in diesem ständigen Prozess selbst zu bilden.

Zur elementaren Ausstattung der Räume gehören Leuchttische, Leuchtkästen und Lichtplatten, Projektoren, Beamer oder farbige Lampen. Durch das Experimentieren **mit Licht** und Schatten wird das räumliche Vorstellungsvermögen gefördert und die Raum-Lage-Beziehungen auf verschiedenartigste Weise wahrgenommen.

Licht und Farben strahlen Kraft aus, verbreiten sinnlich anregende Atmosphären zum Wohlfühlen und Entspannen, provozieren Fragen und regen zum Forschen, Erproben und Experimentieren an.

**Beim Spiel mit Licht und Sand** tut sich eine neue Erfahrungswelt auf: Die Kinder hinterlassen selbst leuchtende Spuren. Das hat nicht nur eine faszinierende Wirkung auf die Kinder, sondern bringt auch die wunderbare Erkenntnis mit sich, durch Handlung die Umwelt gestalten zu können.

Ähnlich wie beim Spiel mit Licht werden auch beim **Sandspiel** ununterbrochen, intensive Sinneseindrücke aufgenommen. Zusätzlich wird hier die taktile Wahrnehmung gefördert. Beim Spielen im Sand gibt es keine Vorgaben oder Anleitungen von außen, sodass die Kinder völlig ent-

spannt, vertieft und kreativ agieren können. Der Sand rieselt durch die Finger oder die Zehen werden tief im kalten Sand vergraben. Sobald die Sonne den Sand erwärmt hat, erleben und nehmen die Kinder neue Reize wahr. All diese Sinneseindrücke dienen als Basis des Lernens.



Wie Sie sehen, liegen die Schwerpunkte in diesem Heft in der sinnlichen Wahrnehmung, denn **wir haben dieses Themenheft unter das Motto „Licht & Sandspiel“ gesetzt**. Auf den folgenden Seiten zeigen wir Ihnen Möglichkeiten auf, wie Sie in Ihrer Arbeit die Themen Licht und Sand integrieren können.

Dazu haben wir wieder Experten gefunden, die Ihnen als Inspiration dienen können. So wie das **Fantasielabor von Fröbel in Köln ab Seite 22 oder Frau Seitz mit der beliebten Sandwanne ab Seite 64**.

Zusätzlich haben wir Projektideen für Sie herausgearbeitet, welche die Kinder nachhaltig beeindruckt haben. Vielleicht finden Sie das ein oder andere, das in Ihrer Einrichtung umgesetzt werden kann.

Unser gemeinsames Ziel ist es, allen Kindern die gleichen Chancen für eine bestmöglich ganzheitliche Entwicklung zu bieten – mit allen Sinnen die Welt begreifen und erfahren. Unser Themenheft gibt hierfür Anregungen, für Sie, Ihr Team, die Eltern und natürlich für die Kinder!

Wir freuen uns auf Ihr Feedback und gerne auch auf Ihre Anregungen zu unserem aktuellen Themenheft.

Viel Freude wünscht Ihnen herzlichst

*Lulu Schiffer-Betz*

Lulu Schiffer-Betz und das gesamte Dusyma-Team





# INHALT



## SINNESERFAHRUNG | WAHRNEHMUNG

<b>SPIEL MIT LICHT</b>	<b>07 – 57</b>
RAUMWÜRFEL	07 – 15
PROJEKTIONEN	16 – 23
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
RUHERAUM	18 – 19
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
BEWEGTE LICHTWELTEN	21
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
FRÖBEL	22 – 23
SPIEL MIT LICHT	24 – 26
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
LICHT EINFANGEN	27
PROJEKTORBOX	28 – 29
LEUCHTOBJEKTE	30 – 35
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
PROJEKT LICHT UND SCHATTEN	36 – 37
LEUCHTMATERIAL	38 – 46
KLEINE GESCHENKE	47
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
PELADUSY	48 – 49
IM BAURAUM	50 – 55
SPIEGEL	56 – 57
KOMBI-MOBIL	58 – 59
<b>SANDSPIEL</b>	<b>59 – 97</b>
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
SANDSTATION	60 – 63
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
SANDWANNE	64 – 65
SANDWANNE	66 – 71
KODO	72 – 75
SANDMAGIE	76 – 77
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
KLEINE WELT SPIEL	78 – 79
EXPERIMENTIERTISCHE	80 – 83
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
PROJEKT MATSCHKÜCHE	84 – 85
MATSCHKÜCHE	86 – 87
ENTDECKERSERIE	88 – 91
KLEINE WELT	92 – 95
<b>#DUSYMAEXPERTS</b>	
SANDSPIEL	96 – 97
UNSER WORKSHOPANGEBOT	98
ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN	99

# Vor Ort bei Ihnen

# Die Dusyma Fachberatung

Unsere Fachberater:innen für Möbel, Ausstattung und Spielgeräte arbeiten in einem Teamgebiet eng mit mehreren Dusyma Fachberater:innen für Spiel-, Lern- und Kreativmaterial zusammen. Gemeinsam bieten wir Ihnen eine umfassende und qualifizierte Beratung und Betreuung, da unsere Experten:innen für den jeweiligen Fachbereich eine hohe Fachkompetenz und Ideenreichtum besitzen. Dieses duale Vertriebs- und Beratungssystem garantiert Ihnen einen einzigartigen und optimalen Service.

Ihre **Dusyma Fachberater:innen für Möbel, Ausstattung und Spielgeräte** helfen Ihnen bei der Planung. Bei Neueinrichtungen oder der Umgestaltung von Krippe, Kindergarten, Kita, Hort und Schule werden Sie persönlich und individuell beraten und unterstützt. Ihre **Dusyma Fachberater:innen für Spiel-, Lern- und Kreativmaterial** bringen eine Auswahl von Materialien aus den verschiedensten Bildungs- bereichen in Ihre Einrichtung und stellen Ihnen diese fachkompetent vor.

**Bei Anfragen und Wünschen wenden Sie sich bitte an Ihren zuständigen Fachberater:innen, zu finden nach Postleitzahlen auf [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com) oder nach Landkarte.**

## VERTRIEBSLEITUNG INLAND

**MARCO PROCACCINO**  
0 71 81 / 60 03 27 0  
m.procaccino@dusyma.de

## VERKAUFSLEITUNG MÖBEL UND OBJEKTE

**INLAND ■ NIKO KAFETZIS**  
0173 /3 46 69 31  
n.kafetzis@dusyma.de

## Nutzen Sie den Vor-Ort-Service:

- die fachkundige und kostenfreie Beratung
- den Ideenreichtum bei der individuellen, kreativen und maßgenauen Planung
- die Möglichkeit der Visualisierung Ihrer Wünsche in einer 3D-Zeichnung
- die intensive Betreuung bei der Realisierung Ihres Projektes bis zum erfolgreichen Abschluss

## KUNDENSTIMMEN ÜBER DUSYMA



*„Seit der Eröffnung unserer Kita arbeite ich sehr gerne mit Dusyma zusammen. Besonders die unaufdringliche und herzliche Art des für uns zuständigen Fachberaters trägt zu der guten Zusammenarbeit bei.“*

*Unsere Kinder lieben die Workshops unter seiner Leitung.“*

*Ulrike B. eine Kita-Hilfi*

Dusyma betreut unsere Einrichtung seit nunmehr 14 Jahren, in denen wir stets zu unserer vollsten Zufriedenheit beraten wurden. Wir schätzen nicht nur die fachliche Kompetenz, sondern insbesondere die Bemühungen, auftretende Probleme so zu lösen, dass sie mit Erfolg gemeistert werden. Wir schätzen insbesondere auch die Fachberatung für qualitativ hochwertige Spielmaterialien und Ausstattung, die sowohl umweltfreundlich, ästhetisch wertvoll und nachhaltig sind und zum kreativen Miteinander inspirieren.

Besonders auffallend ist das freundliche Wesen, gepaart mit persönlicher Verantwortung und Einfühlungsvermögen für die Belange eines ganzheitlichen Bildungskonzeptes.

*Susanne Fischer-Ruff, Leitung des ev. Kindergartens Mosbach*

**Spielen, Fühlen, Erleben,**  
**Tun ...** all das brauchen wir, um uns zu entwickeln und mit unserer Umwelt zu interagieren und Dusyma stellt genau dafür ein unglaubliches Angebot an Möglichkeiten bereit.

Wir – die Kita Highway – nutzen dieses Angebot speziell für unsere Kinder. Seit vielen Jahren sind wir treuer und mehr als zufriedener Kunde. Mit den Spielzeugen von Dusyma können unsere Kinder ihre Fähigkeiten in der Tat mit allen Sinnen entwickeln und meistern so auch die eventuellen Sprachbarrieren. Wie schon gesagt – wir sind langjähriger Kunde von Dusyma. Und wir möchten jetzt etwas tun, was man viel zu selten tut: einfach mal **DANKE** sagen für die tolle Zusammenarbeit.

*Viola Baumgart, Kita Highway*

Fachberater:in  
in Ihrer Region  
bequem finden  
**dusyma.com**



KIEL / FLENSBURG / HAMBURG

**1 ■ STEFAN ZANDER**  
0173/3 46 69 11  
s.zander@dusyma.de

HANNOVER / BRAUNSCHWEIG / HILDESHEIM / WOLFSBURG / BERLIN / NEUBRANDENBURG / MAGDEBURG / POTSDAM / SALZWEDEL / DESSAU-ROSSLAU

**■ STEFANIE VOIGTMANN** 2 **■ UTE ARNOLD**  
0173/3 46 69 27 0173/6 54 72 97  
s.voigtmannd@dusyma.de u.arnold@dusyma.de

CHEMNITZ / DRESDEN / COSWIG / ZWICKAU / LEIPZIG HALLE / COTTBUS / FRANKFURT A. D. ODER / GÖRLITZ

**■ CORNELIA APEL** 3 **■ GABRIELE THEILE**  
0173/3 46 69 10 0172/3 50 81 15  
c.apel@dusyma.de g.theile@dusyma.de

4 **■ SWEN QUEIBER**  
0175/1 75 24 40  
s.queisser@dusyma.de

STUTTGART / HEILBRONN / AALEN

**5 ■ KLAUS KRÄNZLE**  
0173/3 46 69 23  
k.kraenzle@dusyma.de

MÜNCHEN

**6 ■ WOLFGANG KISTLER**  
0173/3 47 50 89  
w.kistler@dusyma.de

GEISLINGEN / REUTLINGEN / ULM  
BODENSEE / KEMPTEN / KAUFBEUREN / FREIBURG

**■ ROLAND BERGER** 7 **■ KARL-HEINZ WIEDMANN**  
0173/3 46 69 19 01520/2 91 65 96  
r.berger@dusyma.de wiedmann-k@t-online.de

8 **■ UWE BENDER**  
0172/6 93 80 04  
u.bender@dusyma.de

REGENSBURG / INGOLDSTADT / FREISING / LANDSHUT  
PASSAU / SCHWANDORF / ROSENHEIM

**■ MARION ENGELBRECHT** 9 **■ FLORIAN PÖPPEL**  
0173 - 3475094 0173/3 46 69 25  
m.engelbrecht@dusyma.de f.poepfel@dusyma.de

WÜRZBURG / SCHWEINFURT / BAD MERGENTHEIM  
JENA / ERFURT / GERA / GOTHA / FULDA

**■ ROSELINDE DROESE** 10 **■ MATTHIAS WOLF**  
0173/3 46 69 08 0170/9 12 21 79  
r.droese@dusyma.de m.wolf@dusyma.de

11 **■ DIETER DROESE**  
01520/9 39 85 16  
d.droese@dusyma.de

12 **■ NORBERT SCHENK**  
0173/3 47 50 85  
n.schenk@dusyma.de

DUISBURG / OBERHAUSEN / ESSEN / MÜNSTER  
BOCHOLT / MARL / BONN / KOBLENZ / KÖLN

**■ ULRIKE PAETZOLD** 13 **■ MONIKA SCHMITZ**  
0173/3 46 69 13 0176/24 65 24 02  
u.paetzold@dusyma.de schmitz.dusyma@t-online.de

14 **■ BERND PECKELSEN**  
0173/3 46 69 03  
b.peckelsen@dusyma.de

15 **■ RENÉ SCHREIBER**  
0172/2 16 93 12  
schreiber-rene@web.de

DORTMUND / HAMM / HAGEN / DUISBURG / LEVERKUSEN  
SOLINGEN / BIELEFELD / MINDEN / PARDERBORN / KASSEL  
SAUERLAND / SÜDHARZ

**■ KEVIN HABERLAND** 16 **■ OLIVER FOX**  
0173/3 46 69 15 0152/09 39 85 20  
k.haberland@dusyma.de o.fox@dusyma.de

17 **■ REINHARD STÜKERJÜRGEN**  
Handelsvertretung RS  
0172/9 00 72 78  
r.stuekerjuergen@t-online.de

FRANKFURT / WIESBADEN / MAINZ / RHEINHESSEN / HUNSRÜCK / LIMBURG / MANNHEIM / LUDWIGSHAFEN / HEIDELBERG

**■ KAI NASIADEK** 18 **■ SABINE MARKMANN**  
0174/7 87 04 95 0151/1 19 74 414  
k.nasiadek@dusyma.de s.markmann@dusyma.de

19 **■ HEINZ HENNEMANN**  
0173/3 46 69 20  
h.hennemann@dusyma.de

OLDENBURG / WILHELMSHAVEN / EMDEN/ BREMEN

**■ HARALD BOHLEMANN**  
0173/3 47 50 93  
h.bohlemann@dusyma.de



Mit Original Dusyma ausgestattete Produkte sind in unserer Ideenwerkstatt entwickelt, gestaltet und von uns produziert.



„Made for“ Artikel, wie beispielsweise die Marke Joyk® erweitern unser Sortiment in die verschiedensten Richtungen. Hierfür arbeiten wir mit ausgewählten Partner zusammen, die uns mit ihrer Expertise unterstützen, um unsere Ideen zu verwirklichen – alle Produkte erfüllen unseren Qualitätsstandard zu 100% und sind es wert unseren Namen zu tragen.



„Exclusive“ Produkte können Sie auf dem europäischen Markt nur bei uns erhalten. Unter diesen Produkten finden Sie qualitative Marken aus der ganzen Welt, die unserer Meinung nach in keiner Einrichtung fehlen dürfen.



Video zum Produkt



U3 geeignet



Produkt wurde vom Kinderspiel + Spielzeug e.V. mit dem spiel gut Siegel ausgezeichnet.



Ergänzendes Produkt zu Ihrer Bestellung



Ressourcenschonendes Produkt  
Infos dazu unter [www.dusyma.com/nachhaltigkeit](http://www.dusyma.com/nachhaltigkeit)

Weiteres Produkt aus dieser Serie finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

waschbar bis x° C

flammhemmend

Handwäsche

schwer entflammbar

abziehbar

Batterie enthalten

belastbar bis x kg



**Beratung und Service**

Sie sollen mit Ihrem Kauf bei Dusyma zufrieden sein. Nutzen Sie deshalb unsere telefonische Beratung oder fordern Sie Ihre Dusyma Fachberatung in Ihrer Nähe an. Wir nehmen uns Zeit für Sie. Sie erreichen uns persönlich am Telefon:

Telefon: **0 71 81 / 60 03 0**  
Mo. – Do.: **7.30 bis 17.00 Uhr**  
Fr.: **7.30 bis 15.00 Uhr**



**Fachberatung und Planung**

Wir beraten Sie kostenlos und unverbindlich in Ihrer Einrichtung. Ihre persönlichen Ansprechpartner:in finden Sie nach Postleitzahlen im Internet unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



**Bestellservice**

Telefon: **0 71 81 / 60 03 60**  
Mo. – Fr.: **7.30 bis 20.00 Uhr**  
Sa.: **9.00 bis 18.00 Uhr**  
Fax: **0 71 81 / 60 03 41**



**24-Stunden-Eilservice**

Nutzen Sie in ganz eiligen Fällen unseren 24-Stunden-Eilservice – einfach bei der Bestellung mit angeben. Die Eilpauschale beträgt € 10,- zzgl. Versandkosten. Bei einem Warenwert über € 750,- ist kein Eilservice möglich.



**Schnellzahler sparen**

Bei Dusyma sparen alle Schnellzahler bares Geld. Für alle Zahlungen innerhalb von 14 Tagen ab Rechnungsdatum bedanken wir uns bei Ihnen mit 2% Skonto (ab einem Auftragswert von € 100,-, ausgenommen Privatpersonen).



**Rückgaberecht**

**Bei uns kaufen Sie ohne Risiko!** Verbraucher können die originalverpackte Ware innerhalb von 14 Tagen zurücksenden. Besteller, die keine Verbraucher sind, können innerhalb von 7 Tagen vom Rückgaberecht Gebrauch machen. Ausgenommen vom Rückgaberecht sind Bücher, CDs, DVDs, Textilien, Möbel, Spielmöbel, Leuchtmittel, Turngeräte, Polster, Spielplatzgeräte sowie speziell zugeschnittene Teppiche und andere nach Wunsch gefertigte Produkte.



**Lieferservice**

Für die Lieferung von Außenspielgeräten/Spielplatzgeräten, Möbeln, Spielmöbeln, Turngeräten inkl. Zubehör und Artikel der Warengruppe 7 berechnen wir in Abhängigkeit des Bruttowarenwert anteilige Frachtkosten. Genauere Informationen zur Staffelung erhalten Sie in unseren Allgemeinen Geschäftsbedingungen unter: [www.dusyma.com/agb](http://www.dusyma.com/agb) oder auf Seite 99.



**Montageservice**

Auf Wunsch montieren wir für Sie alle Möbel und Spielplatzgeräte (gegen Berechnung). Bei Komplettseinrichtungen ab € 7.000,- montieren wir Ihnen ohne Zusatzkosten die gelieferte Einrichtung (ausgenommen als montageaufpreispflichtig markierte Produkte, Strom/Elektro, sowie Sanitär).

**BESTELLSHOTLINE 0 71 81 / 60 03 60**



# Raum- Würfel

Mit dem RaumWürfel entstehen allerlei Raumsituationen ohne architektonische Eingriffe. Gruppenräume können dynamisch gegliedert, Zonen thematisch und intuitiv bespielt werden.

Auf den folgenden Seiten zeigen wir Ihnen, wie Sie den RaumWürfel in ihrer Einrichtung zum Thema Licht und Experimentieren mit Licht einsetzen können. Das Dunkelzelt sowie das Spantuch als Projektionsfläche für Licht- und Schattenspiele, bieten vielfältige Einsatzmöglichkeiten in jeder Einrichtung- auch ohne extra Dunkelraum. Im Handumdrehen werden Sie mit den Kindern gemeinsam in die Welt des Spiels mit Licht abtauchen. Lassen Sie sich inspirieren.

Für weitere Varianten und Aufbaumöglichkeiten besuchen Sie unseren Shop und stöbern Sie in den Fachbeiträgen zum RaumWürfel.



# RAUMWÜRFEL SOMMERAKTION

Weitere Informationen finden Sie auf dem Rücktitel

BIS 31. AUGUST 2023

KAUFEN UND

**10%** SPAREN



**Original**  
**Dusyma**

## Raumwürfel Basisgestell

Der Würfel in Rahmenbauweise ist aus Eschenholz mit einem 4,5 cm Querschnitt und bekommt durch geschützt innenliegende Stahlwinkel seine hohe Standfestigkeit. Acht höhenverstellbare Möbelfüße erlauben die Aufstellung auch auf unebenen oder empfindlichen Böden. Der oben angebrachte diagonale Balken erlaubt das Abhängen von Spielmitteln in der Mitte des Raumwürfels.

**Material:** Stahl, pulverbeschichtet, Esche, lackiert

**Maße:** 207 cm x 207 cm x 207 cm, Lieferung erfolgt zerlegt

473 506

## Raumwürfel BASISGESTELL



### Leuchtlinsen

Ein besonderes Material für den abgedunkelten Sinnesraum. Diese Leuchtlinsen wechseln die Farbe auf Druck. Sie fühlen sich gut an in der Hand, sie lassen sich rollen und aufeinandersetzen. **Ab 10 Monate.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 12 Leuchtlinsen (je 4 in einer Größe), 1 Ladestation, 1 Netzteil

**Material:** Polycarbonat

**Maße:** Ø 15 cm

558 502





**Outdoor Leuchte**

Die Outdoor Leuchte ist eine auf das Wesentliche reduzierte, kabellose und wiederaufladbare Hängeleuchte. Die Lampe sorgt mit ihren 3 Dimmstufen für angenehmes Licht bis zu 8 Stunden lang.

**Material:** Kunststoff

**Maße:** Ø 20 cm

**500 371**



**RaumWürfel DunkelZelt**

Waschbarer Verdunklungsstoff (permanent flammhemmend) als DunkelZelt bietet den Kindern einen Rückzugsort. Das Zeltinnere wird durch einen kleinen Spalt am Boden nicht komplett verdunkelt.

**Inhalt:** Dunkelzelt inkl. Bänder und Druckknöpfe, schwer entflammbar nach 4102 B

**Material:** 100 % Polyester, Handwäsche bis 30 °C

**Maße:** 140 cm x 140 cm x 140 cm

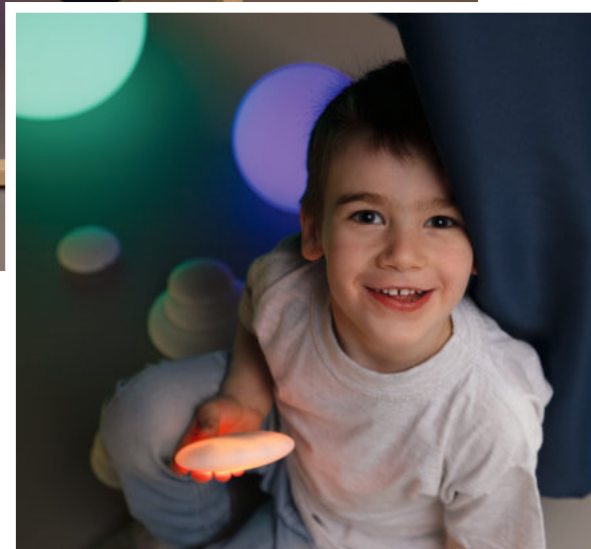
**473 514**



**RaumWürfel**

**„LICHTSPIEL IM DUNKLEN“**

Zaubern Sie mit wenigen Handgriffen einen abgedunkelten Bereich für Kinder in dem sie spannende Sinneserfahrungen sammeln und Lichtphänomene entdecken können.





**LED Leuchte**

Diese stimmungsvollen Farbwechselleuchten sind eine wertvolle Ergänzung in Gruppen- oder Ruheräumen. Diese Leuchten sind kabellos, wieder aufladbar und mit energiesparender LED-Technik ausgestattet. Mit einer Fernbedienung kann zwischen 16 unterschiedlichen Farben, einem Farbverlauf und verschiedenen Helligkeitsstufen ausgewählt werden. Das Objekt ist spritzwassergeschützt durch die Schutzart IP44 und maximal belastbar bis 80 kg.

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung

**Technische Daten:** LED, Leuchtmittel austauschbar: Nein, Spannung: 5 V, Batterieart: AKKU, Betriebsdauer: 8 h, Ladezeit: 6 h

**Inhalt:** inklusive 1 Fernbedienung und 1 Netzkabel  
**Material:** Kunststoff

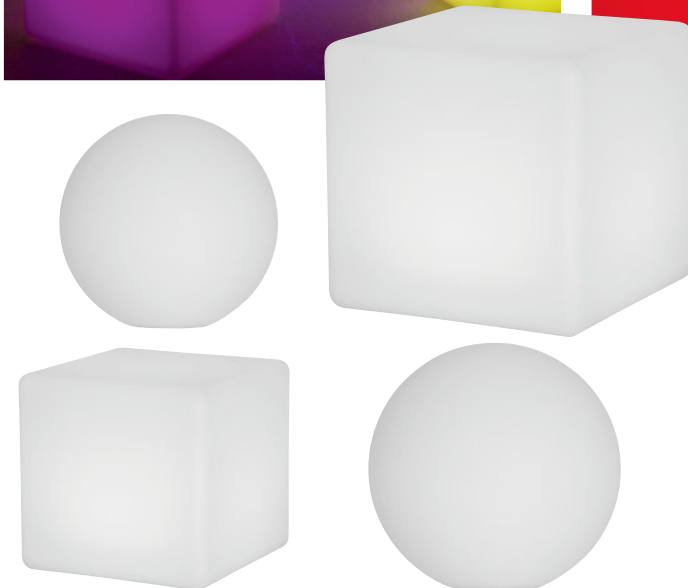


Konstante Farbeinstellung in 16 Farbabstufung oder Farbwechsel einstellbar

Mehr LED Leuchten finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



aufladbar



**558 455 Kugel 20**

Maße: Ø 20 cm

**558 465 Würfel 50**

Maße: 50 cm x 50 cm x 50 cm

**558 467 Tischlampe**

Maße: 25 cm hoch, Ø 16 cm

**558 460 Kugel Set**

Inhalt: 5 Leuchten in verschiedenen Größen

Maße: Ø 20 cm - 50 cm

**558 466 Würfel Set**

Inhalt: 5 Leuchten in verschiedenen Größen, Kantenlänge 10, 20, 30, 40 und 50 cm



## praxistipp

Im Dunkelzelt ist die ideale Umgebung für das Lichtspiel geschaffen. Laden Sie die Lichtplatte zunächst am Tageslicht oder mithilfe anderer Lichtquellen auf.

**Original**  
**Dusyma**

### Lichtspiel

Spielidee: Christian Woidschützke

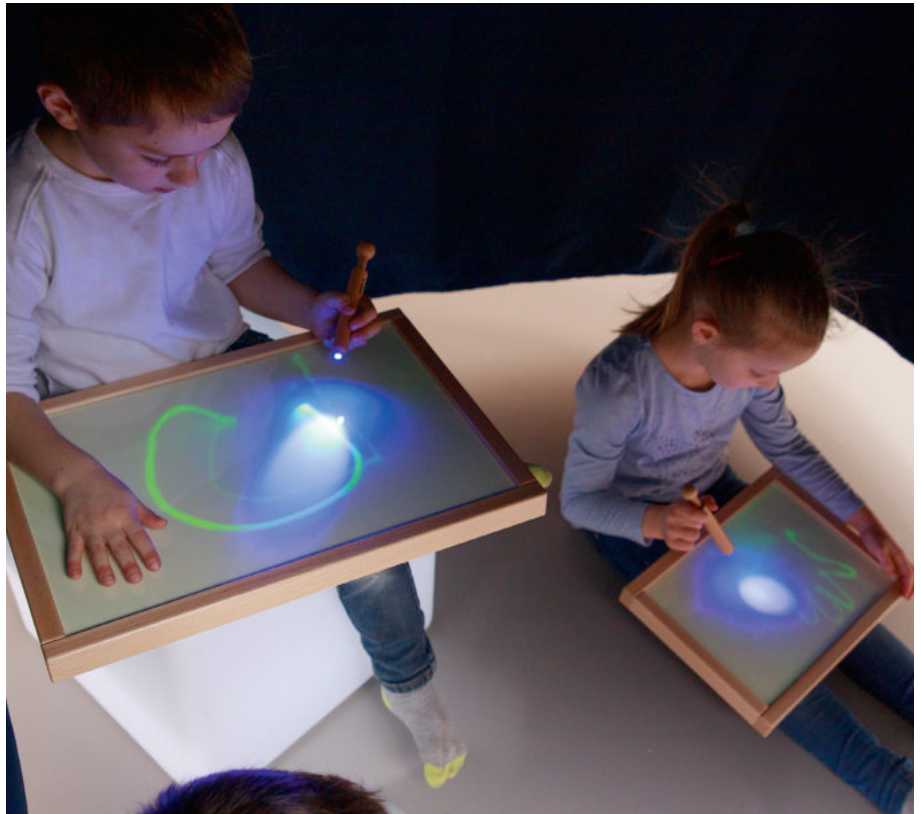
Beim Beleuchten der phosphoreszierenden Lichtplatte entstehen nachleuchtende Linien, Formen und Flächen. Faszinierend ist es, die Lichtspuren zu verfolgen, die nach und nach wieder verschwinden. Die Intensität der Lichtspur variiert je nach punktueller oder flächiger Beleuchtung. Die Phänomene im Spiel mit Licht zu erkunden, beflügelt die Fantasie und vermittelt ein Verständnis von Dauer und Vergänglichkeit. Zeit und Bewegung werden optisch erlebbar. Einzeln oder in der Gruppe können mit Schablonen oder Folien interessante Collagen abgebildet werden. Durch den hohen Aufforderungscharakter des Lichtspiels werden schreibmotorische Fähigkeiten und die Auge-Hand-Koordination in besonderem Maße gefördert. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination, Kreativität, Experimentierfreude

**Inhalt:** Lichtspielplatte im Holzrahmen, Phosphorzierende Folie auf Trägerplatte mit Acrylglascheibe (nicht kratzfest), inkl. Batterien LR41

**Material:** Acrylglas, Holz

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Den Lichtstift nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen! LED Klasse I - Der Lichtstift darf nicht für Kinder frei zugänglich aufbewahrt werden. Es besteht Blendgefahr!



#### 1 103 740 Maxi

**Inhalt:** 1 Lichtplatte (Innenmaß 59,4 x 42 cm), 1 Abdunklungsfilz, 2 Lichtstifte aus Holz (inklusive Batterien, 15 cm lang und Ø 1,7 cm), Wandaufhängung

**Maße:** 64 cm x 46,5 cm

#### 2 103 739 Midi

**Inhalt:** 1 Lichtplatte (Innenmaß 42 x 29,7 cm), 1 Filztasche zur Aufbewahrung und Abdunklung, 1 Lichtstift aus Holz (inklusive Batterien, 15 cm lang, Ø 1,7 cm), Wandaufhängung

**Maße:** 46,5 cm x 34 cm

#### 3 103 738 Mini

**Inhalt:** 1 Lichtplatte (Innenmaß 29,7 x 21 cm), 1 Filztasche zur Aufbewahrung und Abdunklung, Lichtstift aus Holz (inklusive Batterien, 15 cm lang, Ø 1,7 cm)

**Maße:** 34 cm x 25 cm



#### 103 741 Lichtstift

**Inhalt:** 1 Stück; inklusive Batterien

**Maße:** 15 cm x Ø 1,7 cm



2



3



**Leuchtkübel**

Mit dem Leuchtkübel können sich Kinder ruhig und entspannt beim Sandmalen beschäftigen: Durch das Auflegen verschiedener Formen und transluzenter Spielmaterialien auf die farbwechselnde Lichtfläche entstehen tolle Bilder. So lassen sich beim Sandmalen spannende Geschichten erzählen und bei musikalischer Begleitung wird ein unvergessliches Erlebnis daraus. Der Rand ringsum sorgt dafür, dass alles auf der Leuchtfläche bleibt. Der Leuchtkübel kann auch als Nachtlampe und zur Entspannung eingesetzt werden. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung, Feinmotorik, Konzentration

**Inhalt:** 1 Leuchtkübel, Netzteil 12 V, Anschlusskabel 180 cm, Fernbedienung zur Einstellung von Helligkeit, einzelnen Farben und automatischer Farbwechsel

**Material:** Acrylglas, Sperrholz

**Maße:** 15 cm hoch, Ø 47 cm

**703 896**

**Standfuß für Leuchtkübel**

Mit dem Fuß ist der Leuchtkübel (703 896) in optimaler Höhe von allen Seiten spielbar. Kann platzsparend zerlegt werden. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung, Feinmotorik, Konzentration

**Inhalt:** 1 Standfuß

**Material:** Sperrholz

**Maße:** 37 cm breit, 37 cm lang, 55 cm hoch

**703 900**



**Leuchtkübel Schale**

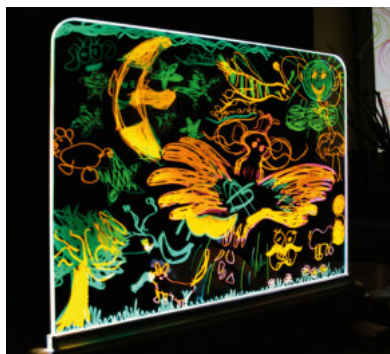
Die transluzente Schale für den Leuchtkübel (bitte separat bestellen). Als Indoor-Matschtablett, für Experimente mit Wasser, Farben oder Sand ist die Schale, mit Rand als Ablagefläche, toll geeignet. Der Hügeldurchmesser beträgt 45 cm.

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 5 cm hoch, Ø 56 cm

**703 899**



**Leuchtstaffelei**

Diese hochwertige Leuchtstaffelei lädt ein zum Bemalen und Experimentieren mit Fingerfarben, Aquarellfarben und Leuchtstiften. Sie kann beidseitig bemalt und von mehreren Kindern benutzt werden. Im Fuß aus Massivholz ist eine LED-Lichtleiste integriert mit 15 möglichen Farben und 4 Farbwechsel-Modi. Dadurch lassen sich die entstandenen Kunstwerke unterschiedlich beleuchten. Zur leichten Reinigung mit Wasser kann die Scheibe aus Spezialglas aus dem Sockel herausgenommen werden. Die Leuchtstaffelei regt zum Experimentieren und Forschen mit Farbe an. **Ab 12 Monate.**

**Förderung:** Fantasie, Kreativität

**Inhalt:** 1 Scheibe aus Einscheiben-Sicherheitsglas (ESG), Holzrahmen, Standfüße, Fernbedienung, Netzstecker, Montageanleitung; Leistung 14,4 Watt (Netzstecker mit Trafo)

**Maße:** 55,7 cm x 4,5 cm x 46,7 cm

**561 216**

Unter Aufsicht eines Erwachsenen



Werden groß im Wasser

**Sensorik Kügelchen**

Toll anzusehen und zu fühlen: Die kleinen, trockenen Gelperlen saugen sich im Wasser innerhalb kurzer Zeit voll und vervielfachen ihr Volumen. Sie sind toll für Sinneserfahrungen – auch in der Experimentierwanne auf dem Leuchttisch. In einer Wanne kann man mit den Händen oder Füßen darin baden oder einzelne mit den Fingern herausnehmen. Nach Gebrauch trocknen lassen und über den Hausmüll entsorgen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Fühl- und Tastsinn, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 230 (20 g trockene Kügelchen ergeben mit Wasser ca. 1 l Sensorik Kügelchen, Ø 15 mm)

**Material:** Polyacrylamid

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre., Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**558 494 transparent**

**558 495 bunt**



**Faseroptik Projektor**

Klein und kompakt, mit LED-Technik. Keine Hitzentwicklung dank LEDs, absolut still. Lange Lebensdauer, da keine Kühlung benötigt wird. Dynamische Farbverläufe werden mit der zugehörigen Fernsteuerung eingestellt und geregelt. Passend für die Faseroptik Strang.

**Technische Daten:** LED, Spannung: 12 V, Frequenz: 50 Hz, Leistung: 24 W, Netzspannung: 230 Volt,  
**Inhalt:** Projektor, Fernbedienung (Reichweite 30 m), Netzteil 12 Volt DC  
**Maße:** 12 cm x 8 cm x 6 cm

**702 934**



**Faseroptik Strang 100**

Zum Anfassen, Fühlen, Beobachten und Spielen. Tausende von bunten Lichtpunkten ändern in den 100 Fasersträngen kontinuierlich die Farbe und erzeugen einen wunderschönen optischen Effekt (mit Hilfe des Projektors). Dieser Effekt bezaubert besonders in abgedunkelten Räumen. Die Stränge sind ohne Glasfasern im Inneren gefertigt und bieten somit absolute Sicherheit bei jedem Einsatz.

**Inhalt:** 1 Strang  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 200 cm

**701 824**



**Polarlicht Projektor**

Das Polarlicht wird direkt an die Decke projiziert, durch unterschiedliche Einstellungen entstehen verschiedene Farb- und Lichtspiele. Mit Code zur Freigabe von Online-Informationen über Polarlichter. **Ab 6 Jahre.**

**Technische Daten:** Batterieart: 3 x AA, Batterien enthalten: Nein  
**Inhalt:** 1 Projektor  
**Maße:** 18 cm x 15 cm x 9 cm

**558 485**

**Lavalampe Neo**

Diese Tisch- und Wandlampe sorgt für stimmungsvolles Licht und gute Atmosphäre. Für Kinder entwickelt, im robusten neuen Design, wenig Wärmeeentwicklung, mit splitterfreiem Glas. Niederspannung, Leuchtmittel Halogenkapsel.

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung

**Technische Daten:** Leuchtmittel austauschbar: Ja, Energieeffizienzklasse: B

**Inhalt:** 1 Stück  
**Material:** Glas, Aluminium  
**Maße:** 42 cm hoch

**558 492**



**Lichterkette Glühbirne**

Diese batteriebetriebene Lichterkette macht es kinderleicht, eine stimmungsvolle Lichtkulisse zu schaffen. Gleichzeitig passt sie in den Theaterspiegel (402 334, die Leuchtmittel können einfach durch die Vorbohrungen gesteckt werden). Mit nur einer Batterieladung strahlen die Birnen mehr als 400 Stunden. Die Lichterkette schaltet sich nach 6 Stunden automatisch ab und lässt sie dank der Timerfunktion am nächsten Tag wieder zur gewünschten Uhrzeit erstrahlen. Auch für den Außenbereich geeignet.

**Inhalt:** 1 Stück (Gesamtlänge: 525 cm, beleuchtete Länge 225 cm, Lampenabstand 25 cm, Zuleitungslänge 300 cm)

**Material:** Kunststoff

**500 367**



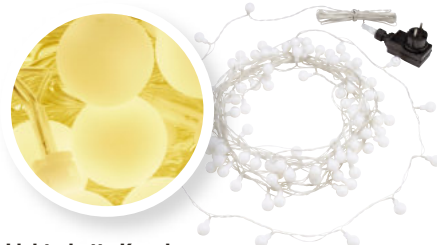
**Lichternetz LED**

Leuchtendes Netz als Ergänzung zu Baldachinen oder für stimmungsvolle Raumdekoration.

**Technische Daten:** LED, Leuchtmittel austauschbar: Nein, Netzspannung: 230 Volt

**Inhalt:** Netz mit 200 Lampen (warmweiß, IP 44), Kabel weiß, 5 m Zuleitung, inkl. Außentransformator  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 300 cm breit, 300 cm lang

**558 521**



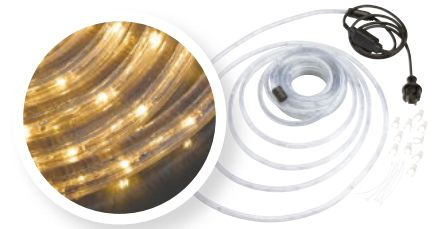
**Lichterkette Kugeln**

Lichterkette für stimmungsvolle Raumbeleuchtung.

**Technische Daten:** LED, Leuchtmittel austauschbar: Nein, Frequenz: 50 Hz, Energieeffizienzklasse: C, Netzspannung: 230 Volt

**Inhalt:** 100 kleine Lampen (warmweiß, IP 44) mit jeweils 10 cm Abstand, 8 Funktionen inkl. Timer, Kabel transparent, Zuleitungskabel 5 m, mit Außentransformator  
**Maße:** 1490 cm lang, Ø 1,3 cm

**558 522**



**Lichtschlauch LED**

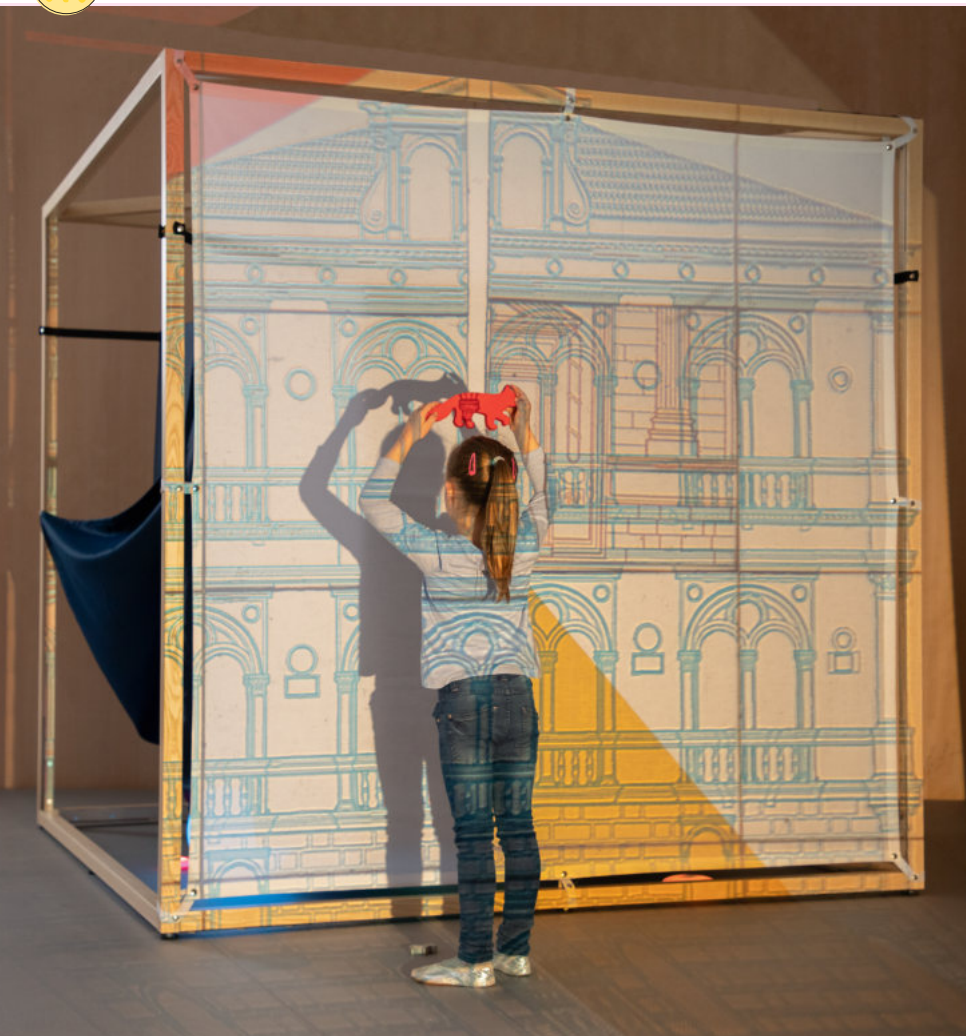
Dieser robuste Schlauch lässt sich gut aufhängen zur Dekoration oder Beleuchtung von dunklen Ecken oder Fluren.

**Technische Daten:** LED, Leuchtmittel austauschbar: Nein, Netzspannung: 230 Volt

**Inhalt:** 240 Lampen (kaltweiß, IP 44), Zuleitung 1,5 m, inkl. Netzkabel, Befestigungsclips, VDE geprüft  
**Maße:** 1150 cm lang, Ø 1,1 cm

**558 523**

**FÜR DRAUSSEN GEEIGNET**



## RaumWürfel „PROJEKTIONEN VON AUSSEN“

Hier wird der RaumWürfel zum Schattentheater oder zur Kulisse. Das Spanntuch ist die perfekte Projektionsfläche für Licht- und Schattenspiele.



### Overheadprojektor

Projektoren eignen sich prima für den Einsatz in der Raumgestaltung. Eine sinnliche Erfahrung für Groß und Klein.

Der Projektor besteht aus einem Gehäuse aus Kunststoff, er ist flach zusammenklappbar und lässt sich mit einem Hartschalenkoffer mit Tragegriff transportieren.

Technische Daten: Lampentyp a1/223, EHJ, Arbeitsfläche 28,5 x 28,5 cm, Brennweite 26 - 30 cm, Betriebsgeräusch 40dB, Projektionsbildfläche 1 x 1 m bis 3 x 3 m

**Technische Daten:** Spannung: 24 V, Leistung: 250 W, Anschlußleitung: 450 cm

**Inhalt:** 1 Stück

**Maße:** Koffer 50 x 33,5 x 15 cm

**700 560**



### Original Dusyma

#### Rundstab

Der Rundstab ermöglicht das einfache Befestigen von Papierrollen, Bändern und allem was auf den Rundstab passt.

**Material:** Buchemassivholz

**Maße:** 62 cm, Ø 2,5 cm - 4,5 cm

**473 516**



### Original Dusyma

#### Spannseil für RaumWürfel

Mit Hilfe dieser Spannseile kann der RaumWürfel noch vielfältiger genutzt werden. Einfach die Seile von unten nach oben spannen und dem angebrachten Klettverschluss befestigen. Mit den Zusatzbefestigungen (473 518 + 473 520) kann nun alles mögliche daran befestigt werden.

**Material:** Polypropylen

**Maße:** 267 cm x 2,5 cm

**473 508**



### Original Dusyma

#### Sammler groß, 3er Set

In diesen Sammlern lässt sich Allerlei einsammeln, sortieren und verstauen. Mit dem beiliegenden Holzschild kann der Name des Kindes markiert werden.

An eine Leiste (102 624) passen 3 große Sammler.

**Material:** 100% Polyester

**Maße:** 33 cm x 33 cm x 27 cm

**102 625**



**Original  
Dusyma**

### RaumWürfel Schrägbrett/Trog

Mit dem Schrägbrett lassen sich einfach und schnell verschiedenste Nutzungsmöglichkeiten schaffen. Hochkant als Ausstellung, Waagrecht als Arbeitstisch oder Schräg als Bücherregal. Ein einfacher Mechanismus ermöglicht das leichte Verstellen in andere Positionen. In dem Schrägbrett können die Dusyma Holzmaterialkästen (402 106) sowie die Kunststoffkästen der Größe II (518 755) und IV (518 756) eingelegt werden.

**Material:** Stahl, pulverbeschichtet, Birke, klar lackiert  
**Maße:** 197,5 cm x 40,4 cm x 10,5 cm

**473 519**

**Original  
Dusyma**

### RaumWürfel Spanntuch

Dieses Spanntuch wird einfach mit Druckknöpfen an den Raumwürfel geklippt. Es lassen sich mit Hilfe eines Beamer oder Overhead Projektors wunderschöne Bilder an das Spanntuch projizieren. Es kann auch in der Horizontalen auf unterschiedlichen Höhen als Dach eingesetzt werden oder als halbhohe Sichtwand.

**Material:** 100 % Polyester, Trevira CS, schwer entflammbar nach 4102 B

**Maße:** 192 cm x 192 cm

**473 515**



**Original  
Dusyma**

### Spiegel/Whiteboard

Eine Seite als Spiegel mit Sicherheitsfolie, eine Seite Whiteboard, magnethaftend. Umlaufende ABS Kante in Aluoptik. Alle Kanten sind gerundet.

**Material:** Spiegelglas mit Sicherheitsfolie, Spanplatte, ABS-Kanten, Belag: Whiteboard HPL magnetisch, Spiegelseite mit Sicherheitsfolie

**473 513**





ZUM VIDEO

## praxistipp

Bunte Schatten - Die farbigen Lichter verzaubern jede Wand in ein faszinierendes Lichtspektakel. Schnell werden bunte Schatten erzeugt und kleine Kunstwerke dargestellt, die für Kinder sowie für Erwachsene gleichsam fesselnd sind. Zunächst einmal denkt man, dass Schatten Dunkelheit bzw. die Farbe schwarz oder grau bedeutet. Das ist nur so lange richtig, wie der Schattenbereich nicht weiter ausgeleuchtet wird. Sobald aber mindestens zwei verschiedenfarbige Leuchten ins Spiel kommen, sieht die Sache grundlegend anders aus. Mit speziellen Lichtbausteinen und anderen Gegenständen wird der Effekt noch verstärkt und es entstehen beeindruckende optische Kunstwerke.

**Original**  
**Dusyma**

### Bunte Zauberschatten

„Hokus Pokus - Zauberei“ oder wie Schatten farbig werden... Das Phänomen der additiven und subtraktiven Farbmischung wird mit dieser kindgerechten Aufbereitung erleb- und begreifbar. Die farbigen Lichter verzaubern jede Wand in ein faszinierendes Lichtspektakel. Schnell werden bunte Schatten erzeugt und kleine Kunstwerke dargestellt, die für Kinder sowie für Erwachsene gleichsam fesselnd sind.

**Förderung:** Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Kognitive Fähigkeiten, Experimentierfreude

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Lange Schnur/Kette, Strangulationsgefahr. Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr. Achtung! Benutzung unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen.



#### 1 103 488 Bunte Zauberschatten

**Inhalt:** 4 Lichtelemente (rot, blau, grün, weiß; 10,5 x 8,5 x 5,5 cm) mit 4 Netzteilen, Folienset (10 Folien: 3 Grautöne, 7 Regenbogenfarben) in Kunststoffhülle, 250 weiße Knüpferti; Anleitung

#### 2 103 489 Zauberschatten Experimentier Set

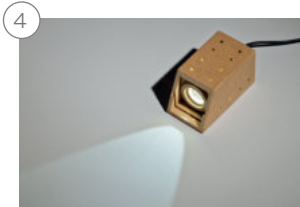
**Inhalt:** 14 verschiedenfarbige und verschiedenförmige Luxy Lichtbausteine, 8 Schmuckbausteine aus Holz, 20 Dusyma Steckbausteine, 20 Knüpferti, 3 Glastropfen, 10 Folien mit Musteraufdruck. Im Stoffbeutel.

#### 3 103 486 Zauberschatten Lampen bunt

**Inhalt:** 3 Lichtelemente mit 3 Netzteilen, Netzspannung 100 - 240 Volt, 50/60 Hz  
**Maße:** 10,5 cm x 8,5 cm x 5,5 cm

#### 4 103 487 Zauberschatten Lampe weiß

**Inhalt:** 1 Lichtelement mit Netzteil, Netzspannung 100 - 240 Volt, 50/60 Hz  
**Maße:** 10,5 cm x 8,5 cm x 5,5 cm







**Original**  
**Dusyma**

### Bunte Lichtstadt

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Das Phänomen Licht und Schatten fasziniert Kinder und fordert zum Experimentieren auf. Beim Beleuchten entstehen farbige Schatten einer Stadt, die sich effektiv untereinander mischen. Kleine Häuser werden in der Projektion an der Wand zu einer beeindruckend großen, leuchtenden Skyline. Die unterschiedlich gestalteten Ober- und Unterteile lassen sich miteinander kombinieren und fantasievoll zusammensetzen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Experimentierfreude, Räumliches Vorstellungsvermögen

**Inhalt:** 26 Haus- und Pflanzenformen (zwischen 7 und 23 cm Höhe); inklusive 1 Spielanleitung

**Material:** Acrylglas

**103 540**



**Original**  
**Dusyma**

### Pop Up Leinwand

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Die Pop Up Leinwand ist eine mobile Projektionsfläche, für verschiedene Licht- und Formenspiele, auf der Kinder kreativ spielen und experimentieren. Mit einem „pop“ ist sie schnell und einfach aufgestellt und daher ideal für das Spiel der Kinder sowie für Elternabende und Teambesprechungen. Anschließend kann die Leinwand leicht zusammengeklappt und platzsparend in der mitgelieferten Tasche verstaut werden. Gut kombinierbar mit Bunte Lichtstadt (103 540), Bunte Zauberschatten (103 488, 103 486 - 487) sowie Lichtdächern aus aller Welt (103 543). **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung, Experimentierfreude, Fantasie, Entdecken naturwissenschaftlicher Phänomene, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 1 Leinwand 70 x 100 cm (mit Federstahldraht, 100% Polyester, Handwäsche, nicht Trockner geeignet), 2 Holzständer, 1 Aufbewahrungstasche aus Nylon inklusive 1 Aufbauanleitung

**103 947**





# RUHERAUM

## Äußere Ordnung unterstützt die Ruhe

**Ein Ruheraum sollte mit wenig Mobiliar ausgestattet sein. Dazu bietet sich ein bequemes Sofa zum Ausruhen an. Viele Kissen hingegen verführen zu einer Küssenschlacht. Lichtsäulen laden zum Staunen und Verweilen ein. Das Beobachten der aufsteigenden Luftbläschen im Wasser und ein bewusst langsamer Farbwechsel wirken beruhigend. Eine dimmbare weitere warme Lichtquelle rundet den Helligkeitsbedarf völlig ab.**

Es ist hilfreich mit den Kindern feste Spielregeln abzusprechen. Dazu gehört, wieviel Kinder gleichzeitig den Raum nutzen dürfen, wenn kein Erwachsener dabei ist oder wie lange ein Kind den Ruheraum nutzen darf. Sanduhren helfen den Kindern, sich zu orientieren.

Spielmaterialien, die zum ruhigen Spiel anregen, können außerhalb des Ruheraums aufbewahrt werden. Die Kinder entscheiden sich für ein bestimmtes Material und nehmen es mit hinein. Geeignete Angebote sollen das Spiel der Kinder entschleunigen, ihre körperliche Wahrnehmung steigern und ihre Nahsinne anregen. Die Motivation, ruhig zu werden, liegt idealerweise im Spielmaterial selbst.

Massagegegenstände wie Bürsten, Igel- oder Tennisbälle, etc. fördern, ähnlich wie Fühlsäckchen die Körperwahrnehmung. Die Kinder können sich die Säckchen auch gegenseitig auflegen.

Federn, Watte oder Chiffontücher sind ebenfalls geeignet, um Ruhe erlebbar zu machen. Wichtig dabei ist, dass das Augenmerk auf das Beobachten und Staunen über diese Dinge gelegt wird.

Es gibt eine Fülle von Möglichkeiten, wie Kinder Mandalas ganzheitlich kennenlernen können. Für den Ruheraum bieten sich verschiedene Lege-, Tast-, Riech- oder Klangmandalas an.

Eine äußere Ordnung zu schaffen, hilft, auch innerlich zu Ruhe und Ordnung zu gelangen. Dies ist das Geheimnis von Mandalas.

Klänge können wir nicht nur hören, sondern auch spüren. Eine sehr schöne Möglichkeit ist hierbei der angeleitete Einsatz von Klangschalen, wenn sie auf die flache Hand oder den Bauch gesetzt werden. Die Kinder lernen wieder vermehrt zu lauschen und die Stille zu genießen.

Ist der Ruheraum groß genug, kann auch eine „Bewegte Geschichte“ mit gestalteter Ruhephase erlebt werden. Hierbei wird eine Geschichte erzählt und in Bewegung umgesetzt. Einem Spannungsbogen folgend und mit Elementen des autogenen Trainings mündet sie in eine wohltuende Ruhephase.

Den Erfolg eines Ruheraumes machen nicht nur Raumgestaltung, Spielregeln und Beschäftigungsmaterial aus. Es ist auch die eigene Ruhe und Gelassenheit. Daher tut es gut, auch selbst immer wieder mal tief durchzuatmen.

Nach einem Artikel von Monika Bücken-Schaal „Ruhepole im Kindergarten“ im Fachjournal „Unsere Kinder“ 6/2011; mit freundlicher Genehmigung des Verlags. [www.unsereKinder.at](http://www.unsereKinder.at)

**MONIKA BÜCKEN-SCHAAL**

Diplom-Sozialpädagogin,  
Seminarleiterin,  
Autogenes Training (Diplom)



### Wassersäule

Faszinierend anzuschauen, wie die Blasen langsam aufsteigen, angenehm die Vibration zu spüren, wenn der Körper die Säule berührt. Die Säulen sind jeweils mit einem Farbrad ausgestattet, welches das Wasser abwechselnd in rotes, blaues, gelbes und grünes Licht taucht. Die Luft- und Lichttechnik ist kindersicher komplett im Sockel eingebaut. Lieferung erfolgt inkl. Montageanleitung, ohne Wasser. Bitte destilliertes Wasser einfüllen.

**Technische Daten:** LED, Spannung: 12 V, Leistung: 5 W, Netzspannung: 220-240 Volt

**Inhalt:** Wassersäule mit Sockel

**Material:** Acrylglas, Metall, lackiert

**Maße:** 175 cm hoch, Ø 15 cm

735 770

zzgl. Frachtkosten



### Spiegelkugel Set

Das Komplettset für die Lichtinstallation. Die Farben wechseln von den drei Primärfarben und Mischung in Sekundärfarben. Motor: Anschlussfertig mit Stecker, für max. Spiegel-Durchmesser von 40 cm und max. Tragfähigkeit von 4 kg, Rotationsgeschwindigkeit 1,5 U/min.

**Inhalt:** 1 Spiegelkugel (Echtglasfacetten 10 x 10 mm, 30 cm, 2 kg), 2 Sicherungsketten 33 cm, 1 Spot LED mit Aufhängebügel (230 V/50 Hz, 10 W, 0,4 kg, Zuleitung 130 cm, IP 20, SK II), Fernbedienung (inkl. Knopfzelle 3,0 V CR2025), 1 Motor (230 V/50 Hz, 4 W, 8,5 cm hoch, Ø 12 cm)

**702 220**



### Kuschelparadies

Die Styroporkügelchen im Innern dieses Liegekissens passen sich jeder Bewegung des Körpers an. Ein vollkommen losgelöstes Gefühl, der Körper empfindet bei längerem Liegen kein Druckgefühl. Mit der entsprechenden Musik ist Träumen und Entspannen vorprogrammiert.

**Material:** Polyurethan, Innenfutter: 100% Baumwolle mit Styroporkugeln gefüllt

**Maße:** 170 cm x 170 cm x 30 cm

**785 742 weiß**



**JOYK**

Made for  
**Dusyma**



**Brando - der Hund** finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

### Empathietiere

Diese kuscheligen Tiere sind drei Produkte in einem: ein schweres Stofftier, eine Handpuppe und ein wärmerer Freund. Sie fühlen sich fast wie ein echtes Tier an, besonders, wenn man das beiliegende blaue Säckchen mit wärmespeicherndem Material (z.B. Kirschkernen) befüllt, es in der Mikrowelle erwärmt und dann in den Bauch legt. Dies ist besonders entspannend und weckt Fürsorge bei Klein und Groß. Das weiße Säckchen ist mit Kunststoffgranulat gefüllt und dient dazu Billy oder Brando zu beschwören, sodass man das Gefühl bekommt, mit einem echten Tier zu schmuse. **Ab 12 Monate.**

**Inhalt:** je 1 Tier; inklusive je 1 weißem Säckchen mit Kunststoffgranulat und je 1 blaues Säckchen zum individuellen Befüllen

**Material:** Kunststoffgranulat, 85 % Polyacryl, 10 % Polyester, Innenfutter: 5 % Kunststoffgranulat

**Maße:** 47 cm

**103 649 Billy - die Katze**

Achtung! Benutzung unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen.



**Dusyma**  
Unseren  
Kindern zuliebe

dusymaexperts



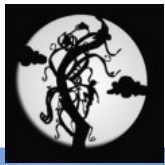
**Effektscheiben Set**

Graphik- und Dia-Paket für abwechslungsreiche, effektvolle Projektionen.

**Inhalt:** 1 Vollfarbscheibe mit Schäfchenmotiv, 2 Graphikscheiben (Out of Space / You never walk alone) mit je 4 Farbdias, 4 Dias mit Märchenmotiven (statisches Bild, kann mit Ölscheibe kombiniert werden), Tasche zur Aufbewahrung

**Maße:** Ø 10 cm

558 420



Weitere Ölscheiben finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

**Mathmos® Space Projektor**

Fantastische Bilder mit bis zu Ø 1,4 m werden an die Wand oder die Decke projiziert. Der Projektor erwärmt das Öl, spannende Lava-Effekte wie Farbverläufe und -mischungen ergeben sich durch die rotierende Scheibe.

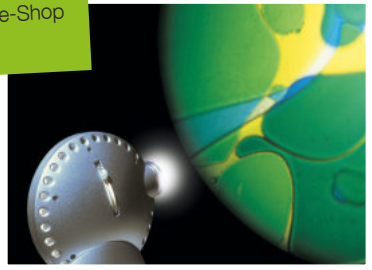
**Technische Daten:** LED, Leuchtmittel austauschbar: Ja, Spannung: 12 V, Leistung: 50 W, Energieeffizienzklasse: B, Netzspannung: 230 Volt,

**Inhalt:** 1 Projektor, mit Netzteil 12 V, 1 Ölscheibe blau/gelb

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 24 cm x 24 cm x 10 cm

531 573



**Original Dusyma**

**Sternenhimmel Set**

Mehr als ein leuchtender Baldachin. Liegen die Kinder unter dem verspiegelten, glitzernden Sternenhimmel aus „Tausend und einer Nacht“ sehen sie sich aus einer spannenden und völlig neuen Perspektive. Das Wechselspiel der Farben verwandelt jedes Zimmer und taucht es in sich immer ändernde Lichtstimmungen.

**Inhalt:** 1 Leuchtelement mit Acrylglasspiegel und LED Technik, Aufhängung, 10 Steckscheiben aus Kunststoff zur Befestigung von Stoffen und Dekoartikeln, 1 Fernbedienung, 1 Deckenhaken mit Dübel, Baldachin: Voilé mit Bleiband, 100 % Polyester, 700 cm x 280 cm

**Technische Daten:** LED, Spannung: 12 V, Leistung: 30 W, Anschlußleitung: 600 cm

**Maße:** 2 cm dick, Ø 65 cm

103 867



Der Sternenhimmel kann auch als Projektionsfläche für den Space Projektor genutzt werden

**SILKE SCHAPER**

Erzieherin,  
Klax-Fachpädagogin,  
Klax-Trainerin

# PROJEKTORVORHANG

## „BEWEGTE LICHTWELTEN“

Die Phänomene von Licht, Dunkelheit und Schatten beschäftigen Kinder vor allem im Vorschulalter.

Mit dem Projektionsvorhang - „Bewegte Lichtwelten“ werden alltägliche optische Erfahrungen, die die Kinder mit Licht, Schatten, Farbe oder Strukturen machen, durch vielfältige Erlebnisse und Beobachtungen sichtbar gemacht und erforscht. Diese Grunderfahrungen werden aufgegriffen und beim gemeinsamen Forschen vertieft.

Interaktiv wird das Spiel, wenn einzelne Kinder mit Hilfe eines Beamer und Tablet mit Malprogramm oder eines Overheadprojektors eigene Fantasiewelten entstehen lassen. Hinter dem Vorhang kann in allen Beispielen ein gemeinschaftliches Spiel entstehen, in welchem die Kinder in verschiedenen Fantasiewelten agieren.

Das Spiel mit Licht und Schatten fördert wichtige Fähigkeiten:

- Grundlegendes Wissen über das Spiel von Licht und Schatten
- Kennenlernen des eigenen Körpers und seiner Formen im Schattenbild
- Soziale Kompetenzen wie Kooperation, Absprachen treffen und einhalten, Rücksicht nehmen und auf die Bedürfnisse anderer eingehen, Empathie
- Sprachförderung



**Original**  
**Dusyma**

### Bewegte Lichtwelten

Spielidee: Klax-Pädagogik



Mit diesem Projektionsvorhang entsteht eine begehbare, faszinierend dreidimensionale Erlebniswelt: Über einen Beamer oder Overheadprojektor werden Filme oder Bilder auf das speziell lichtdurchlässige Textil und die Wand dahinter projiziert. Beim Betreten des Raumes zwischen Wand und Vorhang erleben die Kinder diese Lichtwelt hautnah und sich selbst als Teil davon. Wie faszinierend es ist unter Wasser die Fische auf sich zuschwimmen zu sehen oder in einem Wasserfall zu sitzen. Mit verschiedenen Materialien kann auf dem Overheadprojektor mit Licht und Schatten experimentiert werden. Sinnliche Erfahrungen und grundlegendes Wissen über das Spiel von Licht und Schatten werden dabeivermittelt.

**Förderung:** Sinneswahrnehmung, Experimentierfreude, Fantasie, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** 1 Seilspanngarnitur (200 cm), 1 Vorhang (200 x 220 cm), (100% Polyester, Trevira CS, schwer entflammbar, waschbar bis 30 °C), 12 Clips zum Aufhängen des Vorhangs, 3 Säckchen zum Beschweren und Aufspannen des Vorhangs

103 949

 **Gleich mitbestellen:**  
700 894 Beamer



*Folgender Beitrag wurde von dem Team des FRÖBEL-Fantasielabors in Köln zur Verfügung gestellt. Lassen Sie sich inspirieren und erleben Sie, wie durch eine anregende Umgebung die Kinder selbst zum Schaffen angeregt werden – der Raum als dritter Pädagoge.*

# »DIE FASZINATION VON LICHT UND SCHATTEN«

**In der künstlerischen Arbeit mit Kindern gibt es viele Möglichkeiten, ihre Neugierde und Kreativität zu fördern. Eine besonders faszinierende Erfahrung für Kinder ist die Auseinandersetzung mit Licht und Schatten.**

Das FRÖBEL-Fantasielabor ist ein Bildungshaus für Kinder. Hier können sie frei von Leistungsdruck ihrem natürlichen Forscherdrang nachgehen. Für die kindliche Forschung mit dem Thema Licht und Schatten gibt es im FRÖBEL-Fantasielabor einen speziellen Multimediaraum.

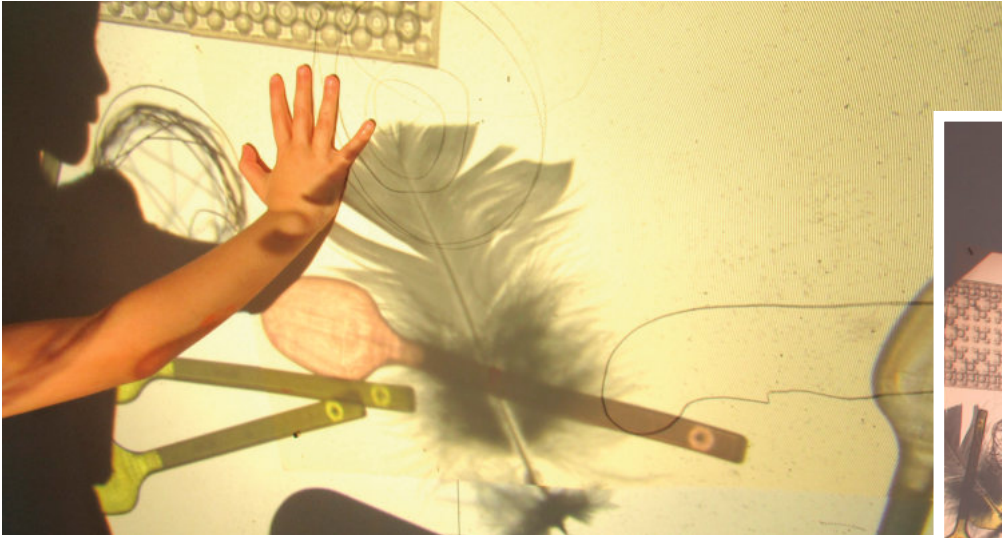
Der Multimedia-Raum ist ein Raum, der mit verschiedenen technischen Geräten ausgestattet ist, um das Thema Licht in all seinen Facetten entdecken zu können. Die Kinder finden Leuchttische, Over-Head-Projektoren und Beamer, die sich zu einem perspektivreichen Erfahrungs- und Forschungsfeld verbinden lassen. Impulse und Ideen für die Aktivitäten kommen immer von den Kindern selbst. Im Sinne der Reggio-Pädagogik wird der Raum als dritter Pädagoge verstanden.

Die Reggio-Pädagogik ist eine pädagogische Methode, die ihren Ursprung in der italienischen Stadt Reggio Emilia hat und den Fokus auf die Selbstbildung der Kinder legt. In diesem Ansatz werden die Kinder als aktive Lernende betrachtet, die ihre Umgebung erforschen und dabei ihre eigenen Interessen und Fragen verfolgen. Die pädagogischen Fachkräfte dienen dabei als Begleiter\*innen und Unterstützer\*innen, um die Lernprozesse der Kinder zu fördern.

Im Multimedia-Raum können Kinder, das Thema Licht auf vielfältige Weise erforschen. Mit den Leuchttischen können sie zum Beispiel unterschiedliche Materialien wie transparente Folien, Glassteine oder Prismen verwenden. Dadurch werden Lichteffekte erzeugt und die Auswirkungen von Lichtbrechung können beobachtet werden. Sie können auch Gegenstände auf den Leuchttischen arrangieren und so Schattenbilder entstehen lassen.

Die Over-Head-Projektoren eröffnen den Kindern die Möglichkeit, eigene Bilder und Formen zu gestalten und diese auf eine Leinwand zu projizieren. Sie setzen ihre Fantasie und Kreativität ein, um spannende Geschichten und Szenarien mit Licht und Schatten zu kreieren. Mit dem Einsatz von verschiedenen Farbfolien werden zudem die Auswirkungen von Farben auf Licht und Schatten beobachtet und erforscht.





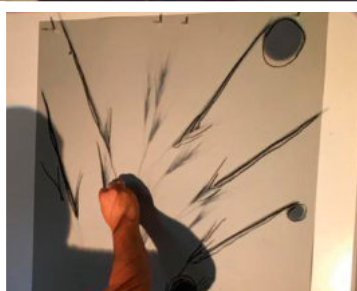
## DER MULTIMEDIA-RAUM IM FRÖBEL-FANTASIELABOR

Durch die aktive Auseinandersetzung mit Licht und Schatten im Multimedia-Raum werden nicht nur die naturwissenschaftlichen Kenntnisse der Kinder erweitert, sondern es wird auch ihre kreative und ästhetische Entwicklung gefördert. Sie lernen sich auszudrücken und ihre Ideen visuell umzusetzen. Gleichzeitig wird ihre Feinmotorik geschult, wenn sie beispielsweise Gegenstände auf den Leuchttischen arrangieren oder Formen auf den Over-Head-Projektoren gestalten.

Der Multimedia-Raum im FRÖBEL-Fantasielabor bietet den Kindern somit einen inspirierenden und anregenden Raum, um ihre Neugierde und ihr Forschungsinteresse zu entfalten. Indem sie selbstbestimmt und spielerisch mit Licht und Schatten experimentieren, entwickeln sie nicht nur ihr Verständnis für naturwissenschaftliche Phänomene, sondern auch ihre kreativen und kognitiven Fähigkeiten. Der Raum dient dabei als „3. Erzieher\*in“, der die Kinder auf ihrem Weg des selbstbestimmten Lernens begleitet und unterstützt.

*Bei FRÖBEL setzen wir uns täglich dafür ein, Kinder in ihrer Stimme und ihrem Recht auf die Mitgestaltung ihrer Zukunft zu stärken. Unter dem Jahresmotto „Die Welt gehört in Kinderhände“ werden Projekte sichtbar gemacht, neue Ideen entwickelt und umgesetzt:*

[froebel-gruppe.de/weltinkinderhaende](http://froebel-gruppe.de/weltinkinderhaende).

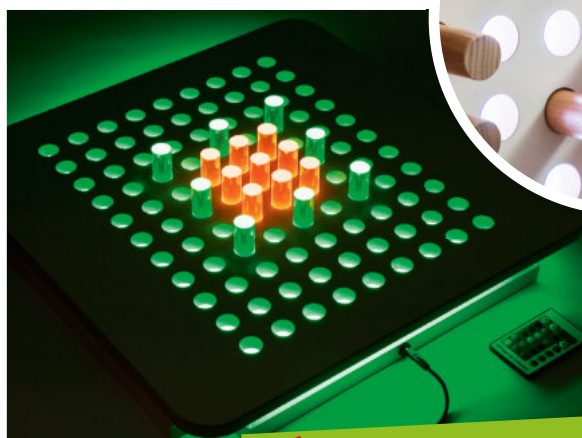
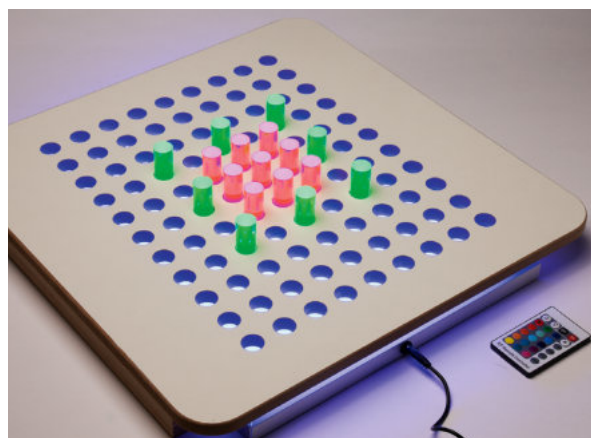


dusymaexperts



**FASZINIERENDE LEUCHTEFFEKTE**

**BEI UNTERSCHIEDLICHEN LICHTQUELLEN**



**ANWENDUNG MIT LICHTPLATTE**



102 684 Lichtplatte klein finden Sie im  
Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)





**Original Dusyma**

### Regenbogen Steckbrett Wand und Tisch

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

An diesem Wand- Steckspiel können schon die Kleinsten die unterschiedlichsten bunten Bilder stecken. Hierzu eignen sich die Luxy Regenbogen Säulen (103 508). Mit der eingeschobenen Lichtplatte (102 684) mit integriertem Farbwechsler ergeben sich bunte gesteckte Bilder. So werden Licht und Farbe erlebbar. Auch die Lichtplatte klein (102 688) passt hinter das Steckbrett. Außerdem können geometrische Formen oder Buchstaben gesteckt werden. Mit den Holz Steckern (103 512) werden Löcher verdunkelt, sodass der Negativ-Effekt sichtbar wird. Dieses Steckbrett kann auch liegend auf einem Tisch verwendet werden. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Fingerfertigkeit, Auge-Hand-Koordination, Farblehre, Experimentierfreude

**Inhalt:** 1 Steckbrett (mit 99 Löchern); inklusive 1 Spielanleitung, 2 Montageleisten und Montagematerial

**Material:** HPL, MDF, beschichtet

**Maße:** 49 cm x 49 cm

**103 511**



**Original Dusyma**

### Regenbogen Steckspiel

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Dieses Spiel ist ein farbenfrohes und visuelles Erlebnis. Transparente Stecker in 7 leuchtenden Farben in Kombination mit einem Steckbrett laden die Kinder zum Stecken und Experimentieren mit Farbe und Licht ein. Durch das Steckbrett können die Kinder unterschiedlichste Muster erstellen. Eine feinmotorische Übung und gleichzeitig im Zusammenspiel mit (Tages-)Licht ein besonderes Erlebnis! Älteren Kindern können durch das regelmäßige Raster des Steckbrettes Aufgaben gestellt werden, z.B. jede zweite Reihe mit Steckern zu füllen oder nur bestimmte Farben zu verwenden. **Ab 2 Jahre.**

**Material:** Holz, lackiert

#### 103 510 Set

**Inhalt:** 1 Holzsteckbrett (mit 11 x 11 Löchern, 1,8 cm Stärke), 126 Acrylsäulen (in 7 Farben sortiert, 6,67 cm, Ø 2 cm), im Karton mit Deckel; inklusive 1 Spielanleitung



### Holzstecker

Im Baumwollbeutel. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 100 Holzstecker

**Material:** 100 % Baumwolle, Buche, lackiert

**Maße:** 6,67 cm x Ø 2 cm

**103 512**



### 103 509 Aufsteller

**Inhalt:** 1 Steckbrett (mit 11 x 11 Löchern), 2 Standfüße (19 cm lang)

**Maße:** 49 cm x 46 cm x 49 cm

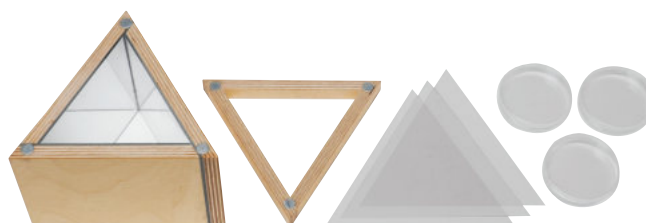
**Material:** Holz, lackiert

### 103 508 Luxy Säulen

**Inhalt:** 126 Acrylsäulen, im Karton (in 7 Farben sortiert)

**Maße:** 6,67 cm x Ø 2 cm

**Material:** Acrylglas



## Original Dusyma

### Kaleido

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Kinder jeden Alters sind von Kaleidoskopen fasziniert. Mit dem „Kaleido“ können Kinder frei experimentieren und immer wieder neue optische Effekte „erfinden“. Die runden Kunststoffdöschen kann man mit Glitzerpailletten, Funkelsteinen und mit Öl-Gel füllen und mit dem magnetischen Aufsatzrahmen befestigen. In das transparente Dreieck kann man bunte Papierschnipsel, Naturmaterial oder Transparentpapier füllen. Auch beim Spielen mit dem Spiegelzelt ohne Rahmenaufsatz erhält man mit Glasnuggets, Muggelsteinen oder Fröbel-Legematerial durch die vielfache Spiegelung wunderschöne Ornamente. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Experimentierfreude, Erfahren physikalischer Gesetzmäßigkeiten, Optische Differenzierung

**Inhalt:** Kaleidoskop aus 1 cm starker, lackierter Birken-Multiplexplatte (Seitenlänge 16 cm) und innen mit 3 kindersicheren Acrylspiegel und 3 starken Magneten, Rahmen (1,5 cm stark) mit Kunststoffolie, 3 Kunststoffdöschen (Ø 6,5 cm), 3 Dreiecksfolien

**Material:** Kunststoff, Acryl, Holz

102 912

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.



491 019 Leuchttisch höhenverstellbar finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



## Original Dusyma

### Polariscope

Spielidee: Illeccio

Das Polariscope ist ein Kaleidoskop der besonderen Art: Durch die eingebauten Polarisationsfilter werden bestimmte Lichtwellen gefiltert. Hält man das Polariscope ans Licht oder legt es auf den Leuchttisch oder eine Lichtplatte, entstehen wunderschöne Farbornamente und Farbeffekte. Das Polariscope kann mit unterschiedlichen Kunststofffolien wie z.B. Zellophan, transparenten Klebestreifen oder Frischhaltefolie befüllt werden, um so immer neue Effekte und Farbbrechungen entstehen zu lassen. Die Folien werden in das Polariscope eingelegt, beklebt, dann können beide Scheiben gegeneinander gedreht werden, um den besonderen Effekt zu erzielen. Kinder können mit verschiedenen Folien und Farben experimentieren und lernen so das Phänomen der Polarisation kennen. Besonders gut geeignet ist das Polariscope z.B. für den Leuchttisch (491 017) und die Lichtplatten (102 690 und 102 685). **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Kreativität, Farbwahrnehmung, Experimentierfreude, Physikalische Eigenschaften/Phänomene kennen lernen

**Inhalt:** 1 Polariscope, zweiteilig, mit eingebauten Polarisationsfiltern zwischen 2 Acrylscheiben, Anleitung

**Material:** Kunststoff, MDF

**Maße:** Ø 40 cm

103 918

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.



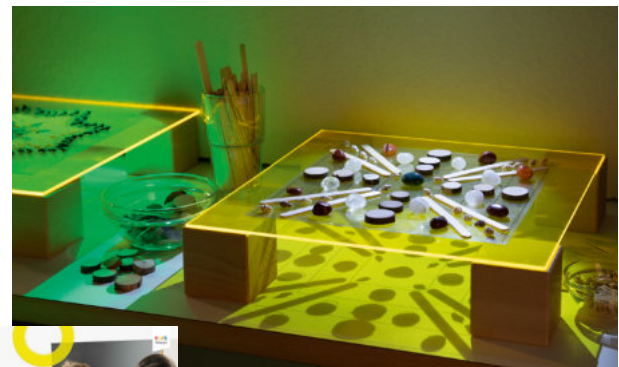
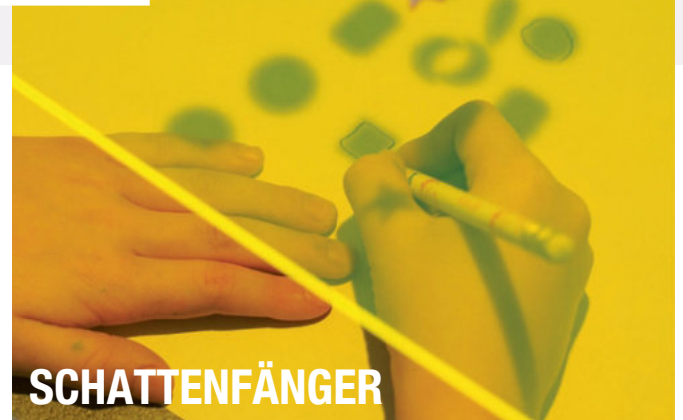
**ANTJE BOSTELMANN**  
Pädagogin, Künstlerin,  
Entwicklerin der Klax-Pädagogik und  
Geschäftsführerin der Klax Gruppe,  
Bestseller-Autorin und Referentin

# DAS LICHT EINFANGEN



Die Kinder legen ein Muster auf ein Tablett, das auf doppelt hohen Holzklötzchen steht. Unter dem Tablett liegt ein weißes Blatt Papier. Also zeichnen die Kinder den Schatten des Musters auf dem Blatt Papier nach. Es gibt so viele Varianten für dieses Spiel. Man kann die ganze Hand im Schattenumriss zeichnen oder eine Zeichnung direkt auf dem Tablett anbringen und ihr Schattenbild erleben.

(A. Bostelmann, aus dem Buch Aktionstabletts – Muster in Licht und Schatten, [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com))



**Original**  
**Dusyma**

## Leuchtende Muster

**Spielidee:** Eine Idee aus der Klax-Pädagogik  
Ob als Mandala oder mit Naturmaterialien bestückt – die Platten und Folien von „Leuchtende Muster“ laden Kinder dazu ein, Farb- und Mustereffekte zu erleben. Die bunten farbigen Platten können mit Hilfe der Würfel übereinandergelegt werden, so dass Farbmischungen erzeugt werden. Legt man nun zusätzlich die Mandala-Folien darauf, entstehen Muster, welche immer wieder neu verändert werden können. Die fluoreszierenden Kanten bieten einen zusätzlichen ästhetischen Anreiz.

**Für 1 - 3 Spieler. Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination, Farbwahrnehmung, Kreativität, Visuelle Wahrnehmung, Ästhetisches Empfinden

**Inhalt:** 3 fluoreszierende Acrylplatten (gelb, orange, blau, ca. 33 x 33 cm), 8 Musterfolien aus recycelter PE-Folie (25 x 25 cm), 12 Holzwürfel (Buche, Kantenlänge 6,7 cm); inklusive 1 Spielanleitung

**Material:** Acryl, Recycling-Kunststoff, Buche

**103 520**

## Aktionstabletts – Muster in Licht und Schatten

A. Bostelmann. Welche Farbe hat das Licht? Welchen Schatten wirft ein Korken? Wie duften Blätter, Blüten und Gewürze? Wenn Kinder Dinge aus Natur und Alltag untersuchen, einordnen und sich über ihre Erkenntnisse austauschen, entwickeln sie wie ganz von selbst ein Verständnis für Ästhetik und die Zusammenhänge dieser Welt. Wie Sie im Kindergarten Lernanlässe voller Schönheit und Sinnlichkeit schaffen und dabei bewusst für Momente der Faszination und Neugier sorgen, erfahren Sie in diesem Buch. Die hier vorgestellten Methoden und Arrangements sind besonders geeignet, um konzentriertes und forschendes Lernen zu ermöglichen. 112 Seiten, Halbgewebereinband kartoniert. 18 x 23 cm.

**808 539**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.

Preise in € ohne/inklusive Mehrwertsteuer. Der höhere Preis beinhaltet die Mehrwertsteuer.  
Situationsbedingt kann es ggf. zu Preisänderungen kommen. Aktuelle Preise finden Sie in unserem Online-Shop.



# EXPERIMENTIEREN MIT LICHT UND SCHATTEN

## praxistipp

Mit Neugier und Forscherdrang entdecken Kinder das Spiel mit Licht und Schatten: Experimentierfreude steht hier im Vordergrund. Die Box ermöglicht Kindern das kreative Arbeiten – magisch und beeindruckend. Ganz nebenbei werden physikalische Phänomene sichtbar gemacht, wie Reflexion und Projektion. Somit ist der Weg des Lichts für das Kind immer nachvollziehbar und steuerbar.

Experimentieren mit Licht und Schatten

Durch Impulse werden Kinder ermutigt Fragen zu ihren Beobachtungen zu formulieren und diese forschend zu beantworten.

- Wie ändert sich der Schattenwurf, wenn man die Position der Lichtquelle oder des Spiegels ändert?
- Wann erscheinen die Schatten größer, kleiner, verzerrt?
- Wie ändert sich der Schatten über die 2 Projektionsflächen?
- Hat es auf den Schatten eine Auswirkung, ob man Materialien stellt oder legt?
- Wie sehen Gegenstände aus, wenn sie auf ihren Schattenriss reduziert werden?
- Welche Gegenstände lassen sich durchleuchten?

Weitere Impulsworte können sein:

Abstand, Richtung, Schärfe, Perspektive, Farbmischung, Helligkeit, Größe



**Original**  
**Dusyma**

### Projektorbox

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Mit Neugier und Forscherdrang entdecken Kinder das Spiel mit Licht. Dusyma hat speziell hierfür eine mobile Projektorbox mit 2 möglichen Projektionsflächen entwickelt. Es werden physikalische Phänomene sichtbar: die Lichtquelle ist beweglich und der Weg des Lichts nachvollziehbar. Mit einer handelsüblichen Taschenlampe ist die Box mobil im Raum, ohne Stromanschluss, einsetzbar. Durch frei kombinierte Materialien entstehen kreative Kunstwerke, die gleichzeitig Bilder auf der Projektionsfläche sind. Da immer häufiger Overheadprojektoren durch Beamer ersetzt werden, ermöglicht diese Box Kindern weiterhin das Experimentieren mit magisch, beeindruckenden Licht- und Schattenszenen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Experimentierfreude, Erfahren physikalischer Gesetzmäßigkeiten, Kreativität

**Inhalt:** 1 Projektorbox, inklusive Spielanleitung; Taschenlampe nicht im Lieferumfang enthalten

**Material:** Acryl, Silikon, Polyacrylamid, Birke Multiplex, farbig gebeizt, klar lackiert

**Maße:** 50 cm x 35 cm x 37 cm

102 680



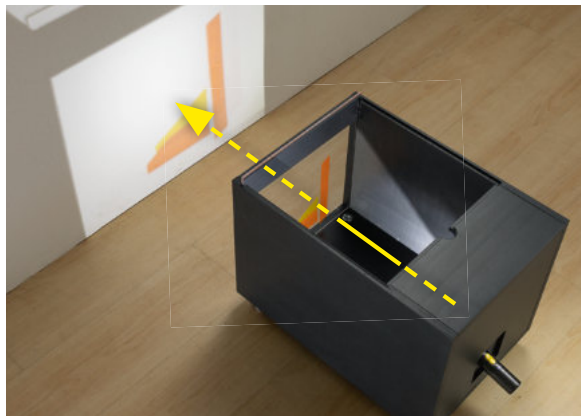
## 2 AUFBAUVARIANTEN



DIREKTES LICHT



INDIREKTES LICHT ÜBER SPIEGEL



### Easi Akkutaschenlampe, 6 Stk.

Mit großen, leicht zu bedienenden Ein- und Ausschalter. Die LEDs sorgen, bis zu 2 Stunden, für konstante Helligkeit und besitzt eine Anzeige zum Ladezustand. Bei weniger als 10 % beginnt die rote LED zu blinken. In 3-4 Stunden sind die Akkus der Taschenlampen, in der mitgelieferten Station, wieder aufgeladen. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 6 Taschenlampen, 1 Ladestation

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 15 cm x Ø 5 cm

561 391



Gleich mitbestellen



### Original Dusyma Luxy Aufstellfiguren



Unsere beliebten Luxys in Tierformen! Sie runden das Sortiment unserer Lumi Lichtbausteine und Luxy Leuchtbausteine ab und bieten ganz neue Spiel- und Einsatzmöglichkeiten. Besonders schön in Kombination mit Naturmaterialien, da die unterschiedliche Materialität viele optische und haptische Erfahrungen bietet. Die Größe der Tiere wurde so gewählt, dass auch kleine Kinderhände diese problemlos greifen können. Zusätzlich passen sie perfekt zu unseren Holzaufstellfiguren, z.B. 128 332 Zoo Tiere oder 128 331 Kleine Farm natur. Eine Bereicherung für jedes Kleine-Welt-Spiel! **Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Sprachförderung, Fantasie

**Material:** Acrylglas

#### 1 103 537 Farmtiere

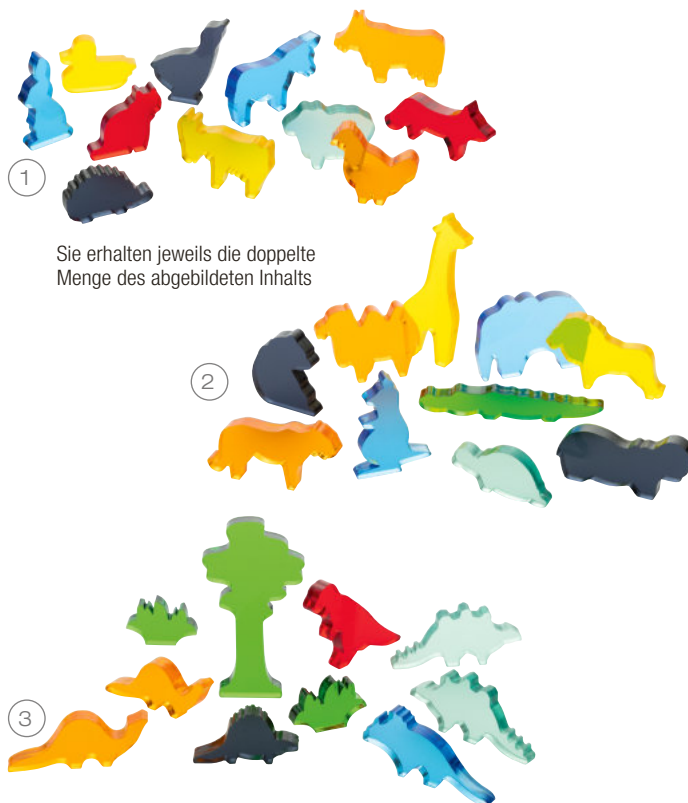
**Inhalt:** 22 Teile (Fuchs 8 x 4 x 1 cm; transparent in den Farben rot, orange, gelb, hellblau, blau, hellgrau; je 2x Hase, Fuchs, Igel, Schaf, Huhn, Ente, Ziege, Katze, Gans, Esel und Kuh)

#### 2 103 538 Wildtiere

**Inhalt:** 20 Teile (Krokodil 12 x 2 x 1 cm; transparent in den Farben orange, gelb, hellgrün, grün, blau, hellgrau; je 2x Kamel, Elefant, Nilpferd, Schildkröte, Tiger, Löwe, Bär, Känguru, Giraffe und Krokodil)

#### 3 103 539 Dinosaurier

**Inhalt:** 20 Teile (Triceratops 8 x 4 x 1 cm; transparent in den Farben rot, orange, hellgrün, grün, blau, hellgrau; je 2x Dimetrodon, Tyrannosaurus Rex, Triceratops und Baum; je 4x Brontosaurus, Stegosaurus und Busch)



Sie erhalten jeweils die doppelte Menge des abgebildeten Inhalts



### Original Dusyma Leuchttisch

Die Tischplatte besteht aus einem 2,5 cm starken Buchenrahmen mit eingelegter 8 mm starker Acrylplatte. Zur optimalen Lichtausschöpfung ist die Wanne innen weiß beschichtet. Eine Aufhängevorrichtung für eine Transparentrolle ist seitlich montiert. Nur für den Innenbereich geeignet. Leuchtkraft: 3 x 30 Watt Leuchtstoffröhren. Mit Schnurschalter und Stecker sowie Papierrollenhalter; Papierrollen bitte separat bestellen.

**Technische Daten:** Netzspannung: 230 Volt, Anschlußleitung: 170 cm  
**Inhalt:** je 1 elektrisch betriebener Leuchttisch



passend für 2 Sandwannen



#### 491 019 höhenverstellbar

Beine aus Metall pulverbeschichtet, höhenverstellbar von 72 - 89 cm.

**Maße:** 127,5 cm breit, 80 cm tief

#### 491 015 Leuchttisch

Leuchttisch mit Gestell aus massiver Buche.

**Maße:** 120 cm breit, 80 cm tief, 64 cm hoch



## ZUBEHÖR FÜR LEUCHTTISCH



#### Abdeckplatte

Die Abdeckplatte zum einfachen Auflegen auf die Leuchttische 491 015 bzw. 491 019 wird über zwei Führungsleisten fixiert und ermöglicht die Nutzung des Leuchttisches als gewöhnliche Tischfläche

**Inhalt:** 1 Stück

**Maße:** 127 cm breit, 83 cm tief, 1,9 cm dick

#### 491 016

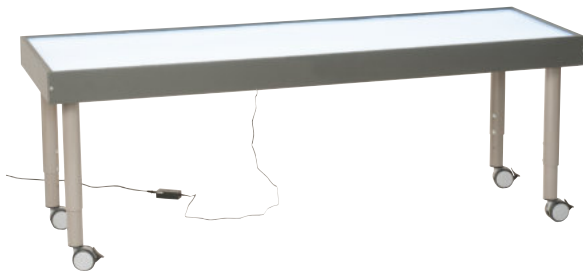


#### Transparentpapierrolle weiß 10 m

**Inhalt:** : 1 Rolle, 85 g/qm

**Maße:** 63 cm breit, 1000 cm lang

#### 516 583



Farbwechsel durch mitgelieferte Fernbedienung möglich.  
Designänderungen vorbehalten

**Original**  
**Dusyma**

### Leuchttisch

Durch seine große Leuchtfläche, mit integriertem Farbwechsel, bietet der Tisch viel Platz für gemeinsames Gestalten und Forschen. Experimente mit Farben kommen hier besonders gut zur Geltung. In Kombination mit einem Wandspiegel (z.B. 491 025) kann dieses Farberlebnis zusätzlich intensiviert werden. Mit vielseitigen Techniken, z.B. mit transparenter Folie oder Durchpausen und Durchleuchten von Bildern und beim Forschen wird Unsichtbares sichtbar gemacht. Oder Sie nutzen die Leuchtfläche als eindrucksvolle Präsentationsfläche. Fernsteuerung zur komfortablen Steuerung der Licht- und Farbeffekte. Nur für den Innenbereich geeignet! Technische Daten: RGB/LED-Technik, Netzspannung 230 V, Betriebsspannung 24 V, Anschlussleitung 170 cm

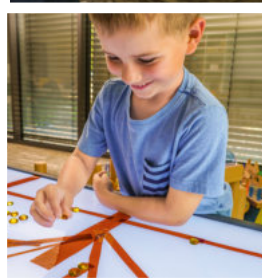
**Inhalt:** Tischplatte mit Umrandung in Dekor grau, Beine aus Metall, pulverbeschichtet, Fernbedienung mit integriertem Farbwechsel, 9 Farben und 4 Farbwechseleffekte, Schnurschalter und Stecker, feststellbare Rollen

#### 491 017 Großer Leuchttisch

**Maße:** 180 cm breit, 60 cm tief, höhenverstellbar 66,5 - 83,5 cm

#### 491 028 Großer Leuchttisch Krippe

**Maße:** 180 cm breit, 60 cm tief, höhenverstellbar 47,5 - 59,5 cm



## praxistipp

### Großer Leuchttisch

Durch seine große Leuchtfläche bietet der Tisch viel Platz für gemeinsames Gestalten und Forschen. Experimente mit Farben kommen hier besonders gut zur Geltung.



### Wandspiegel für Leuchttisch

Die Spiegelfläche des Wandspiegels ist auf eine 1 cm starke Multiplexplatte aufgezogen und wird mit Metallhängeschienen gehalten. Dadurch ist gewährleistet, dass der Wandspiegel auch an nicht ganz ebenen Wandflächen angebracht werden kann, ohne dass die Spiegelfläche durch die Unebenheiten beeinträchtigt wird.

**Inhalt:** 1 Sicherheitsspiegel (0,4 cm stark); inkl. Befestigungsmaterial

**Maße:** 180 cm breit, 60 cm hoch, 2,5 cm dick

491 025





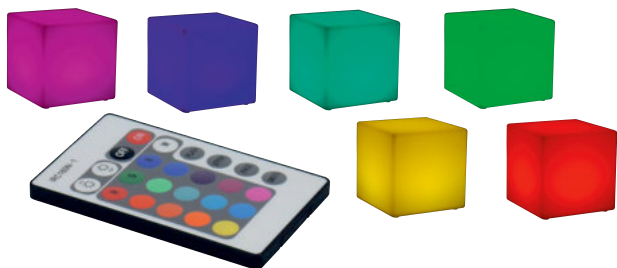
558 466 LED Leuchte Würfel Set



durch Netzkabel aufladbar



Konstante Farbeinstellung in 16 Farben oder Farbverlauf möglich



### LED Leuchte

Diese stimmungsvollen Farbwechselleuchten sind eine wertvolle Ergänzung in Gruppen- oder Ruheräumen. Diese Leuchten sind kabellos, wieder aufladbar und mit energiesparender LED-Technik ausgestattet.

Mit einer Fernbedienung kann zwischen 16 unterschiedlichen Farben, einem Farbverlauf und verschiedenen Helligkeitsstufen ausgewählt werden. Das Objekt ist spritzwassergeschützt durch die Schutzart IP44 und maximal belastbar bis 80 kg.

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung

**Technische Daten:** LED, Leuchtmittel austauschbar: Nein, Spannung: 5 V, Batterieart: AKKU, Betriebsdauer: 8 h, Ladezeit: 6 h

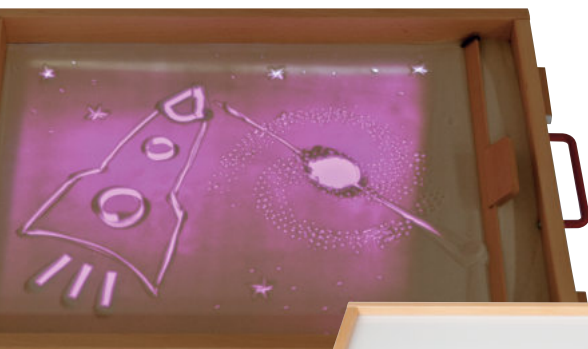
**Inhalt:** inklusive 1 Fernbedienung und 1 Netzkabel

**Material:** Kunststoff

### 558 465 Würfel 50

**Inhalt:** 1 Leuchte

**Maße:** 50 cm x 50 cm x 50 cm



mit Sandwanne und Lichtstrefolie



### Lichtbox LED

Für Basteltechniken, Farbmischspiele und für phantasievolles Legen mit transparentem Material. Ein weiterer großer Nutzen: Die Maße dieser Leuchtkästen sind genau auf die Sandwanne (102 201) abgestimmt, d.h. das Licht scheint durch den Glasboden der Sandwanne und lässt gemalte Muster und Spuren besonders gut zur Geltung kommen. Reizvolle, kreative Spiele in der Sandwanne entstehen, indem man farbiges Transparentpapier zwischen Glasboden und Leuchtkasten legt, nur für den Innenbereich geeignet. Mit Schnurschalter und Stecker, betriebsbereit.

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung

**Technische Daten:** LED, Spannung: 12 V, Leistung: 13 W, Anschlußleitung: 150 cm

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Acrylglas, Buche, lackiert

**Maße:** 54,5 cm breit, 69,5 cm lang, 6 cm hoch

102 697



### Leuchtkasten

**Technische Daten:** LED, Frequenz: 50 Hz, Netzspannung: 230 Volt, Anschlußleitung: 150 cm

**Inhalt:** 1 Stück (Rahmen aus 2 cm starkem Buchenholz, 0,40 cm starke Acryl-Glasscheibe und 2 Leuchtstoffröhren mit je 18 W, Schnurschalter und Stecker)

**Material:** Acrylglas, Buche, lackiert

**Maße:** 69,5 cm x 54,5 cm x 12 cm

102 702



**Original  
Dusyma****Lichtplatte RGB**

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Lichtplatten mit neuester, langlebiger RGB-Technologie (daher kein Erhitzen der Platten). Durch den integrierten Farbwechsler, der sich mit einer Fernbedienung steuern lässt, können z.B. mit Hilfe von Lichtstrefolien (102 692, 102 693) Farbmischungen noch anschaulicher gezeigt werden. Die RGB-Lichtplatten sind kombinierbar mit anderen Elementen wie der Sandwanne (102 201). Die Lichtplatten können aufgehängt werden, Befestigungsmaterial nicht im Lieferumfang enthalten.

**Förderung:** Experimentierfreude, Visuelle Wahrnehmung**Technische Daten:** LED, Spannung: 12 V, Leistung: 18 W, Betriebsdauer: 50000 h, Anschlußleitung: 370 cm,**Inhalt:** Lichtplatte RGB aus Acrylglas und Alurahmen, 1 Anschlusskabel, 4 Klötzchen zur optimalen Positionierung der Sandwanne auf der Lichtplatte, 1 Fernbedienung**Material:** Acrylglas, Aluminium**102 684 klein****Maße:** 48 cm x 36 cm**102 685 groß****Maße:** 61 cm x 46 cm**Original  
Dusyma****Lichtplatte**

Die Lichtplatten in verschiedenen Größen bieten immer den richtigen Rahmen für unterschiedliche Lichtprojekte. Mehrere Lichtplatten lassen sich zu einer größeren Fläche zusammenlegen. Besonders schön zur beleuchteten Darstellung von Kinderzeichnungen. Die Platten können als Bild an die Wand gehängt werden. Mit langlebiger LED-Technologie ausgestattet, leicht in der Handhabung durch geringes Gewicht.

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Experimentierfreude**Technische Daten:** LED, Spannung: 12 V, Betriebsdauer: 50000 h**Material:** Acrylglas**102 688 klein****Inhalt:** 1 Lichtplatte mit Lichtfläche: 42,5 cm x 30,5 cm (1 Grundplatte mit Magnetstreifen am Rand, 1 Abdeckplatte, 1 weiße Lichtstrefolie, 1 Anschlusskabel mit Kippschalter und Netzteil)**Maße:** 48 cm x 36 cm x 1 cm**102 694 rund****Inhalt:** 1 Lichtplatte mit Lichtfläche: Ø 49,5 cm (1 Grundplatte mit Magnetstreifen am Rand, 1 Abdeckplatte, 1 weiße Lichtstrefolie, 1 Anschlusskabel mit Kippschalter und Netzteil)**Maße:** 1 cm tief, Ø 55 cm**102 690 groß**

Diese Lichtplatte ist in den Maßen auf unsere Sandwanne (102 201) abgestimmt, zur optimalen Positionierung sind 4 Klötzchen enthalten. Für die Sandexperimentierwanne (103 861) werden 2 Lichtplatten benötigt.

**Inhalt:** 1 Lichtplatte mit Lichtfläche: 55,0 cm x 39,5 cm (1 Grundplatte mit Magnetstreifen am Rand, 1 Abdeckplatte, 1 weiße Lichtstrefolie, 1 Anschlusskabel mit Kippschalter und Netzteil)**Maße:** 60,5 cm x 45 cm x 1 cm**ERGÄNZUNG ZU DEN LICHTPLATTEN****Original  
Dusyma****Lichtstrefolie**

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Bunte, in Regenbogenfarben abgestimmte Folien, tauchen die Lichtplatte in faszinierende Farben. Bauwerke oder Bilder erscheinen in neuem Licht. In Kombination mit transparentem Material, lassen sich schöne Farbexperimente durchführen.

**Inhalt:** 7 Lichtstrefolien (in 7 Farben)**Material:** Kunststoff**102 693 klein****Maße:** 42,5 cm x 30,5 cm**102 692 groß****Maße:** 55 cm x 39,5 cm**102 696 rund****Maße:** Ø 49,5 cm

Preise in € ohne/inklusive Mehrwertsteuer. Der höhere Preis beinhaltet die Mehrwertsteuer.

Situationsbedingt kann es ggf. zu Preisänderungen kommen. Aktuelle Preise finden Sie in unserem Online-Shop.

**Dusyma**  
Unseren  
Kindern zuliebe



Ideal für den Einsatz in der Krippe



 bis 250 kg

**Original  
Dusyma  
Leuchtpodest**

Auf diesem Podest können die Kinder ihre ersten Lichtversuche machen.

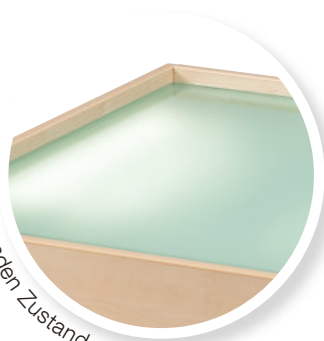
**Inhalt:** Leuchtpodest, mit satinierter Glasplatte und Leuchtröhre, mit 2,8 cm starkem Verbundsicherheitsglas und Beleuchtung, 14 Watt mit Leuchtmittelabdeckung, Netzanschluss 230/240 Volt, 50/60 HZ

**Material:** Verbundsicherheitsglas (2,8 cm dick), Acrylglas, Spanplatte, beschichtet, ABS-Kanten

**Maße:** 80 cm breit, 80 cm tief



Im leuchtenden Zustand



**Höhe 15 cm**  
401 261 Ahorn Dekor

484 751 Buche Dekor



**Höhe 25 cm**  
401 262 Ahorn Dekor

484 740 Buche Dekor



**Höhe 35 cm**  
401 263 Ahorn Dekor

484 752 Buche Dekor



**Höhe 45 cm**  
401 264 Ahorn Dekor

484 753 Buche Dekor



Perspektivenwechsel

 bis 250 kg

**Original**  
**Dusyma**

### Glaspodest

Ob einzeln oder in Kombination mit anderen Spielpodesten eröffnet dieses Spielpodest kleinen Entdeckern eine andere Welt. Sie erleben wie spannend es ist über einen Glasboden zu laufen, darauf zu spielen oder von unten durch's Glas aus einer anderen Perspektive die Spielkameraden zu beobachten. Durch die zwei Eingänge können die Kinder rein- und durchkriechen. Der ornamental geformte Abdeckrahmen gibt der Spielfläche eine hübsche Schmuckform.

**Inhalt:** Glaspodest, passt zu allen anderen Podesten der Spielhöhe 45 cm, 2 Ausschnitte gegenüberliegend, je 39 cm x 36 cm

**Material:** Glasplatte ist aus 3,2 cm dickem Sicherheitsglas, Multiplexplatte, Spanplatte, MDF, beschichtet, ABS-Kanten

**Maße:** 80 cm breit, 80 cm tief, 45 cm hoch



401 265 Ahorn Dekor



412 755 Buche Dekor



# LICHT UND SCHATTEN

Das erstaunte Gesicht eines Kleinkindes, wenn es seinen eigenen Schatten an der Wand oder auf dem Boden das erste Mal wahrnimmt – jeder kennt diesen Moment. Unbewusst fängt hier der kindliche Wissensdrang zur ganzheitlichen Auseinandersetzungen mit dem Thema Licht und Schatten an.





**Warum ist Licht nötig?  
Ist ein Schatten immer schwarz oder kann er auch bunt sein?  
Kann ich damit spielen?**

Dusyma – unseren Kindern zuliebe. Auch wir, die Mitarbeiter, sind Mütter, Väter, Paten und/oder Großeltern unserer eigenen Kinder. Entwickeln Spiele und Spielideen für sie – für euch! Oftmals experimentieren, forschen und tüfteln wir Ideen mit ihnen gemeinsam aus, um diese an die Einrichtungen als Anreiz und Input weitergeben zu können.

Die Idee zu diesem kleinen Projekt kam uns, als ein Sonnenstrahl auf ein buntes, transparentes Papier traf, was achtlos auf dem Boden lag. Das musste natürlich gleich ausprobiert werden – so entstanden die bunten Figuren im Sonnenlicht – als Inspiration zur Nachahmung für Sie. Vielleicht für eine Aufführung am Sommerfest oder für eine kreative Angebotswoche? Auf alle Fälle für mehr Farbe im Leben, die die Welt bunter macht!



**»Nur wenn Gefühl und  
Fantasie erwachen,  
blüht die Intelligenz«**

Loris Malaguzzi

**Wir empfehlen:**

562 483 Fensterfolie  
536 354 Dusyma Bastelkleber  
561 993 Kinderschere  
500 387 Kinderkitchen® Messer Hund



Alle Materialien finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



dusymaexperts



1



2



**Original Dusyma** 1

**Tablett mit transparentem Boden**

Das Tablett ist vielseitig einsetzbar. Mit transparenten Legematerialien bestückt auf dem Leuchttisch oder in Verbindung mit dem passenden Tablett runde Mulden (103 496) in dem vorsortierte, passende Legematerialien mit dem Tablett transportiert werden können. DIN A4 Papier ist passend zum Einlegen. Der Boden ist nicht kratzfest.

**Förderung:** Experimentierfreude, Fingerfertigkeit, Kreativität

**Inhalt:** 1 Stück (mit Holzgriffen)

**Material:** Makrolon, Buche Vollholz

**Maße:** 36 cm x 24,5 cm x 6 cm

**103 473 1 Stück**

**Original Dusyma** 2

**Transparentes Tablett**

Transparentes Kunststofftablett zum Sortieren und Ordnen von kleinteiligen Materialien. Passend für das Tablett mit transparentem Boden (103473).

**Inhalt:** 1 Stück

**103 496 runde Mulden**

**Maße:** 27,9 cm x 21 cm x 4,5 cm



**Legesteine 4 Elemente**

Legesteine in den Farben der Elemente: Feuer, Wasser, Erde und Luft. Vielfältig und Kreativ für den Morgenkreis, Projekte zum Thema Elemente, Leuchtplatten- und Tische, zum Dekorieren, für Legespiele, Zählen u.v.m.. **Ab 4 Jahre.**

**Inhalt:** 500 Stück (in 20 verschiedenen Farbabstufungen der 4 Elemente)

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 2 cm x 2,5 cm x 1,8 cm

**553 446**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**praxistipp**

**Licht-Mobiles**

Mobiles aus durchscheinendem, reflektierendem Material verzaubern den Raum, wenn die Sonne scheint. Aus Transparentpapier, Spiegelfolie, kleinen Glas- oder Spiegelperlen und anderen lichtdurchlässigen Materialien können gemeinsam mit den Kindern einzigartige Mobiles gebaut werden.

Aus A. Bostelmann, Ästhetische Erziehung im Kindergarten, [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

1 **Fensterfolie bunt**

**Inhalt:** 10 Bogen (in 10 Farben sortiert, transparent, selbsthaftend), lichtbeständig

**Material:** Folie

**Maße:** 58 cm x 150 cm

**562 483 10 Bogen**

2 **Transparentpapier bunt**

**Inhalt:** 10 Blatt (einseitig durchscheinend gefärbt, in 10 Farben sortiert); 115 g/qm

**Maße:** 58 cm x 150 cm

**560 235 10 Blatt**

3 **Spiegelfolie**

Die selbstklebende Spiegelfolie kann einfach auf Wände, Türen oder Schränke aufgeklebt werden. Sie lässt sich in jede beliebige Form zuschneiden.

**Inhalt:** 1 Rolle, selbstklebend.

**Maße:** 58 cm x 150 cm

**541 710 1 Rolle**



1



2



3



 Lichtplatten und Leuchtbbox finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

 Original  
Dusyma

### Experimentierwanne

Ob malen, matschen oder mit Farbe und Speiseöl experimentieren - die Experimentierwanne bietet vielfältige Möglichkeiten der kreativ-ästhetischen Umsetzung. In Verbindung mit dem Leuchtkasten (102 702) oder der Lichtbox LED (102 697) werden sinnlich anregende Erlebnisse möglich. Licht und Farbe strahlen Kraft aus, die Atmosphären zum Wohlfühlen und Entspannen schaffen, aber auch Fragen provozieren und zum Erforschen und Erproben anregen. Mit erhöhtem Rand. Nicht geeignet für Pigmentfarbe.

**Inhalt:** 1 Stück (mit Anleitungsheft)

**Maße:** 69 cm x 53 cm x 2 cm

103 498



 Original  
Dusyma

### Muggelsteine transparent

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Farbzuoordnung, Fingerfertigkeit, Ästhetisches Empfinden

**Material:** Kunststoff

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre., Kleinteile, Erstickungsgefahr.

① 202 312 transparent

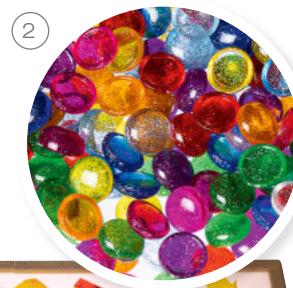
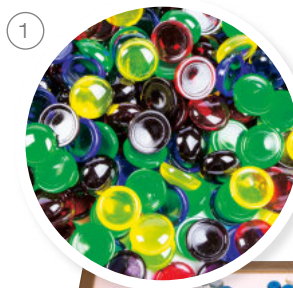
**Inhalt:** ca. 650 Stück ca. 1 kg, in 5 Farben

**Maße:** Ø 1,95 cm

② 202 314 transparent, glitzernd

**Inhalt:** ca. 325 Stück ca. 0,5 kg, in 9 Farben mit Glitzer

**Maße:** Ø 1,95 cm



 Original  
Dusyma

### Muggelperlen transparent

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

**Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Fingerfertigkeit, Konzentration, Feinmotorik

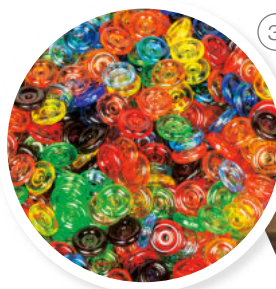
**Material:** Kunststoff

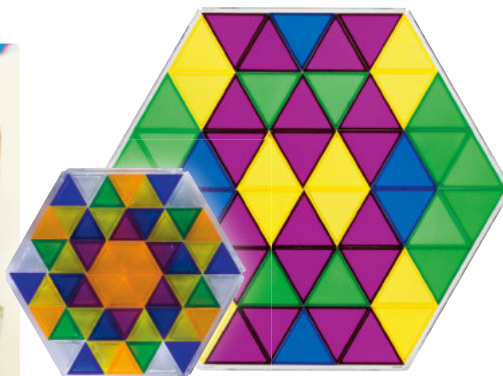
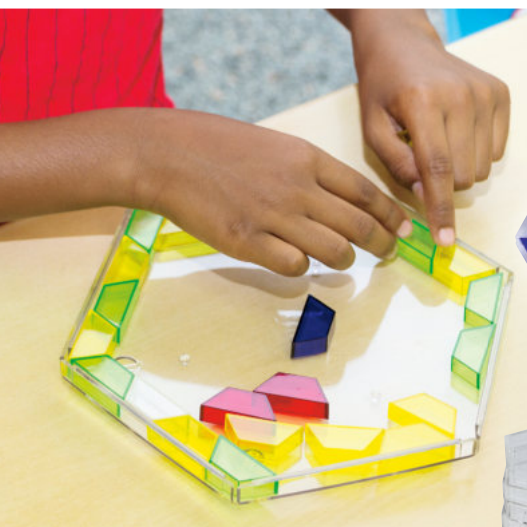
**Inhalt:** 1 kg (ca. 740 Stück, in 8 verschiedenen Farben)

**Maße:** Ø 2 cm, Fädelloch 4 mm

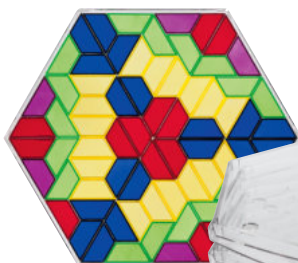
202 321

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.





## Symmetrie



### Prismo transparent Geschenkdose Ab 4 Jahre.

**Inhalt:** ca. 100 Prismos (in 7 Farben sortiert, Seitenlänge 1,7 cm, 1 cm dick), 1 kleiner Legerahmen transparent (Ø 11,0 cm); inklusive Motivvorlagen

203 305

**Original  
Dusyma**

### Prismo transparent

Die transparente Ausführung der beliebten Prismos überzeugt mit neuen Einsatzmöglichkeiten durch das Spiel mit Licht und Farben. Je nach Lichteinfall ergeben die ausgelegten Motive besonders am Fenster wundervolle Farbeffekte. **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Fantasie, Farblehre, Kreativität, Fingerfertigkeit

**Material:** Kunststoff

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre., Kleinteile, Erstickengefahr., Schnitt- und Stichegefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.

### Prismo transparent

203 313 **Großpackung mit Rahmen**

**880**  
Teile

**Inhalt:** ca. 870 Prismos (in 7 Farben sortiert, Seitenlänge 1,7 cm, 1 cm dick), 10 kleine Legerahmen transparent (Ø 11,0 cm); inklusive Motivvorlagen

203 309 **Grundpackung mit Rahmen**

**455**  
Teile

**Inhalt:** ca. 440 Prismos (in 7 Farben sortiert, Seitenlänge 1,7 cm, 1 cm dick), 5 kleine Legerahmen transparent (Ø 11,0 cm); inklusive Motivvorlagen

### Trapez transparent

513 450 **Großpackung mit Rahmen**

**1012**  
Teile

**Inhalt:** 12 große Legerahmen transparent (Ø 22 cm), ca. 1000 Trapeze (in 6 Farben sortiert, 3,5 cm lang, 1 cm dick)

513 426 **Einzelpackung mit Rahmen**

**81**  
Teile

**Inhalt:** 1 großer Legerahmen transparent (Ø 22 cm), ca. 80 Trapeze (in 4 Farben sortiert, 3,5 cm lang, 1 cm dick); inklusive Motivvorlagen

### Riesen Prismo transparent

203 335 **Riesen Prismo transparent Steine**

**350**  
Teile

**Inhalt:** ca. 350 Riesen Prismos (in 7 Farben sortiert, Seitenlänge 3,5 cm, 1 cm dick)

**Original  
Dusyma**

### Herzpuzzle

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt  
Das Herzpuzzle ist ein vielseitiges Lege- und Puzzlespiel. Die Herz Form wird durch eine 2. Form zu einem Quadrat (3,3 x 3,3 cm) ergänzt. Die eine Seite der beiden Formen ist glatt, die andere konturiert; dadurch entsteht eine ornamentale Wirkung. Man kann frei auf dem Tisch oder im Legerahmen legen.

**Förderung:** Konzentration, Fantasie, Feinmotorik

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre., Kleinteile, Erstickengefahr., Schnitt- und Stichegefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.

225 110 **Legesteine Großpackung**

**Inhalt:** 1000 Legesteine in 8 Farben; 1 Anleitungsheft

### Klarsicht Legetablett

Durch die Transparenz des Tablett kann dies auf den Leuchttisch gelegt und anschließend durch die Saugknöpfe am Fenster befestigt werden.

**Inhalt:** 1 Legetablett, inkl. 4 Saugern und Deckel  
**Maße:** 21 cm x 21 cm

225 104

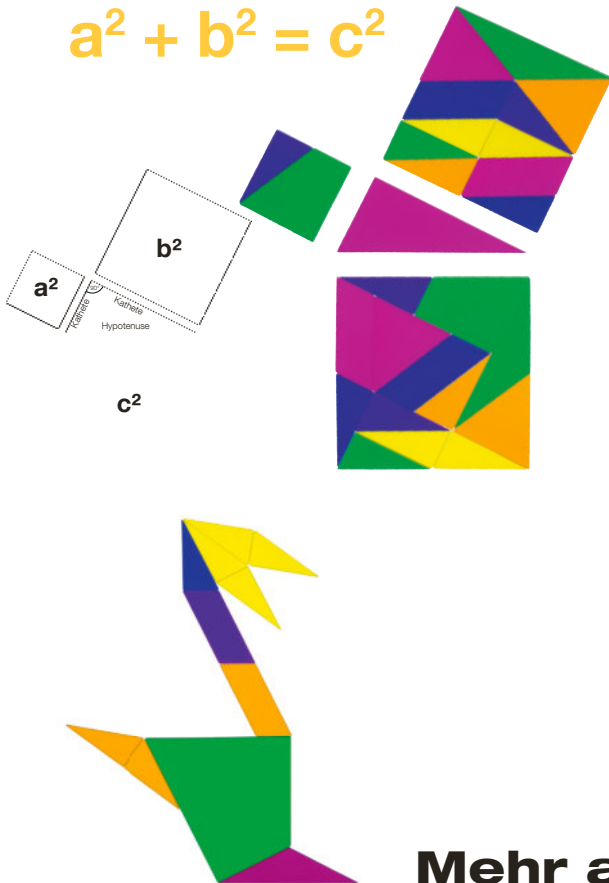


**1012**  
Teile





$$a^2 + b^2 = c^2$$



## Mehr als leuchtende Mathematik

**Original**  
**Dusyma**

### Pythagoras transparent

Das Spiel hat durch seine Vielseitigkeit einen hohen ästhetischen, pädagogischen und didaktischen Wert. Der Holzdeckel ist mit seinem erhabenen Rand dabei so konzipiert, dass die Formteile ein- und übereinandergelegt gegen das Licht gehalten werden können. Für Kinder ab 10 Jahre ist dieses Spiel hervorragend als optisches Demonstrationsmittel für den Satz des Pythagoras geeignet. Besonders geeignet auch in Verbindung mit der Lichtplatte (102 688). **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Farbdifferenzierung, Formdifferenzierung und -Zuordnung

**Inhalt:** 62 geometrische Formen; inklusive 1 Spielanleitung mit 18 Legebeispielen

**103 432**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.



**450**  
Teile

### Transparente Legeplättchen

Geometrische Formen in 6 leuchtenden Farben und 15 unterschiedlichen Formen. **Ab 5 Jahre.**

**Förderung:** Farblehre, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 450 Teile (großes Dreieck 10 x 5 cm, kleines Dreieck 2,5 x 2 cm)

**Material:** Kunststoff

**542 354**

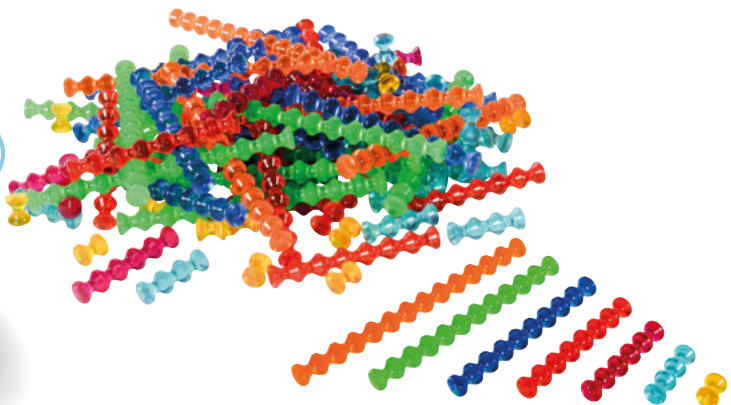
Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erststichgefahr. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.





weitere Aufbauvarianten  
in der Anleitung

105  
Teile



Der Leuchttisch wird zur  
leuchtenden Autobahn

**Playstix transparent**

Playstix sind ein ungewöhnliches Konstruktionsmaterial. Sie werden übereinandergelegt, so entstehen Autos, Flugzeuge und vieles mehr. Die Stäbe gibt es in 7 verschiedenen Längen- jede in einer anderen Farbe. Die Beispiele in der Anleitung sind leicht nachzuvollziehen. Besonders spannend wird es, wenn die Playstix mit einer Lichtplatte verwendet werden. So entstehen farbig leuchtende Bauwerke.

**Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Kreativität

**Inhalt:** Set 105-teilig, aus transparentem EVA-Kunststoff in 7 verschiedenen Längen und Farben (z.B. längste Stange Ø ca. 1,2 cm und 16 cm lang), 8 Räder (Ø ca. 4,4 cm), Anleitung mit Beispielen

**Material:** Kunststoff

561 218

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

Weitere exklusive  
Produkte bei Ihrer  
Fachberatung  
im Außendienst

94  
Stück

**Power Clix® Solids**

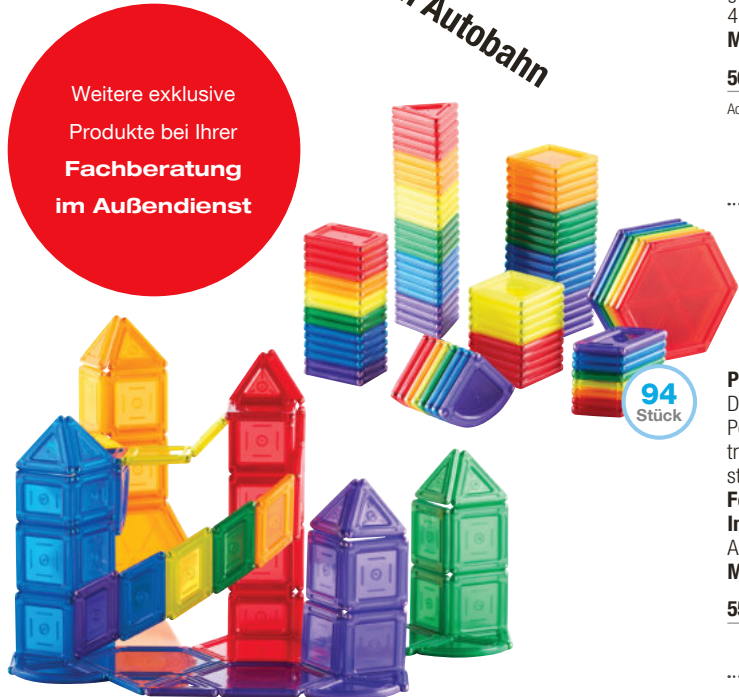
Dieses magnetische Konstruktionsspielzeug ist eine ideale Erweiterung zu den Power Clix® Magnetsystemen und eignet sich aufgrund seiner einfachen Konstruktionsmöglichkeiten besonders für jüngere Kinder. Da sich die Magnete nie abstoßen, können ganz einfach 2D und 3D Modelle entstehen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Räumliches Vorstellungsvermögen

**Inhalt:** 94 Teile (z. B. Quadrat 6 x 6 cm), mit eingesetzten Magnetkugeln, inkl. Anleitungsheft

**Material:** ABS Kunststoff

551 608



164  
Teile

**Crystal Polydron Basispaket**

Stecksystem aus lichtdurchscheinendem Material, welches sich durch seine geometrischen Formen besonders gut für 2D und 3D Modelle eignet. **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Räumliches Vorstellungsvermögen, Planarisches Vorgehen

**Inhalt:** 164 Teile (100 Dreiecke, 40 Vierecke 7,5 x 7,5 cm, 24 Fünfecke), mit Bauanleitungsheft

**Material:** Kunststoff

551 605

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.





## praxistipp

Nicht nur in den dunkleren Herbst- und Wintermonaten ist das Bauen auf dem Leuchttisch für die Kinder eine besondere Erfahrung. Neben Farbmischungen erleben sie auch das Phänomen, dass Farben durch bestimmte farbige Untergründe „geschluckt“ werden, Absorption genannt. Auch in Kombination mit Baumaterial aus Holz oder anderen opaken Bausteinen ergeben sich besonders schöne Bauwerke



### Licht Set

Gruppenset mit transparenten Formen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Kreativität, Farblehre, Grobmotorik, Mathematische Vorläuferkompetenzen, Formendifferenzierung und -Zuordnung, Zählfähigkeit

**Inhalt:** 640 Teile (130 geometrische Blöcke (größter: 10 x 3,2 x 3,2 cm), 72 Knöpfe (Ø 4,5 cm), 108 Perlen (größte: Ø 3 cm), 300 Bausteine (Ø 2 cm), Ziegel (6,4 x 3,2 x 2,4 cm), 24 Fädelschnüre (60 cm lang))

**Material:** Kunststoff

561 222

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr. Lange Schnur/Kette, Strangulationsgefahr.



103 952 Sakkaro  
exklusiv bei Ihrer  
**Fachberatung**  
im Außendienst

## Baumaterial auf dem Leuchttisch

### Bausteine transparent

Diese transparenten Bausteine wirken besonders schön in Kombination auf Licht- und Leuchtelementen und ermöglichen dadurch spektakuläre Bauwerke.

Kompatibel mit bekannten Fabrikaten. **Ab 3 Jahre.**

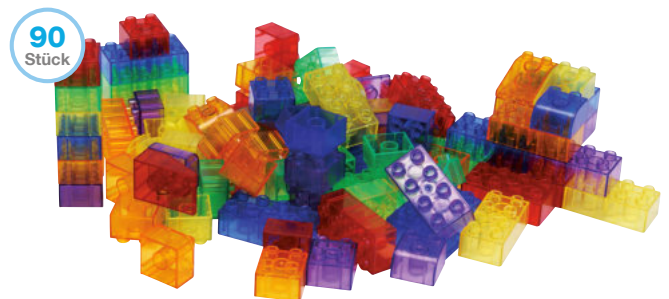
**Förderung:** Fantasie, Kreativität, Feinmotorik

**Inhalt:** 90 Bausteine (großer Baustein 6,4 x 3,2 x 2,4 cm, kleiner Baustein 3,2 x 3,2 x 2,4 cm); Kompatibel untereinander und mit handelsüblichen Marken

**Material:** Kunststoff

551 600

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



### Bauwürfel transparent

Mit diesen farbig-transparenten Würfeln werden Kinder in die fantasievolle Welt des Bauens eingeführt. In Kombination mit unseren Leuchtelementen kommen diese Bauwürfel besonders schön zur Geltung. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Farbdifferenzierung, Geometrisches Verständnis

**Inhalt:** 16 transparente Bauwürfel (Kantenlänge 5 cm), 6 Vorlagekarten, doppelseitig bedruckt

**Material:** Acrylglas

551 544



### Transparente Geo Figuren

Transparente Bausteine, die zum Experimentieren mit Licht, Formen und Farben einladen. **Ab 3 Jahre.**

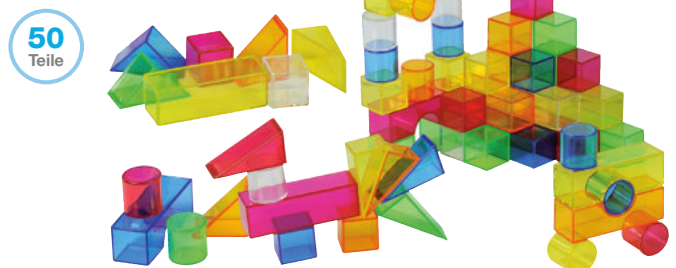
**Förderung:** Mathematische Vorläuferkompetenzen, Unterscheidung von Farben und Formen, Physikalische Eigenschaften/Phänomene kennen lernen

**Inhalt:** 50 Bausteine (z. B. Zylinder, Quader, Würfel: Kantenlänge 3,3 cm) (in verschiedenen Farben und Formen)

**Material:** Kunststoff

551 601

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.





102 690 Lichtplatte finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



**Röntgenbilder**

Wie sehen eigentlich die Knochen im Körper eines Menschen aus? Was für Knochen gibt es? Mit diesem Röntgenbilder-Set lernen die Kinder verschiedene Knochen eines Menschen kennen und wo im Körper sie sich befinden. Geschicktes Kombinieren ist gefragt, wenn die einzelnen Röntgenbilder zu einem kompletten Bewegungsapparat zusammengesetzt werden sollen. **Ab 4 Jahre.**

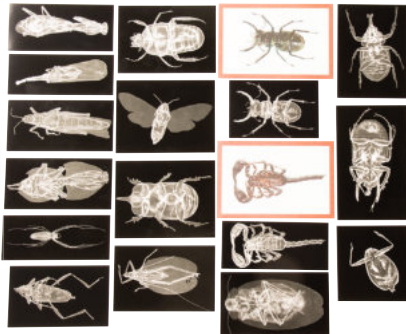
**Förderung:** Körperwahrnehmung

**Inhalt:** 18 Röntgenbilder auf stabiler Folie (z.B. Handknochen 36 x 15 cm)

**Material:** Kunststoff

546 301

# Mensch und Tier durchleuchten



**Röntgenbilder Insekten**

Mit diesem Set aus Röntgenbildern und Bildkarten können Kinder die verschiedenen Teile eines Insekts wie Kopf, Thorax und Abdomen kennenlernen und lernen dabei, dass selbst sehr unterschiedliche Kreaturen sehr ähnliche Strukturen haben können. Legt man die passenden Karten aufeinander, kann man die Insekten von oben, von innen und von unten gleichzeitig betrachten und hat so einen Blick durch das komplette Tier. **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Alltagswissen

**Inhalt:** 36 Röntgenbilder, 36 Bildkarten (10 x 15 cm); inklusive 1 Anleitung

**Material:** Kunststoff

561 361



**Röntgenkarten Tiere**

Skelette erforschen! Dies ermöglichen Fotokarten von verschiedenen Tieren und zweier Menschen. Vor einer Lichtquelle erscheinen die Skelette in der Fotokarte. **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Abstraktions- und Vorstellungsvermögen

**Inhalt:** 16 Fotokarten

**Material:** Kunststoff

549 187



36 Teile

**Menschen transparent**

Menschen nach Farben, Größe, Geschlecht sortieren oder anhand der Steckverbindungen an den Händen miteinander verbinden. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Auge-Hand-Koordination

**Inhalt:** 36 Menschen (ca. 7-10 cm hoch, farbig sortiert)

**Material:** Silikon

553 373

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Original Dusyma**

### Harlekino

Spielidee: Konstanze Ziemke-Jerrentrup

Das Harlekino ist so bunt und so vielseitig wie sein Name. Durch Übereinanderlegen der Karten entstehen schöne Farbmischungseffekte und Formen. Das Spiel kann als Legespiel mit unterschiedlichsten Anlegekriterien und Schwierigkeitsgraden oder nach dem klassischen Domino-Prinzip gespielt werden. **Für 1 - 4 Spieler.**

**Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Farblehre, Mengenerfassung

**Inhalt:** 60 transparente Legekarten mit vier unterschiedlichen Ausführungen: Farbe (rot, gelb, blau), Form (Kreis, Quadrat), Anzahl der Formen (1, 4, 9, 16, 25), Grafik (positiv und negativ); inklusive 1 Spielanleitung

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 10 cm x 10 cm

103 142



## Farbmischungen

### praxistipp

Nicht immer ist ein Leuchttisch oder eine Lichtplatte zur Hand. Nutzen Sie Fenster und das Tageslicht um mit den Kindern zu erleben, wie transparente Folien sich überlagern. Nutzen Sie hierzu selbsthaftende Fensterfolien.



102 620 Malfenster finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

**Original Dusyma** ①

### Columi

Spielidee: Konstanze Ziemke-Jerrentrup, Dusyma Ideenwerkstatt

Die Entstehung von Mischfarben durch das Zusammenführen bestimmter Grundfarben kann ausprobiert und spielerisch vermittelt werden. Dazu bietet sich ein Leuchttisch oder ein Fenster, an dem die Karten auf einer selbsthaftenden Folie (193 012) angebracht werden, besonders an. Das Spielen nach dem bekannten Domino-Prinzip, als auch ein freies Legen, ist möglich. **Ab 5 Jahre.**

**Förderung:** Farbwahrnehmung

**Inhalt:** 30 Karten; inklusive 1 Spielanleitung

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 18 cm x 6 cm

192 987



**Original Dusyma** ②

### Fensterfolie für Columi

Spielidee: Konstanze Ziemke-Jerrentrup, Dusyma Ideenwerkstatt

Die glasklare Folie haftet ohne Kleber auf allen glatten Flächen und kann jederzeit wieder abgezogen werden. Die Columi-Kunststoffkarten können ohne weitere Hilfsmittel einfach angeheftet werden. **Ab 5 Jahre.**

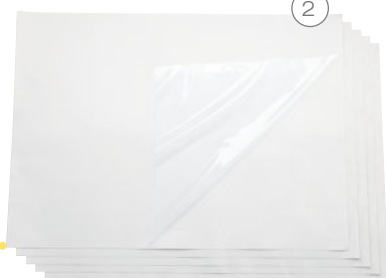
**Förderung:** Farbwahrnehmung

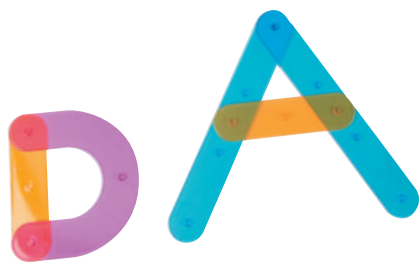
**Inhalt:** 5 Folien

**Material:** Folie

**Maße:** 70 cm x 50 cm

193 012





60  
Teile

**Buchstaben bauen**

Unterschiedliche Buchstabenteile laden ein, groß- und kleingeschriebene Buchstaben nachzubauen. Bebilderte Aufgabenkarten zeigen die Variante mit den genauesten Proportionen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Rechtschreibfertigkeiten, Lesefertigkeiten

**Inhalt:** 60 Buchstabenteile (lange gerade Linie 25 x 4 cm), 13 doppelseitige Vorlagenkarten; inklusive 1 Spielanleitung

**Material:** Kunststoff

556 052

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**WÖRTER LEGEN  
AUF DEM  
LEUCHTTISCH**

27  
Teile

**Buchstabenschablonen**

Die Buchstaben können aus den Platten gelöst werden, so sind beide Teile einsetzbar. Auch für den Einsatz auf der Lichtplatte (102 690). **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Lesefertigkeiten, Rechtschreibfertigkeiten

**Inhalt:** 27 Stück (Platte 22,5 x 17 cm, „B“ ca. 16 cm hoch)

**Material:** Kunststoff

556 091



260  
Teile

**Buchstaben bunt transparent**

**Ab 5 Jahre.**

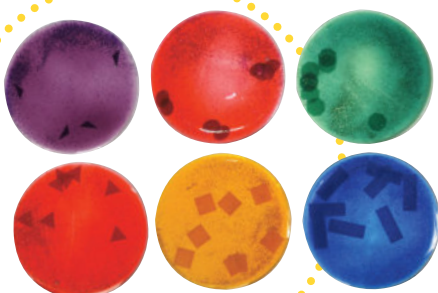
**Förderung:** Experimentierfreude, Farbwahrnehmung, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 260 Buchstaben (je 10 Stück pro Buchstabe, z. B. M 2,1 x 1,9 cm)

**Material:** Kunststoff

553 358

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



7  
Teile

**Gel Pads**

Die Gel Pads sind gefüllt mit gefärbtem Öl, Glitter und unterschiedlichen geometrischen Formen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Grobmotorik

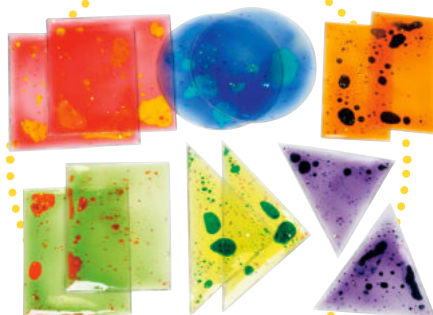
**Inhalt:** 7 Gel Pads

**Material:** Kunststoff elastisch

**Maße:** Ø 19 cm

558 382

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



12  
Teile

**Gelformen Geo**

Die mit Glitter und gefärbtem Öl gefüllten Geoformen laden zum Legen und Zuordnen ein. Wer entdeckt die beiden passenden Formen als erstes? **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Formempfinden

**Inhalt:** 12 Gelformen (Quadrat 15 x 15 cm, Kreis Ø 15,2 cm)

**Material:** Kunststoff elastisch

553 352

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



6  
Teile

**Gelfisch**

Die Fische sind gefüllt mit gefärbtem Öl und bunten Farbakzenten. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Grobmotorik

**Inhalt:** 6 Gelfische (ca. 5 - 20 cm, in verschiedenen Formen und Farben)

**Material:** Kunststoff elastisch

553 382

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Taschenlampe**

Schnell zur Hand, perfekt für unterwegs. **Ab 3 Jahre.**  
**Technische Daten:** LED, Batterieart: 3 x AAA, Batterien enthalten: Nein  
**Inhalt:** 12 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 9,7 cm x Ø 3,2 cm

**552 736**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**Reflektorbär**

Für mehr Sicherheit auf dem Weg zur Einrichtung und Schule. Hohe Reflektionskraft, entspricht der EN 13356. **Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 6 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 7 cm x 5 cm

**552 706**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleine Kugeln, Erstickungsgefahr.

**Kaleidoskop Wilde Tiere**

Mit Tiermotiven farbig bedruckt. **Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 24 Stück  
**Material:** Karton, Kunststoff  
**Maße:** 15 cm x Ø 4,5 cm

**552 544**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**Funkelsteine**

Funkelnde transparente Scheiben mit Fliegenaugeneffekt, ein wahrer Schatz.  
**Förderung:** Experimentierfreude  
**Inhalt:** 60 Stück in 12 Farben  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** Ø 3,5 cm

**552 609**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleine Kugeln, Erstickungsgefahr.

**Leuchtfrosch**

Setzt man das Tier auf die Hand, leuchtet es in wechselnden Farben mit Sensoren, die auf Wärme reagieren. Mit zwei Kontakten an der Unterseite.

**Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 12 Stück (inklusive Batterie, nicht austauschbar)

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 4 cm x 4 cm x 4 cm

**552 546**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**Schattenwerfer Flashlight**

Projektor-Taschenlampe für erste Erfahrungen mit Projektionen. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Taschenlampe, 6 verschiedene Aufsätze, 2 x AA; Batterien im Lieferumfang: Nein

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 15 cm

**543 707**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**Zauberstab**

Aus transparentem Kunststoff mit glitzerndem Inhalt.

**Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Stück (farbig sortiert)

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 36 cm

**518 882**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**Glastropfen**

Das Spiel mit dem Sonnenlicht - geschliffener Kristall hohe Qualität (bleifrei) mit gleichmäßiger Lichtfächerung in den Spektralfarben. Durch die verschiedenen glatten Oberflächen ergeben sich faszinierende Licht- und Farbbrechungen.

**Inhalt:** 1 Glastropfen

**Maße:** 5 cm x 3,2 cm

**537 278**

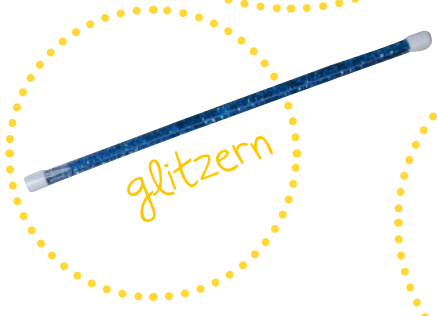
12 Stück

6 Stück

24 Stück

60 Stück

12 Stück





# PELADUSY

## DER VERWANDLUNGSKÜNSTLER

Peladusy ist einzigartig – die Schale zum Aufhängen in Kombination mit der Acryl- und der Spiegelplatte. Als materialaufnehmende Schüssel, lässt sie sich mit Sand oder Wasser füllen und lädt zum Experimentieren ein. Wird Peladusy als Kuppel verwendet, ergeben sich neue Perspektiven. Mit Licht angestrahlt erscheint ein Himmelszelt in neuer Dimension.



**SABINE HOKENMAIER**  
Ergotherapeutin,  
Fachkauffrau Marketing  
Produktmanagerin bei Dusyma



### KLEINE WELT SPIEL MIT PELADUSY

#### Hier wird die Urzeit wieder lebendig.

Sie sind rätselhaft, geheimnisvoll und beeindruckend. Über (fast) nichts wird mehr unter Kindern gefachsimpelt als über Dinosaurier. Erstaunlich, dass Kindern die schwierigen Namen doch so leicht über die Lippen gehen und sie sich untereinander fachkundig über die unterschiedlichen Dinosaurierarten austauschen.

Wurden die Dinosaurier vor Millionen Jahren durch ein Meteoriteneinschlag ausgelöscht oder waren es doch die Auswirkungen eines Vulkanausbruchs? Im Spiel gibt es verschiedene Varianten. Wichtig sind auch die Fossilienfunde, diese lassen sich wunderbar in die Parallelwelt einfügen. So kommt die längst vergangene Zeit ins hier und jetzt!

#### Wir empfehlen:

- 540 062 Dinosaurier
- 538 523 FIMO® air basic
- 561 811 Krepp-Papier Aqua

 Alle Materialien finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)







**Original**  
**Dusyma**

### Peladusy

Experimente durchführen oder Welten im Raum besonders inszenieren – beides ist mit dem Multitalent Peladusy möglich. Mit der abgehängten Variante erleben die Kinder faszinierende Farb- und Spiegelspiele aus besonderer Perspektive. Themenwelten wie z.B. Unterwasser oder Dschungel können in interaktiver Höhe platziert werden. Dieses besondere Dekorationselement lässt sich auch variabel an der Wand oder an der Decke im Raum anbringen. Vielseitiges Dekorationsmaterial kann hierfür verwendet werden, z.B. Window Color, Fensterfolie oder Fensterkreide. Mit der Spiegelplatte, die zwischen Decke und Peladusy eingefädelt werden kann, ergeben sich neue unbekannte Perspektiven.

**Förderung:** Gestalten im Raum, Planerisches Vorgehen

**Inhalt:** 1 Stück (1 Acrylglaspiegel Ø 44 cm, 1 Acrylglas Ø 44 cm, 1 Halbkugel aus Acrylglas außen Ø 44 cm, innen Ø 36 cm, Außenrand mit 8 Löchern Ø 1 cm, 8 Kordelstopper, Seil aus 100 % Polyamid, Ø 0,40 cm und 10 m lang)

102 958

## HIMMELSZELT ÜBER PELADUSY

Mit Licht fluten, von innen – von außen, unglaubliche Effekte bilden sich an der Wand oder an der Decke ab. Die Kuppel wird gestaltet mit Farbstiften, Stickern oder mit transparenter Folie. Unter der Kuppel lassen sich ganze Szenen darstellen, auch die Dinos können in der Nacht die Menschen in den Städten besuchen... ausgeleuchtet wird die Szene mit einer Taschenlampe oder auch mit großer Strahlkraft der Bunten Zauberschatten. Werden die Lichtquellen bewegt, kommt Leben in die Szenerie – die Figuren scheinen zu wandern oder werden größer und kleiner.

### Wir empfehlen:

- 103 488 Bunte Zauberschatten
- 515 076 Fensterfolie bunt
- 562 282 Power Stanzer Stern groß
- 554 897 Motivstanzer Stern
- 103 325 Luxy im Holzkasten



Alle Materialien finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



dusymaexperts



**Original Dusyma**

**Luxy Bauplättchen**

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Die transparenten Luxy Bauplättchen sind eine wertvolle Ergänzung zu unseren Luxy Leuchtbausteinen und Uhl-Bausteinen, da sie dem gleichen Grundmaß folgen. So können sie zu ausgefallenen Bauwerken kombiniert werden und sorgen für ein neues Bauerlebnis. Setzt man die Bauplättchen im Konstruktionsspiel bei Park & Build (183 195) ein, sind sie auch dort ein echter Hingucker. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Fingerfertigkeit, Kreativität, Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Dreidimensionales-Denken, Planerisches Vorgehen

**Inhalt:** 24 Plättchen (13,3 x 3,33 x 0,8 cm), 3 Quadrate (6,66 x 6,66 x 0,8 cm); Karton mit transparentem Deckel

**Material:** Acrylglas

**103 541**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Schnitt- und Stichgefahr durch scharfe Kanten und Spitzen.

**Original Dusyma**

**Bauplatten Architekt**

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Die Bauplatten Architekt kombinieren in ihrer Grundform runde und eckigen Elemente, die zu modernem Bauen anregen. In Kombination mit weiteren Baumaterialien entstehen allerlei Freispielmöglichkeiten sowie eine gelungene Basis für das Kleine-Welt-Spiel. Zudem eignen sich die vielfältig einsetzbaren Platten als Ergänzungen für Park & Build (183 195), indem sie das Parkhaus um zusätzliche Ebenen erweitern. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Dreidimensionales-Denken

**Inhalt:** 2 Bauplatten (50 x 42 x 0,8 cm)

**Material:** Birke Multiplex, natur lackiert

**183 192**



**Original**  
**Dusyma**

### Lichtdächer aus aller Welt

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

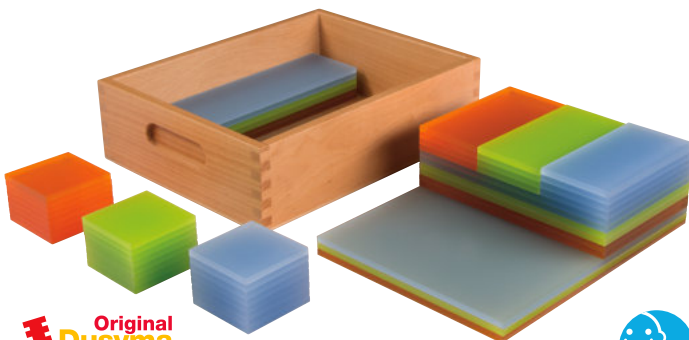
Diese Dachformen sind eine perfekte Ergänzung zu unseren Lumi- und Luxy Bausteinen. Sie stellen Dachformen aus 3 verschiedenen Kulturkreisen dar (europäisch, orientalisches, asiatisches) und bieten so Gesprächsanlässe zum Thema andere Länder und Kulturen. Durch die verschiedenen Materialien entstehen bei Lichteinfall wunderschöne Farb- und Formenspiele. Die Dachformen können mit unseren Lumi- und Luxy Bausteinen (z.B. 103 162 und 103 325) sowie mit den Dusyma Uhl Bausteinen (183 214) zu farbenprächtigen Bauwerken kombiniert werden. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kognitive Fähigkeiten, Fingerkoordination, Farbwahrnehmung

**Inhalt:** 25 Dachformen aus 3 Kulturkreisen (Größte Dachform 20 x 5 x 1,6 cm, kleinste Dachform 6,6 x 3,3 x 1,6 cm), 11 Luxy Leuchtbeusteine in 3 Formen (Uhl Bausteine, Säulensteine, Quader), 11 Uhl Bausteine in 3 verschiedenen Formen (Uhl Bausteine, Säulensteine, Quader); 1 Holzkiste mit Acrylglasdeckel (20,6 x 20,6 x 7 cm)

**Material:** Acrylglas, Holz, satiniert

**103 543**



**Original**  
**Dusyma**

### Lichtbauplatten Set

Transparente Bauplatten aus Acrylglas ermöglichen Lichtspiele, dienen als Fenster oder Ebenen bzw. Etagen für die Bauwerke, lassen sich zu Wegen, Brücken oder Straßen legen und bringen Farbe ins Spiel. Abgestimmt auf die Maße der Uhl Bausteine können die Uhl Riesen auch mit der kleineren Version, den Uhl Bausteinen (z.B. 183 206), sowie den Juwelen Bausteinen (103 008) und den Lumis/Luxys (103 273, 103 330) kombiniert werden. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Formenzuordnung

**Inhalt:**

6 Platten (6,66 x 26,66 x 0,7 cm, je 2 in hellblau/hellgrün/orange),  
12 Platten (6,66 x 13,33 x 0,7 cm, je 4 in hellblau/hellgrün/orange),  
24 Platten (6,66 x 6,66 x 0,7 cm, je 8 in hellblau/hellgrün/orange),  
4 Platten (20,0 x 13,33 x 0,7 cm, 2 hellgrün, 2 hellblau),  
3 Platten (20,0 x 26,66 x 0,7 cm, je eine in hellblau/hellgrün/orange),  
1 Holzbaukasten in Buche massiv, fingergezinkt lackiert (30 x 23 x 8,5 cm)

**Material:** Acrylglas

**183 203 Lichtbauplatten Set**



**040 280 Limousinen Set** finden Sie im  
Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



## Lumi Lichtbausteine

Mit den Lumi Lichtbausteinen von Dusyma hält eine neue spielerische Form der Licht-Architektur Einzug ins Baupspiel. Transparent schimmerndes Material in „schneeweiß“ und bezaubernden Farbtönen, von kräftig leuchtend bis zart pastell mit satinierten Oberflächen. Die Leuchtkraft der Farben ändert sich je nach Lichtquelle und -intensität, sowie nach den Farben des jeweiligen Hinter- und Untergrundes. Der hochwertiger Buchenholzkasten kann auch als Baufläche verwendet werden **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Farbwahrnehmung, Feinmotorik, Fingerfertigkeit

**Material:** Acrylglas, satiniert



## Lumi Lichtbausteine im Holzkasten

Ab 3 Jahre.

**Inhalt:** Je 84 Steine (Säulensteine, Brückenbogen, diagonale geteilte Quader, Halbkugeln, halbe Quader, Quader 6,66 x 3,33 x 1,66 cm), 14 Platten (10 x 10 cm), 1 Holzbaukasten in Buche, satiniertes Boden (20,6 x 20,6 x 7 cm), 1 Acrylglasdeckel transparent

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



### 103 161 Lumi Lichtbausteine pastell

in den Pastellfarben blau, gelb, rosa, lila

### 103 162 Lumi Lichtbausteine bunt

In den Farben hellgrün, rot, petrol, orange



### 103 163 Lumi Lichtbausteine transparent

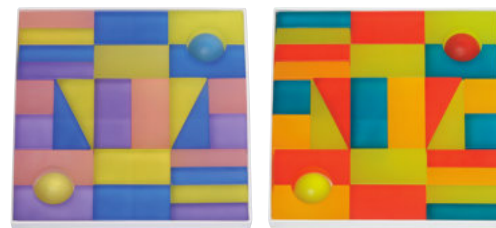
in der Farbe weiß-satiniert

## Lumi Lichtbausteine im Karton

Ab 3 Jahre.

**Inhalt:** Je 28 Steine (Säulensteine, Brückenbogen, diagonale Ziegel, Halbkugeln, Ziegel, Quader 6,66 x 3,33 x 1,66 cm), 4 Platten in weiß satiniert

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



### 103 164 Lumi Lichtbausteine pastell

in den Pastellfarben blau, gelb, rosa, lila

### 103 165 Lumi Lichtbausteine bunt

In den Farben hellgrün, rot, petrol, orange



### 103 132 Lumi Lichtbausteine transparent

in der Farbe weiß-satiniert



**Original**  
**Dusyma**

### Luxy Leuchtbausteine im Holzkasten Ab 3 Jahre.

**Inhalt:** Je 80 Steine (Säulensteine, Brückenbogen, Halbkugeln, diagonale geteilte Quader, halbe Quader, Quader 6,66 x 3,33 x 1,66 cm), 14 glasklare Platten, 1 Holzbaukasten in Buche, satinierter Boden (20,6 x 20,6 x 7 cm), 1 Acrylglasdeckel transparent

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



#### 103 325 Luxy Leuchtsteine bunt

in den Farben hellgrün, rot, petrol, gelb, pink, blau, glasklar



#### 103 326 Luxy Leuchtsteine glasklar

in der Farbe glasklar

### Luxy Leuchtbausteine im Karton Ab 3 Jahre.

**Inhalt:** Je 28 Steine (Säulensteine, Brückenbogen, diagonale Ziegel, Halbkugeln, Quader, Ziegel), 4 Platten in glasklar

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



#### 103 328 Luxy Leuchtbausteine bunt

in den Farben hellgrün, rot, petrol, gelb, pink, blau, glasklar



#### 103 329 Luxy Leuchtbausteine glasklar

## Luxy Leuchtbausteine

Da die Luxy Leuchtbausteine exakt den Maßen der bekannten Dusyma Uhl Bausteine (183 214), der Schmuck- (128 316, 128 317, 128 318) und der Juwelenbausteine (103 008) entsprechen, können sie mit diesen in farbenprächtigen Bauwerken kombiniert werden. Lieferung mit transparentem Deckel. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Fingerfertigkeit, Motorik, Kreativität, Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Farbwahrnehmung, Formendifferenzierung

**Material:** Acrylglas, transparent





**Original Dusyma**



### Luxy Regenbogensäulen im Karton

**Inhalt:** 126 Acrylsäulen, im Karton (in 7 Farben sortiert)

**Material:** Acrylglas

**Maße:** 6,67 cm, cm Ø 2 cm

103 508



**Original Dusyma**



### Luxy Regenbogensäulen im Holzkasten

**Inhalt:** 140 Acrylsäulen (in 7 leuchtenden Farben) im Holzkasten

**Material:** Acryl

**Maße:** 6,67 cm, Ø 2 cm

103 327



**Original Dusyma**



### Lumi Bauplatten

Dieses Bauplatten Set ist eine wertvolle Ergänzung für das Spiel mit unseren Luxy Regenbogen Säulen (103 327). Dadurch lassen sich auch mehrstöckige Bauwerke erstellen, die im Licht in vielen Farben leuchten.

**Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Experimentierfreude, Konzentration

**Inhalt:** 20 Lichtbauplatten in 3 verschiedene Größen (8 Platten 10 x 10 cm, 4 Platten 20 x 6,66 cm (Uhl Maße), 8 Platten 10 x 13,3 cm)

**Material:** Acrylglas, satiniert

103 542



### Blocks mit Acryl

Die besonders spannenden Holzbausteine mit Sichtfenster laden zum experimentellen Bauen ein. Kinder lernen auf spielerischen Art und Weise physikalische Gesetzmäßigkeiten, wie die der Statik und der Schwerkraft kennen. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Physikalische Eigenschaften/Phänomene kennen lernen, Farberkennung- und Unterscheidung, Motorik

**Material:** Acrylglas, Holz

### 551 140 Blocks Regenbogenfarben

**Inhalt:** 24 Holzbausteine (6 x 4 Teile: Kleines Dreieck 11 x 5 x 10 cm, Großes Dreieck 10 x 10 x 10 cm, Quadrat 5 x 5 cm, Kreis Ø 5 cm, Rechteck 10 x 5 cm, Holzrahmen: 2,5 x 1 cm stark) mit farbigen Acrylscheiben



## praxistipp

Bieten Sie den Kindern an, auf der Fensterbank zu bauen. Das Tageslicht wird bunte Schatten werfen und beim Hindurchschauen der Blocks wird die Welt plötzlich ganz bunt.

### 551 511 Acrylbausteine groß

**Inhalt:** 24 große Holzbausteine (20 x 7,5 x 7,5 cm), 12 kleine Holzbausteine (10 x 7,5 x 7,5 cm)





# praxistipp

## Das Spiegelzelt

„Ich sehe mich ja unendlich oft!“ Sich selbst beobachten, spiegelverkehrt, von oben, von unten, von hinten, von allen Seiten, diese ganz neue Dimension des Erlebens ermöglicht das Spiegelzelt. Sich selbst und andere aus verschiedenen Winkeln und Perspektiven sehen, die der Betrachtung sonst nicht zugänglich sind, übt auf Kinder eine ungeheure Faszination aus. Das Legen mit Naturmaterialien oder Muggelsteinen erhält durch die vielfache Spiegelung einen ganz neuen Spielanreiz. Eine angezündete Kerze verwandelt das Spiegelzelt in einen Sternenhimmel. Mit Bausteinen errichtete Häuser werden zu Städten, erbaute Straßen entführen das Kind zu einer fantastischen Reise in die Unendlichkeit.



## Spiegelzelt groß

**Inhalt:** Außenflächen: gelb, blau, orange

**Maße:** 134 cm breit, 62 cm tief, 3 cm dick Gesamtmaß , 116 cm hoch

412 667

zzgl. Frachtkosten



## Verspiegeltes magnetisches Polydron

Die Wirkung der Reflexion und Geometrie mit den verspiegelten Bausteinen erfahren. Kompatibel mit bestehenden, magnetischen Polydron-Sets. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Geometrisches Verständnis, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 18 Dreiecke, 18 Quadrate, 12 Fünfecke, Anleitung zur Inspiration

**Material:** ABS Kunststoff

**Maße:** 22,5 cm x 18,5 cm x 5 cm

551 759



## Stapel Blöcke

Diese Blöcke in metallfarbener Optik können gestapelt, sortiert oder gerollt werden. Besonders für Kleinkinder ist die Spiegelung beim Bauen ein optisches Phänomen.

**Ab 1. Tag.**

**Förderung:** Motorik, Kreativität, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 12 metallfarbene Blöcke (7 - 12 cm)

**Material:** Kunststoff

551 588





**Original**  
**Dusyma**

### Bau- und Spielstufen mit Spiegel

Für kleinere Kinder ist der Boden zunächst der wichtigste Spielraum. Mit den Bau- und Spielstufen erweitert sich das Erfahrungsfeld um die dritte Dimension, der Höhe und des Raumes, indem sich viele neue spannende Spielsituationen ergeben. Die Erfassung des dreidimensionalen Raumes erhält neue Möglichkeiten, sei es im Spiel mit Bausteinen, mit Kugelbahnen oder im Rollenspiel. Die Stufen sind den Maßen der Uhlbausteine, der Lumi-Lichtbausteine und der Luxy-Leuchtbausteine angepasst.

Die Spiegelstreifen aus Acrylglas an den Stufen sorgen für weitere Erfahrungsmomente. Materialien werden verdoppelt, gespiegelt und von hinten sichtbar. Ein besonderes Erlebnis und ein schöner Effekt für Ausgestelltes.

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Acrylglas, Birke Multiplex, lackiert

**Maße:** 62 cm breit, 15 cm tief, 10 cm hoch, Gesamtmaß, 46,6 cm tief, 30 cm hoch

103 458



**Original**  
**Dusyma**

### Bauspiegel

Diese Bauspiegel sind wunderbare Unterlagen für Bau- und Konstruktionsmaterial, Legematerial wie Muggelsteine, Lumi Lichtbausteine u.v.m. Die Bauspiegel bewirken fantastische Illusionen und Perspektiven. Der Bauspiegel ist sehr niedrig und auf die Uhl Baustein Maße abgestimmt, sodass er als Baumaterial in ein Gebäude integriert werden kann. Die Bauwerke lassen sich so auch von innen betrachten. Der Bauspiegel sollte nicht von Kindern herumgetragen werden, da er sonst zerbrechen kann. Im Falle eines Bruches bricht das Glas im Holzrahmen wodurch die Gefährdung durch Schnitt- und Stoßverletzungen wirksam reduziert wird. Allerdings kann es zu kleinen Absplitterungen kommen welche herausfallen könnten.

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Räumliche Wahrnehmung

**Material:** ESG Sicherheitsglas, Multiplexplatte

103 167 quadratisch

**Inhalt:** 1 Bauspiegel

**Maße:** 40 cm x 40 cm x 3,5 cm, 1,6 cm

103 166 rund

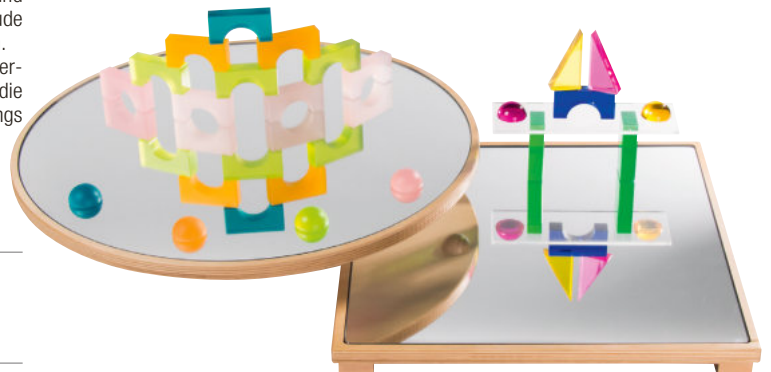
**Inhalt:** 1 Bauspiegel

**Maße:** 40 cm x 3,5 cm, 1,6 cm Ø 50 cm

Ohne Dekoration. Direktes Sonnenlicht, das in Spiegeln reflektiert wird, kann eine Blendgefahr oder eine Zündquelle verursachen. Deshalb sollte immer eine Risikobeurteilung durchgeführt werden, wenn ein Standort für einen Spiegel im Innen- oder Außenbereich gewählt wird.

**Darf nicht von Kindern getragen und fallen gelassen werden.**

## Perspektivenwechsel



### Stapellinsen

Dieses Stapelmaterial ist besonders faszinierend, da sich Kinder selbst sowie ihr Umfeld in der Spiegelung wahrnehmen können. **Ab 10 Monate.**

**Förderung:** Visuelle Wahrnehmung, Feinmotorik

**Inhalt:** 20 Stück, in 4 verschiedenen Größen

**Material:** Kunststoff

**Maße:** Ø 4,5 cm - 15 cm

553 016



### Spiegel Bälle

Diese Spiegelbälle ermöglichen schon den Kleinsten erste Erfahrungen mit optischen Phänomenen zu machen. Anregend und faszinierend zugleich. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 4 Stück

**Material:** Edelstahl

**Maße:** Ø 6 cm - 15 cm

553 018



# ALS EINZELELEMENTE

Bitte beachten Sie, dass Sie bei den Einzelelementen passende FüÙe dazu bestellen müssen!



### „Licht an“

Eine ideale Projektionsfläche für die Original Dusyma Projektorbox (102 680), Overheadprojektor oder Beamer.

**Material:** Buchemassivholz, 2-fach lackiert, Trevira CS

**MaÙe:** 86 cm breit, 144,5 cm hoch, 9,5 tief

**469 377**



schwenkbar für unterschiedliche Blickwinkel



### Projektorbox und Luxy Aufstellfiguren

weitere Informationen finden Sie auf Seite 28/29

### Lichtplatte RGB

weitere Informationen finden Sie auf Seite 33



### „Entdecke was“

Dies ist die kleine Forscherstation in der kombi-mobil Familie. Mit großzügigem Ablagefach für die unterschiedlichsten Untersuchungsobjekte, einem Spiegelboard und einem Drehspiegel sind kleine Forscher bestens ausgestattet.

**Material:** Buchemassivholz, 2-fach lackiert, Spanplatte, Multiplex, melaminbeschichtet, Acrylspiegel

**MaÙe:** 86 cm breit, 40 cm tief, 144,5 cm hoch

**469 390**



**Original**  
**Dusyma**

### „Spiel mit Licht für Kleine“

In Kombination mit den Original Dusyma Luxy Regenbogen Säulen (103 508, bitte separat bestellen) lädt das kombi-mobil Element zum Gestalten und Experimentieren mit Farbe und Licht ein. Auf dem unteren Ablagebrett können die transparenten Stecker abgelegt werden. Einfallendes Licht sorgt hierbei für ein farbenfrohes Leuchten.

**Material:** Buchemassivholz, 2-fach lackiert, MDF, Multiplex, melaminbeschichtet

**Maße:** 86 cm breit, 16 cm tief, 144,5 cm hoch

469 388



#### Leuchttisch

weitere Informationen  
finden Sie auf Seite 31

#### Luxy Leuchtbausteine

weitere Informationen  
finden Sie auf Seite 53

# Kombi-mobil

kombinieren und verbinden! Mobil sein und frei platzieren!

## AUCH FÜR LICHTSPIELE GEEIGNET

#### kombi-mobil: gestalte und teile deinen Raum!

Unser **Raumgliederungssystem** mit neuen, vielfältigen und durchdachten Funktionen und Details.

Ob als einzelne Module frei im Raum platziert oder in Kombination: **ALLE Bildungsbereiche finden hier ihren Platz im Raum.**

Die **kombi-mobil** Elemente sind sowohl frei im Raum positionierbar, als auch zur Befestigung an der Wand oder in Kombination mit unseren Raumtalenten perfekt geeignet.

Mit vielfältigen Funktionen die begeistern (und Möglichkeiten die überzeugen) ist **kombi-mobil** in verschiedenen Winkeln positionier- und veränderbar und von 2 Seiten nutz- und spielbar.

#### Kombinationen die Du willst:

Hier findest Du von uns fertig zusammengestellte Kombinationen zu den einzelnen Bildungsbereichen mit Funktionen die alle wollen!

**Module die Du brauchst:** Einzelne Module oder Kombinationen können individuell nach eigenen Wünschen aus einer Fülle von unterschiedlichen Einheiten oder ganz individuell mit Einzelbestückungen zusammengestellt werden.

**kombi-mobil** bereichert und ergänzt unsere moderne Dusyma Möbelfamilie perfekt!



Weitere kombi-mobil Elemente und Zubehör  
finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

## ODER ALS SET

### kombi-mobil „LichtWerkstatt für Kleine“

- 1 x „Licht an“ (469 377)
- 1 x „Entdecke was“ (469 390)
- 1 x „Spiel mit Licht für Kleine“ (469 388)
- 2 x „Füße Set flach“ (469 362)
- 1 x „Füße Set seitlich“ (469 363)

**Maße:** 247 cm breit, 50 cm tief, 144,5 cm hoch

469 405





# SANDSPIEL

## MIT TROCKENEM SAND IM RAUM

Rieseln, schöpfen, sieben löffeln, rühren, streuen, häufeln, malen, füllen, gießen, schütten, fegen, wischen, messen – fühlen und bewegen – zuschauen, vergleichen und erforschen.



**SABINE HOKENMAIER**  
Ergotherapeutin,  
Fachkauffrau Marketing  
Produktmanagerin bei Dusyma

Dieses besondere natürliche Material, in Fülle angeboten, darf überquellen und sich Wege suchen – kontrolliert oder unkontrolliert. Immer wieder neu, immer wieder anders und doch sind die Eigenschaften von Sand immer verlässlich gleich. Das Kind nimmt Kontakt zum Element Sand auf und probiert im freien Spiel das aus, was es anspricht. Dabei verliert sich das Kind im Tun und vertieft sich wertfrei im Spiel.

Sand ist ein faszinierendes Element. Ein lebendiges weiches Material, welches sich auch mit nur kleinen zarten Bewegungen beeinflussen lässt. Die Sandstation wurde entwickelt, um Kindern das freie Spielen und Experimentieren mit trockenem Sand zu ermöglichen. Sand lässt sich somit haptisch in einem dafür bereitgestellten Raum erfahren.





Sand abdeckbar, Deckel ist zusätzlich als Ablagebrett verwendbar



**Original**  
**Dusyma**

### Sandstation

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Die tiefen Tröge der Sandstation ermöglichen den Kindern, mit den Armen in den Sand „einzutauchen“ und sie können direkt darin arbeiten. Auf der Arbeitsplatte lässt sich der Sand ausbreiten. Mit zusätzlichen Materialien wie Bürsten (102 382) oder unterschiedlichen Schütt- und Siebmaterialien (102 383) kann der Sand gesiebt, gefegt, gelöffelt, geschüttet und sogar damit gemalt werden. Die Deckel lassen sich unten in die Tröge einstecken. Bei der Sandstation Kindergarten können diese somit auch als Ablage für weitere Materialien verwendet werden. Ist das Spiel beendet, wird der Sand zurück in die Tröge gefüllt und diese mit den Deckeln abgedeckt.

**Förderung:** Fühl- und Tastsinn, Experimentierfreude, Feinmotorik, Konzentration

**Material:** Birke Multiplex



#### 102 376 Krippenhöhe

**Inhalt:** 2 Sandtröge je 60 x 39,5 cm, 45,5 cm hoch, 1 Arbeitsfläche 100 x 57 cm, 2 Deckel, Lieferung zerlegt, inkl. Montagematerial, Selbstmontage



#### 102 377 Kindergartenhöhe

**Inhalt:** 2 Sandtröge je 60 x 39,5 cm, 55 cm hoch, 1 Arbeitsfläche 100 x 57 cm, 2 Deckel, Lieferung zerlegt, inkl. Montagematerial, Selbstmontage

dusymaexperts



**Original Dusyma**

**Bürsten und Fegen**

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Dieses Set beinhaltet verschiedenste Arten von Besen, Bürsten und Pinseln. Mit diesen Materialien lässt sich vielfältig im Sand experimentieren: verteilen, zusammenfegen, malen oder häufeln.

**Förderung:** Fühl- und Tastsinn, Materialerfahrung, Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination

**Inhalt:** 2 Handfeger, 7 Bürsten in unterschiedlichen Größen und Ausführungen, 2 Pinsel, 1 Aufbewahrungskorb

**Material:** Holz, Innenfutter: Naturborsten

102 382

Unter Aufsicht eines Erwachsenen

**Original Dusyma**

**Schütten und Streuen**

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Dieses Set beinhaltet verschiedenste Arten von Schütt- und Streumaterialien. Hier kann aus der Fülle vom Sand gearbeitet werden: unterschiedlichste Spuren streuen, eine Suppe schöpfen und löffeln, oder einfach nur Sand transportieren, aufteilen und umschütten.

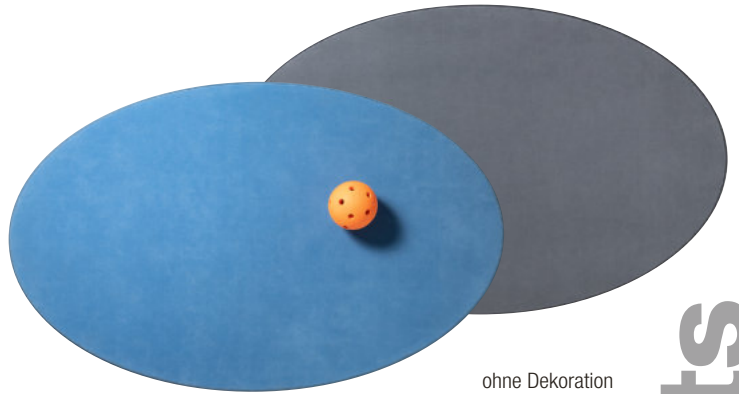
**Förderung:** Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination, Materialerfahrung, Fühl- und Tastsinn

**Inhalt:** 2 Streuer, 1 Sauciere, 5 Löffel in verschiedenen Größen, 3 Schöpfer, 3 Schaufelchen in verschiedenen Größen, 1 Schüsselchen, 1 Aufbewahrungskorb

**Material:** Edelstahl, Holz

102 383

Unter Aufsicht eines Erwachsenen



ohne Dekoration

**Original  
Dusyma**

### Arbeitsplatte mit Schüsseln

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Diese Platte kann in beide Größen der Sandstation zusätzlich eingesetzt werden. Hier können andere Materialien wie z.B. Hirse oder Linsen zum Einsatz kommen. Dabei steht hier das Umfüllen von Mengen und das Sortieren im Vordergrund.

**Förderung:** Fühl- und Tastsinn, Experimentierfreude, Feinmotorik, Konzentration  
**Inhalt:** 1 Arbeitsplatte 100 x 57 cm, 5 Schüsseln in verschiedenen Größen (Edelstahl)

**Material:** Birke Multiplex

102 381

**Original  
Dusyma**

### Teppich Oval

Diese Teppiche geben dem Raum eine neue Struktur. Durch ihre ovale Form passen sie sich angenehm an die vorhandene Raumstruktur an und schaffen Inseln für Themen wie Arbeiten mit der Sandwanne, Sandstation oder andere. Der herunterfallende Sand wird durch diesen Teppich aufgefangen und somit die Rutschgefahr deutlich reduziert. Sand lässt sich leicht von der Oberfläche abbürsten.

**Inhalt:** Je 1 gekettelter Teppich, eingestuft als geeignet für Allergiker

**Material:** Rückseite: Antirutschbeschichtung, Nutzschicht: Synthetikvelours aus Polyamid 100 %

**Maße:** 240 cm x 150 cm

700 916 anthrazit

700 918 hellblau



557 284 Küchenset Emaille finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

**Original  
Dusyma**

### Spielsand

Dieser Sand hat eine gleichmäßige Körnung und besitzt gute Rieseigenschaften. Die Menge reicht für einen vollen Trog der Sandstation.

**Inhalt:** 25 kg

**Material:** Quarzsand

102 315





# SPIELEN UND LERNEN MIT DER SANDWANNE

Kinder erleben ihre Umwelt mit allen Sinnen. Das ist in unserer Zeit gar nicht so einfach. Durch Reizüberflutung und Hektik des Alltags sind wir gezwungen, uns abzuschirmen, Informationen herauszufiltern.



**MARIELLE SEITZ**

Leitung Institut für Kreativität und Pädagogik in München, Unterrichtet an Fachakademien und Hochschulen als Lehrbeauftragte Fachautorin und Designerin Kunstpädagogin



Das führt jedoch zu Isolierungen der Wahrnehmung. Als Folge davon werden Erfahrungen aus ihrem Zusammenhang gerissen. Darunter leiden die Kinder und wir auch. Deshalb müssen wir die Sensibilisierung der elementaren Sinne wieder bewusst in unseren pädagogischen Alltag integrieren.

Durch die Sinne bekommen wir Kontakt zur Welt, schaffen Verbindungen und Beziehungen. Schon für die Reformpädagogin Maria Montessori waren die Sinne „das Tor zur Welt“.

Und diese Welt, wird sie mit offenen Sinnen erlebt, wird bunter, reichhaltiger, farbenfroher und interessanter. Ein wunderbares Mittel zur Sinnes-schulung ist das Spielen im Sand. Der feine Quarzsand in der Sandwanne ist dafür hervorragend geeignet.

Das Zeichnen im Sand ist auch eine sehr gute Vorübung zum Erlernen der Schrift. Eine hervorragende Methode, um die Welt der Buchstaben zu Erlernen! Aber nicht nur die Bildersprache wird gefördert. Partner- und Gruppenspiele sind lebendige Übungen für Sozialkompetenz und kooperatives Verhalten. Durch begleitende Reime und Lieder wird auch der Sprachsinn angeregt.

Fast alle Kinder lieben es im Sand zu spielen. Eine Alternative zum Sandkasten im Freien ist die Dusyma-Sandwanne. Sie steht den Kindern unabhängig vom Wetter das ganze Jahr zur Verfügung!

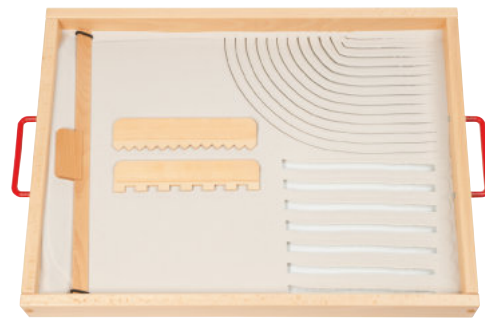
Sand ist ein faszinierendes Material für kleine und große Kinder aller Altersstufen. Sand ist ein Naturmaterial für alle Sinne. Die Dusyma Sandwanne ist mit einem feinkörnigen hellen Quarzsand gefüllt. Jedes Sandkörnchen ist – unter einem Mikroskop betrachtet – ein kleiner Kristall. Sand fühlt sich je nach Raumtemperatur kalt oder warm an. Steht die Sandwanne an einem Platz in der Sonne, wird der Sand schön warm. Gibt man den Sand vorher in den Kühlschrank oder in den Backofen, nimmt er die Temperatur rasch an und er kann wunderbar erwärmt oder gekühlt dann in die Sandwanne geschüttet werden. Der Sand behält diese Temperatur eine ganze Zeit lang und die Kinder spüren kühlen und warmen Sand. So wird auch der Temperatursinn angeregt.

Der trockene Quarzsand rieselt wunderbar durch die Hände. Die kleinen Hände der Kinder sind bereits ein Wunderwerk! Mehr als 17 000 Tastrezeptoren in jeder Hand werden stimuliert und angeregt. Spielen im Sand ist Dünger für das Gehirn!

Mit einem Sieb und einem Löffel (bitte kein Metall verwenden) spielen Kinder sehr ausdauernd und immer wieder in der Sandwanne. Sand, der durch einen Trichter rieselt formt große und kleine Sandberge. Kleine Kinder lieben solche Spiele und erproben nebenbei Materialeigenschaften und lassen ihrer Phantasie freien Lauf.

Auch die Feinmotorik und Handgeschicklichkeit wird in der Sandwanne gefördert. Jeder Finger hinterlässt eine Spur im feinen Sand. Schon kleine Kinder, die noch zeichnerisch kritzeln, sind davon fasziniert. Sobald die Kinder Formen zeichnen und damit etwas darstellen wollen beginnt die Bildsprache. Mit dem Glätter kann der Sand dann wieder glattgestrichen werden und das Spiel beginnt von neuem. Farbige Papiere werden abwechseln unter die Sandwanne gelegt. Damit kommt Farbe in das Spiel! Mit einem Leuchttisch unter der Sandwanne entstehen wunderbar leuchtende Spuren. Ein wenig ist es wie Zauberei. Dabei ist alles ganz einfach und kinderleicht umzusetzen!



**Original  
Dusyma****Sandwanne**

Spielidee: Marielle Seitz

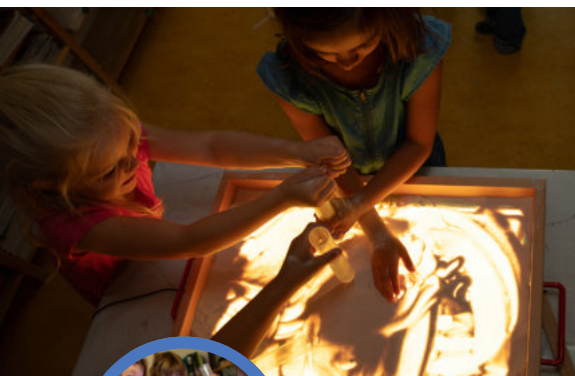
Fesselndes Spiel mit dem vielseitigen Naturmaterial Sand. Sandspiele können nicht nur draußen, sondern auch im Gruppenraum durchgeführt werden. Kinder greifen gerne in den feinen Sand, der so angenehm zwischen den Fingern rieselt. Die Finger können, einzeln oder alle zusammen, Löcher bohren oder Figuren in den Sand zeichnen. Das Besondere an dieser Sandwanne ist der Glasboden. Farbiges Papier oder selbstgestaltete Bilder können unter den Glasboden geschoben werden. Durch Spureziehen mit Fingern, Rechen oder Stöcken wird der farbige Untergrund sichtbar. Es entstehen wunderschöne Muster und Bilder, die aber von den Kindern jederzeit durch den Sandschieber wieder gelöscht werden können, um neue Ideen zu verwirklichen. Damit der Sand nicht überall im Gruppenraum verstreut wird, empfehlen wir, die Sandwanne auf ein großes Tuch zu stellen. Dieses lässt sich dann nach dem Spiel bequem ausschütten. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination, Feinmotorik, Taktile Wahrnehmung**Material:** Buche, Quarzsand

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erststichungsgefahr. Unter Aufsicht ab 2 Jahre.

**102 201 Sandwanne****Inhalt:** 1 Sandwanne mit Tragegriffen, Boden aus Einscheibensicherheitsglas, 1 Sandschieber zum Glätten der Sandfläche, 2 Musterrechen zum Anfertigen von Mustern, ca. 1 kg feiner Quarzsand (ausreichend für eine Füllung)**Maße:** 65 cm x 50 cm x 5 cm**103 001 mit Buch****Inhalt:** 1 Sandwanne, 1 Buch „Schreib es in den Sand“**Maße:** 65 cm x 50 cm x 5 cm**Buch zur Sandwanne**

Marielle Seitz. Didaktische Hinweise, Spiel Tipps und Hintergrundwissen. Hier werden verschiedene Spielformen vorgestellt und beschrieben; Aspekte der Montessori- und Waldorf-Pädagogik in einer gelungenen Synthese verbunden. Dieses Buch ist unentbehrlich für erzieherische, therapeutische und heilpädagogische Berufe. 80 Seiten, Hardcover. 21,0 x 24,0 cm.

**806 337**

Regional bieten unsere Fachberater:innen **Workshops** zu unterschiedlichsten Themenbereichen bei Ihnen in der Einrichtung an. **Infos auf [dusyma.com/workshops](https://dusyma.com/workshops)**

**forschungsprojekt**

**Die Sandwanne als Teil des Forschungsprojekts der Universität Augsburg: Evaluation „Zeichnen im Sand“ zur Wirkung bildnerisch-ästhetischer Frühförderung [www.uni-augsburg.de](http://www.uni-augsburg.de)**



stapelbar



**Original Dusyma**

### Kleine Sandwanne

Fesselndes Spiel mit dem vielseitigen Naturmaterial Sand. Sandspiele können nicht nur draußen, sondern auch im Gruppenraum durchgeführt werden. Kinder greifen gerne in den feinen Sand, der so angenehm zwischen den Fingern rieselt. Die Finger können, einzeln oder alle zusammen, Löcher bohren oder Figuren in den Sand zeichnen. Das Besondere an dieser Sandwanne ist der Glasboden. Farbige Papier oder selbstgestaltete Bilder können unter den Glasboden geschoben werden. Durch Spurensziehen mit Fingern, Rechen oder Stöcken wird der farbige Untergrund sichtbar. Es entstehen wunderschöne Muster und Bilder, die aber von den Kindern jederzeit durch den Sandschieber wieder gelöscht werden können, um neue Ideen zu verwirklichen. Damit der Sand nicht überall im Gruppenraum verstreut wird, empfehlen wir, die Sandwanne auf ein großes Tuch zu stellen. Dieses lässt sich dann nach dem Spiel bequem ausschüttern. Diese kleinere Version der Sandwanne ist stapelbar und somit optimal, um sie platzsparend aufzubewahren. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Auge-Hand-Koordination, Konzentration

**Inhalt:** Sandwanne mit Boden aus 5 mm Sicherheitsglas, 1 Kunststoffbeutel mit ca. 400 g Quarzsand, 1 Glätter

**Material:** Buche

**Maße:** 37 cm x 27 cm x 5 cm

**102 202**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr. Unter Aufsicht ab 2 Jahre.

## Praktisches Zubehör



**Original Dusyma**

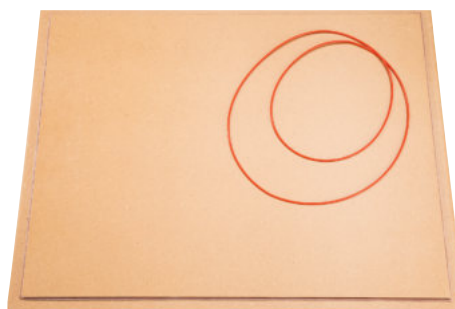
### Sand natur

Ausreichend für eine Sandwannenbefüllung.

**Inhalt:** 1,2 kg

**Material:** Quarzsand

**102 316**



**Original Dusyma**

### Deckel für Sandwanne

Er schützt die Wanne vor Verschmutzungen.

Der Deckel wird mit einem Gummiring an den Griffen der Sandwanne befestigt.

**Material:** MDF

**Maße:** 65 cm x 50 cm

**102 317**



Magnetkäfer



Sandmalstift



Sandmalstifte Spuren Mix

nur für die große Sandwanne

**Original**  
**Dusyma**



### Sandwannenzubehör Set

Spielidee: Marielle Seitz

Mit dem Glasabzieher kann das Kind den Glasboden der Sandwanne vom Sand befreien, um danach neue Bilder entstehen zu lassen. Hat das Kind vorher ein schönes Papier unter die Sandwanne gelegt, kann es auf dem Malgrund mit dem Sandmalstift zeichnen oder schreiben. Mit einem Trichter und einem kleinen Löffel wird der Stift mit Sand gefüllt. Schon das ist ein Vergnügen! Das Kind lässt den Stift mit etwas Abstand über die Glasplatte gleiten und in einem feinen Strahl rieselt der Sand heraus und hinterlässt phantastische Bewegungsspuren.

Wird der Igelball in der Sandwanne gerollt, entstehen faszinierende Spuren im Sand. Beim Rollen des Balls

erlebt das Kind Ruhe und Konzentration. Ein großer Spaß - das Käferwettrennen in der Sandwanne. Die magnetischen Holz-Laufkäfer hinterlassen Spuren im Sand, indem das Kind den Käfer von unten mit einem Stabmagneten führt. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Sinneswahrnehmung, Konzentration, Feinmotorik

**Inhalt:** 1 Glasabzieher aus Buchenholz und Gummi, 1 Sandmalstift aus Acrylglas, 1 Igelball, 2 Magnetkäfer, 2 Sandwannenstifte, 4 Holzfüße für die Sandwanne (10 x 5 x 5 cm)

**102 306**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

**Original**  
**Dusyma**



### Sandmalstift Spuren Mix

Man lässt den Stift mit etwas Abstand über die Glasplatte gleiten und in einem feinen Strahl rieselt der Sand heraus und hinterlässt fantastische Bewegungsspuren. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination

**Inhalt:** 3 Sandmalstifte, jeweils mit Abdeckkappe

**Material:** Acrylglas

**Maße:** 20 cm x Ø 3 cm

**102 803**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

Weiteres Zubehör und Informationen finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



### Flachpinsel

Unterschiedlich geformte Spitzen aus Gummi mit Aluminiumzwingen. Zum Malen, Zeichnen und Modellieren.

**Inhalt:** je 5 Stück

**Material:** Holz, farbig lackiert

**521 925 Flachpinsel Ø 7,5 mm**

**Maße:** Pinsellänge 15 cm

**521 924 Flachpinsel Ø 10 mm**

**Maße:** Pinsellänge 18,5 cm



## praxistipp

Das Zeichnen im Sand ist auch eine sehr gute Vorübung zum Erlernen der Schrift. Eine hervorragende Methode, um die Welt der Buchstaben zu Erlernen! Aber nicht nur die Bildersprache wird gefördert. Partner- und Gruppenspiele sind lebendige Übungen für Sozialkompetenz und kooperatives Verhalten. Durch begleitende Reime und Lieder wird auch der Sprachsinn angeregt.



**Original Dusyma**

### Zubehör für Kleine Sandwanne

Eine variantenreiche Zusammenstellung von Materialien für die kleine Sandwanne. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Auge-Hand-Koordination, Konzentration

**Inhalt:** 1 Gummipinsel, 1 Sandwannenstift, 1 Rechen mit Stiel, 2 Musterrechen mit Gummilippe, 1 Abzieher mit Gummilippe, 1 Igelball

**Material:** Kunststoff, Holz

102 305



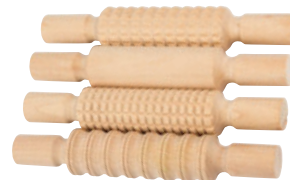
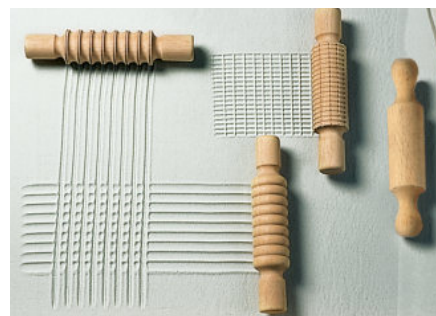
### Knetstempel Ornamente

**Inhalt:** 4 Stück (4 verschiedene Ornamente)

**Material:** Holz

**Maße:** 11 cm x Ø 5,5 cm

541 709



### Musterrollen

**Inhalt:** 4 Stück (4 verschiedene Muster)

**Material:** Holz

**Maße:** 21 cm lang, Ø 4 cm

540 603



**Original Dusyma**



### Musterrechen Set

Rechen hinterlassen vielfältige, kreative Spuren und Muster im Sand. **Ab 12 Monate.**

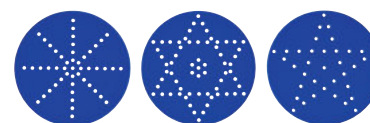
**Förderung:** Auge-Hand-Koordination

**Inhalt:** 2 Stück

**Material:** Gummi, Buche

**Maße:** 22 cm x 5 cm

102 203



**Original Dusyma**

### Sand- und Ornamentscheibenspiel

Spielidee: Marielle Seitz

Hier rieselt Sand nach dem Prinzip einer Sanduhr. Die blauen transparenten Plexiglassiebe werden in den Plexiglasring gelegt. Der Sand wird über das Plexiglassieb geschüttet und rieselt dann durch die Löcher des Siebes. Dabei entstehen die Ornamente Sonnenstern, Fünfeck- und Sechseckstern. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination, Konzentration

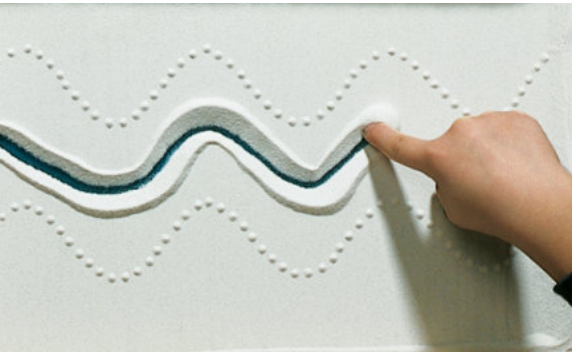
**Inhalt:** 1 Ring transparent, 3 Siebe in blau

**Material:** Acrylglas

**Maße:** 5 cm hoch, Ø 8 cm

102 307





**Original  
Dusyma**

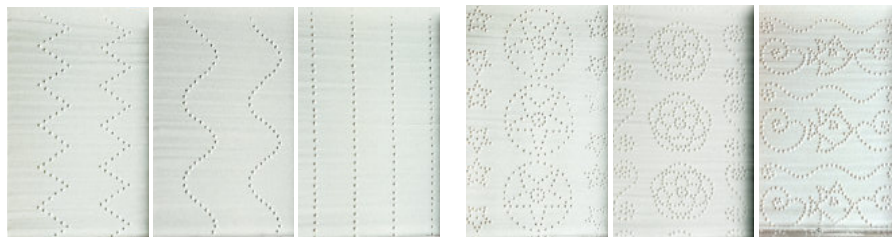
### Sandroller Set

Spielidee: Marielle Seitz

Ein höchstästhetisches Spiel im Sand! Durch Abrollen entstehen, wie durch Zauberei, phantastisch schöne Muster. Dies ist immer wieder von Neuem faszinierend. Die dabei entstehenden Muster können anschließend individuell ausgeschmückt werden. Zum Verzieren eignen sich Glasnuggets, Edelsteine, Muscheln, Schneckenhäuser etc. Phantasiekräfte werden angesprochen und Kinder wie Erwachsene sind von den schönen Ergebnissen begeistert. Das schönste Ergebnis entsteht, wenn es den Kindern gelingt, den Sandroller mit beiden Händen gleichmäßig zu rollen und dies bei gleichbleibendem Druck. Kinder erleben, wie rhythmische Muster von geraden Linien, Wellen und Zickzack entstehen. In den freien Feldern zwischen den abgerollten Mustern können sie mit den Fingern oder dem Sandwannenstift die Linien in den Sand nachzeichnen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Koordinationsvermögen, Auge-Hand-Koordination, Konzentration

**Material:** Acrylglas



### 102 638 Linien

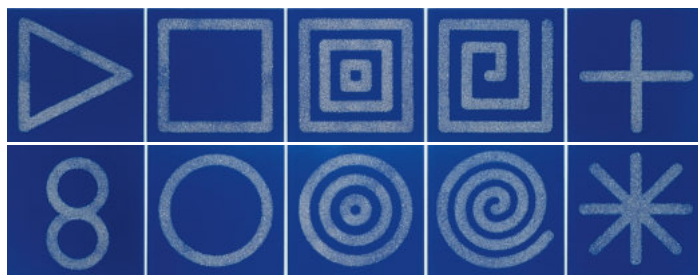
**Inhalt:** 3 Stück

**Maße:** 20 cm lang, Ø 2 cm

### 102 639 Motive

**Inhalt:** 3 Stück

**Maße:** 20 cm lang, Ø 2 cm



**Original  
Dusyma**

### Große Tastplatten

Spielidee: Marielle Seitz

Bei diesem Spiel werden Tast- und Formsinn des Kindes gefördert. Auf Platten sind die Grundsymbole, die der Bildsprache des Kindes entsprechen, mit Sand aufgedruckt. Die Formen werden durch ertasten erraten. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Fühl- und Tastsinn, Konzentration

**Inhalt:** 10 Platten, Spielanleitung

**Material:** Hartfaser, lackiert

**Maße:** 25 cm x 25 cm

**102 304**

### Relieffroller

Diese Handroller hinterlassen wunderschöne Spuren im Sand! Auch zum Prägen von Knete oder warmen Wachsflächen geeignet. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Koordinationsvermögen, Auge-Hand-Koordination, Konzentration

**Material:** Hartholz, geölt

### 558 507 Kreise

**Inhalt:** 1 Stück

**Maße:** 10 cm lang, Ø 1,5 cm



### 558 508 Punkte

**Inhalt:** 1 Stück

**Maße:** 10 cm lang, Ø 1,5 cm



### 558 509 Blumen

**Inhalt:** 1 Stück

**Maße:** 12 cm lang, Ø 2,5 cm



### 558 510 Ranken

**Inhalt:** 1 Stück

**Maße:** 12 cm lang, Ø 2,5 cm



## praxistipp





**Original Dusyma**

### Mandala Set für Sandwanne

Spielidee: Marielle Seitz

Mandalas sind Kreisbilder, uralte Symbole der Menschen, um zur eigenen Mitte, zum Zentrum zu finden. Mit diesen Formen können Kinder ihre eigenen Mandalas in der Sandwanne gestalten. 2 Holzleisten machen aus der Sandwanne eine quadratische Fläche, in die die Schablonen einglegt werden können. Über das sinnlich-haptische Erleben durch Abtasten und Nachfahren der Formen „begreifen“ Kinder die geometrischen Grundformen und -symbole. Diese können dann mit den Fingern oder dem speziell dafür entwickelten Stift in den Sand gezeichnet werden. Durch Kombinieren der Grundformen entstehen wunderschöne Mandalas, dessen Zentrum die Kinder in ihren Gestaltungen selbst finden. Sehr persönliche, ästhetisch ansprechende Mandalas sind das Ergebnis, wenn die in den Sand gezeichneten Formen mit Schneckenhäusern, Steinen, Glasnuggets und Samenkapseln verziert werden. Durch das Unterlegen des Glasbodens mit Wellpappe oder farbigem Papier ergeben sich weitere reizvolle Effekte. Die Mandala-Schablonen bieten dem Kind eine konkrete Hilfe exakte symmetrische Muster zu entwickeln. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Ästhetisches Empfinden, Planerisches Vorgehen

**Inhalt:** 7 Formenschablonen (Kreis, Quadrat, Dreieck, Oval, Rechteck, Schnecke und Stern), 2 Einlegeleisten, 3 Sandwannenstifte, Spielanleitung

**Material:** Hartfaserplatte, Buche, lackiert

**Maße:** 46 cm x 46 cm

192 520



**Original Dusyma**

### Sandwannentisch

Unsere große Sandwanne und alle Zubehörteile und -sets sind darin ideal untergebracht. Die Schublade aus Kunststoff lässt sich zu beiden Seiten herausziehen (arretiert).

**405 101 Krippe**

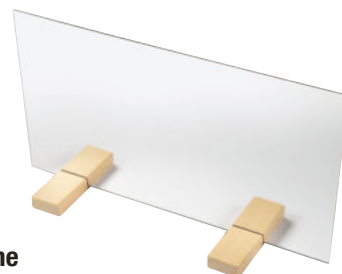
**Maße:** 72,5 cm x 57,5 cm x 46 cm

**405 100 Kindergarten**

**Maße:** 72,5 cm x 57,5 cm x 61,5 cm

**405 104 Hort**

**Maße:** 72,5 cm x 57,5 cm x 72 cm



**Original Dusyma**

### Spiegel für Sandwanne

Spielidee: Marielle Seitz

Spiegelbildliches Zeichnen: Eine neue kognitive und feinmotorische Herausforderung für alle, die mit der Sandwanne in Kindergarten, Schule und Therapie arbeiten. Die Kinder begreifen, was Symmetrie ist, und experimentieren mit dem optischen Phänomen Spiegelbild. Der Spiegel wird mit Hilfe der 2 Holzklötze in die Sandwanne (102 201) gestellt. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Experimentierfreude, Visuelle Wahrnehmung

**Inhalt:** 1 Spiegel, 2 geschlitzte Holzklötze

**Material:** Acrylglas, Buche

**Maße:** 44 cm x 22 cm

102 701



Sandexperimentierwanne,  
2 Lichtplatten groß,  
Leuchtstreifen

### Sandexperimentierwanne

Die Sandexperimentierwanne bietet Platz für mehrere Kinder. Sie bietet viel Raum für Begegnung, Abgrenzung und kreatives Miteinander. Außerdem kann auch erst einmal „aus sicherem Abstand“ beobachtet und Berührungssängste abgebaut werden. Für Kinder im Kindergartenalter werden neben den sinnlichen Erfahrungen besonders die sozio-emotionalen Fähigkeiten gefördert. Für Kinder unter drei Jahren bietet die Sandexperimentierwanne einen großen sinnlichen Spielraum für freies Experimentieren. Als Abdeckung passen 2 Deckel für Sandwanne. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung, Kreativität, Konzentration, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** Sandexperimentierwanne mit zwei Metallgriffen, Boden aus Einschleibensicherheitsglas, 1 Sandschieber zum Glätten der Sandfläche, ca. 2 kg feiner Quarzsand

**Material:** Buche

**Maße:** 100 cm x 65 cm x 8 cm

103 861

## Original Dusyma Sandexperimentierwanne



102 690 Lichtplatte groß finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

### praxistipp

Erzählen mit Sand- Setzen Sie den Impuls, gemeinsam eine Geschichte zu erfinden. Diese wird dann mithilfe von den Lichtplatten in einem abgedunkelten Raum den anderen Gruppenkindern vorgespielt. Die Kinder sprechen und malen passend dazu die Bilder in den Sand. Oder die Kinder dürfen im Morgenkreis für alle sichtbar ihre schönste Urlaubserinnerung in den Sand zeichnen. Die Ideen werden Ihnen nicht ausgehen und die Impulse der Kinder bringen ebenfalls immer neue Einsatzmöglichkeiten in den Kindergartenalltag.

### Tisch für Sandexperimentierwanne

Dieser Tisch wurde speziell für die Sandexperimentierwanne (103 861) entwickelt. Die Sicherung der Sandexperimentierwanne auf dem Tisch erfolgt durch Arretierstifte.

**Material:** Metall, Beine: Metall

**Maße:** 100 cm breit, 65 cm tief, 2,5 cm dick, höhenverstellbar 59-76 cm

405 102



MEHR AUF  
[dusyma.com/  
kodo](http://dusyma.com/kodo)



**Exclusive**  
**Dusyma**



① **Sieb- und Sortierstation**

Mit Siebplatten in drei Varianten, können an der Sieb- und Sortierstation trockene Materialien in verschiedener Größe und Beschaffenheit gesiebt und sortiert werden. Spannend dabei ist, dass die Siebplatten abnehmbar und dadurch austauschbar sind. So können die Kinder vielfältige Beobachtungen machen: Sand rieselt durch alle drei Siebe durch. Warum nicht auch Bohnen oder Erbsen? Sie können von grob nach fein sieben, oder auch große und kleine Materialien sortieren. Sie haben Spaß am Schütten, Sieben, Füllen und machen dabei spielerisch erste Erfahrungen im naturwissenschaftlichen Bereich. Die Sieb- und Sortierstation und das Experimentiertablett sind perfekt kombinierbar. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Mengenerfassung, Erfassen von Teilmengen  
**Inhalt:** 3 Siebe in verschiedenen Varianten aus Metall und Holz, Rahmen und Ständer aus Holz. Ständer 43 x 29 x 20 cm, Sieb 25 x 30 cm, Siebfläche 24 x 19 cm

**Material:** Metall, Holz

557 195



② **Experimentiertablett**

Das Experimentiertablett ist sehr vielseitig einsetzbar. Es dient als gute Ergänzung für die Sieb- und Sortierstation (557 195). Verschiedenste Materialien und lose Teile können hier sortiert und transportiert werden. Auch zum Bau von Rampen oder mit Bausteinen sowie zum Experimentieren mit flüssigen Materialien lässt es sich sehr gut verwenden. Durch die leicht reflektierende Oberfläche erhält das Experimentieren noch mehr Tiefe. Die Sieb- und Sortierstation und das Experimentiertablett sind perfekt kombinierbar. **Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Kreativität, Sinneswahrnehmung

**Inhalt:** 1 Experimentiertablett aus Holz, mit Metallverkleidung im Inneren, Anleitung

**Material:** Metall, Holz

**Maße:** 60 cm x 60 cm x 5 cm

557 218





#### Experimentier- und Siebe Set

Mit diesem Set können Kinder auch an verschiedenen Tischen und in Aktionswan-  
nen (551 310 und 551 311) experimentieren. Es beinhaltet zwei unterschiedliche  
Siebe, die herausgenommen werden können, sowie verschiedene Schaufeln und  
Trichter. Kinder können mit verschiedenen Materialien wie Sand, Bohnen oder Erb-  
sen experimentieren, sieben und schütten. So wird naturwissenschaftliches Inter-  
esse angeregt. Das Set kann mit Hilfe des beiliegenden Riemens am Tisch befestigt  
werden. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Experimentierfreude

**Inhalt:** 1 Rahmen aus Holz (68 x 47 cm und 2 cm stark), 2 Siebe in unterschied-  
lichen Stärken aus Holz und Metall (30 x 26 cm), 3 Trichter, 3 Schaufeln, 2 Rin-  
nen aus stabilem Kunststoff, 1 Riemen zum Befestigen

**Material:** Kunststoff, Metall, Holz

557 196



#### Messschaufel glasklar

Diese Messschaufeln sind aus besonders beständigem und stabilem Kunststoff  
hergestellt, sodass es auch kleineren Kinder gelingt, verschiedene Materialien ohne  
Probleme aufzunehmen. Sie sind eine perfekte Ergänzung zu der Sieb- und Sortier-  
station (557 195). **Ab 3 Jahre.**

**Material:** Polycarbonat

#### Einzel

##### 557 190 Messschaufel groß

**Inhalt:** Länge der Schaufel 18,5 cm, Länge des Griffs 8,5 cm, 709 ml  
**Maße:** 27 cm

##### 557 189 Messschaufel klein

**Inhalt:** Länge der Schaufel 11,5 cm, Länge des Griffs 6,5 cm, 148 ml  
**Maße:** 18 cm

#### Set

##### 557 129 Messschaufel Set

**Inhalt:** 1 kleine Messschaufel (Länge der Schaufel 11,5 cm, Länge des Griffs 6,5 cm,  
Füllmenge 148ml), 1 große Messschaufel (Länge der Schaufel 18,5 cm, Länge des Griffs  
8,5 cm, Füllmenge 709 ml)





3  
Teile



**Siebschaufeln**

Mit den Siebschaufeln können Kinder direkt am Boden schaufeln und gleichzeitig sieben. So sind kontrolliertere Bewegungen möglich, bei denen das Sieben im Vordergrund steht. Es können verschiedenste Materialien verwendet werden. Die Schaufeln eignen sich um kleinere Tiere unbeschadet zu transportieren und sind ebenfalls für den Innenbereich gedacht. So wird neben Grob- und Feinmotorik auch die Freude am Experimentieren gefördert. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Grobmotorik, Feinmotorik, Experimentierfreude

**Inhalt:** 3 Siebschaufeln mit eingefassten Sieben in verschiedenen Stärken (Schaufel klein Ø 6,5 cm, 22 cm lang, Schaufel mittel Ø 10 cm, Schaufel groß Ø 10 cm, 29,5 cm lang)

**Material:** Kunststoff, Metall

557 188



10  
Teile U3

**Sandmusterkellen**

Mit diesen 10 Kellen lassen sich im Sand unterschiedlichste Formen, Wege und Muster gestalten. Die Sandkellen eignen sich am besten für feinen und leicht feuchten Sand. **Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Grobmotorik, Kreativität

**Inhalt:** 10 Sandmusterkellen

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 20 cm x 12 cm

557 185



### Balkenwaage mit Zubehör

Was ist schwerer, ein Tennisball oder ein Golfball? Wird die Waage ausbalanciert, wenn ich das Gewicht unterschiedlich verteile? Die Balkenwaage ist keine Präzisionswaage, sondern soll Kinder anregen, mit verschiedenen Gewichten und Materialien zu experimentieren, um so spielerisch etwas über Gleichgewichtsverteilung und die Eigenschaften von unterschiedlichen Materialien zu lernen. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Gleichgewicht, Materialerfahrung

**Inhalt:** 1 Balkenwaage aus Holz (Wiegebalken 60 cm lang, 2 cm stark), 4 Töpfchen (je 2 mit Ø 5,5 cm, 60 ml und je 2 mit Ø 7,5 cm, 125 ml) aus Metall (spülmaschinengeeignet), Befestigungsmaterial, Aufbauanleitung (Schraubenzieher wird benötigt)

**Material:** Metall, Holz

**557 191**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



### Trichter Set mit Ständer

Schon die Kleinsten können mit ersten Schütt- und Siebversuchen experimentieren. Durch die passende Höhe sehen sie direkt, was passiert. Durch sein beständiges Material kann das Trichter-Set sowohl drinnen und draußen als auch mit feuchten Materialien verwendet werden. **Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Experimentierfreude

**Inhalt:** 2 Trichter (Ø 13 cm und 14 cm lang) mit Ständer (26 x 26 x 23 cm), 1 kleine Schaufel

**Material:** Kunststoff

**557 187**





-  562 458 blau
-  562 459 gelbgrün
-  562 460 grün
-  562 461 rosa
-  562 462 lila
-  562 463 natur



### Magischer Sand

Dieser Sand weist gleich 2 Eigenschaften auf. Er lässt sich problemlos modellieren und hält seine Form. Andererseits besitzt er auch kinetische Eigenschaften und zerfließt zwischen den Fingern. Aus Quarzsand und Bienenwachs. Trocknet nicht aus, klebt nicht und ist leicht zu reinigen.

**Inhalt:** 1 kg

**Einzelpreis**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

## praxistipp

### Bringen Sie das Material Sand in den Gruppenraum.

Auf dem Tisch lassen sich mithilfe des magischen Sandes tolle Landschaften bauen. Erleben Sie gemeinsam mit den Kindern, wie der Sand zunächst durch die Finger rieselt und mithilfe von etwas Druck zu einem festen Baumaterial wird.



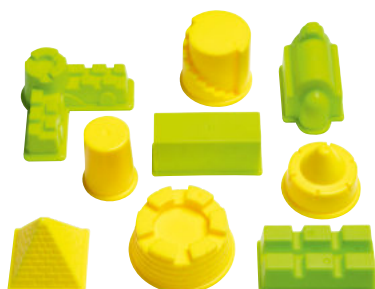
### SCULPT IT! Modelliersand

Die feste Struktur macht diesen Sand ideal zum Bauen. Der Sand ist weich und trocknet nicht aus. Er unterstützt die motorische Entwicklung. Nicht mit Wasser und anderen Arten von Sand vermischen. PVC frei.

**Inhalt:** 3500 g

**562 560**

Bei Verwendung der Modelliermasse unter 3 Jahren wird die Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen.



### Formenset

**Inhalt:** 9 Stück (9 verschiedene Formen, farbig sortiert, Turm Ø 4.8 cm Höhe 2,3 cm)

**Material:** Kunststoff

**562 468 9 Stück**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



### Tierformen

**Inhalt:** 10 Stück (10 verschiedene Tiere, farbig sortiert, Bär Höhe 6 cm)

**Material:** Kunststoff

**562 469 10 Stück**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



# Wie die Zeit vergeht



## praxistipp

### Auf den Spuren der Zeit

Wie bekommen die Kinder ein Gefühl was Zeit ist, und was hat das mit dem sichtbaren Haufen Sand zu tun? Dazu bekommen die Kinder eine Aufgabe: Wie oft kann der Tisch umrundet werden, solange der Sand rieselt? Zähle, bis der Sand abgelaufen ist.

Oder: Beobachte den Sekundenzeiger einer Uhr, während die Sanduhr läuft. So wird eine Verbindung hergestellt zwischen der experimentellen und der normierten Zeit.



**Original**  
**Dusyma**

### Sanduhren-Experimente „Flaschenzeit“

Spielidee: Dusyma Ideenwerkstatt

Die Elemente des Sanduhr - Experimentiersets sind so konzipiert, dass die kleinen Forscher und Forscherinnen spielerisch experimentell damit umgehen können. Sie werden durch das Material und die einfache Handhabung zum Schütten, Schätzen, Messen und Vergleichen angeregt und gewinnen eigene Erkenntnisse über naturwissenschaftliche, mathematische und technische Gesetzmäßigkeiten. Das Beobachten der Sanduhren hat einen beruhigenden Effekt. Die Anleitung beinhaltet Experimentierbeispiele als Anregungen für die Fachkräfte.

**Für 1 - 4 Spieler. Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Experimentierfreude

**Inhalt:** Sand (1500 g), 2 PET-Flaschen (100 ml), 2 PET-Flaschen (300 ml), 4 PET-Flaschen (500 ml), 4 Kunststoff-Adapter, 1 Kunststoff-Trichter, 1 Messbecher, 4 Sets à 6 unterschiedliche Riesel-Scheiben; 1 Anleitung

**Material:** Kunststoff

**103 820**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erststichungsgefahr.





# KLEINE WELT SPIEL

## DIE GROSSE WELT IM KLEINEN SPIEL

Das Kleine Welt Spiel gilt als eine Form des Rollenspiels. Was die Kinder in ihrer täglichen Lebenswelt und im Alltag erfahren, sehen und erleben, wird „in klein“ nachgespielt. Diese Miniaturwelten werden von den Kindern in Eigenregie erbaut und im Spielen bekommen die Figuren oftmals auch Stimmen zugeordnet.



**ANNIK STATHER**  
Erzieherin,  
Produktmanagerin bei Dusyma,  
Qualifiziert zur Atelierista

Da von außen keine Regeln auferlegt werden, entfällt der Druck und es entstehen fantasievolle, kreative Geschichten. Im Spiel wird die Realität dann so verändert, dass sie für die Kinder perfekt erscheint und ihren Wünschen entspricht. So kann es zum Beispiel darum gehen, dass die Puppen im Puppenhaus die ganze Nacht aufbleiben dürfen oder die wilden Tiere in Frieden mit den kleinen heimischen Haustieren zusammenleben.

Doch auch das Gegenteil kann der Fall sein. Oft verarbeiten Kinder im Spiel die Realität. Erlebtes wird nach ihrer Erinnerung nachgespielt. Hier kann es dann dazu kommen, dass Kinder Konflikte nachspielen. Dabei lassen sie den Emotionen freien Lauf. Sie erleben dabei Freude, Wut, Trauer, Angst und Glück.

Die Umgebung beim Kleine Welt Spiel sollte so beschaffen sein, dass die Kinder ungestört sind. Am besten eignet sich hier eine Ecke des Raumes oder zumindest eine klar abgegrenzte Umgebung. In einer lauten Umgebung werden die Spielenden ständig aus dem Spiel herausgerissen.

Natürlich kann das Spiel auch nach draußen verlagert werden. Auch in einem Sandkasten zum Beispiel lassen sich mithilfe weniger Materialien großartige, fantasievolle Kleine Welten erbauen.

Die kleinen Materialien werden sorgfältig behandelt und bespielt. Es bietet sich an, den Kindern immer wieder neues Material anzubieten und gegen bereits Bekanntes auszutauschen. Dadurch ergeben sich immer neue Spielansätze und die Kinder werden nicht von zu viel Material erdrückt.

Neben der sozial-emotionalen Kompetenz, der kreativen und sprachlichen Bildung, werden im Kleinen Welt Spiel auch die feinmotorischen Fähigkeiten ganz nebenbei gefördert.

### praxistipp

Besonders in der Krippe bieten Sandwannen oder der sogenannte „Landschaftsspieltisch“ viele Spielanlässe. Sie eignen sich hervorragend für das symbolische Spiel und geben den Kleinkindern vielfältige Möglichkeiten, ihr Weltwissen in einem abgegrenzten Bereich spielend darzustellen.



Darstellung mit Einsatzplane



### Landschaftsspieltisch Idee aus der Klaxpädagogik

Der Landschaftsspieltisch bietet Kindern die Möglichkeit erlebte Alltagssituationen nachzuspielen und zu verarbeiten. Die Verarbeitung erlebter oder beobachteter Handlungen im Spiel ist ein wichtiger Bestandteil der kindlichen Entwicklung.

**Inhalt:** 1 Bau- und Spielwagen mit 6 feststellbaren Rollen, inkl. 6 Einlegeböden, unter der Spielfläche können bis zu 6 Kunststoffkästen der Größe III eingeschoben werden, Kunststoffkästen bitte separat bestellen

**Material:** Spanplatte

**Maße:** 120 cm breit, 81 cm tief, 46,6 cm hoch

**425 007 Ahorn Dekor**

**425 008 Buche Dekor**

**103 419 Einsatzplane für Landschaftsspieltisch**



**Original Dusyma**

**Themenset**

Die großen Aufstellfiguren überzeugen durch die qualitativ hochwertige Verarbeitung. Die großen Tiere und Figuren sind ideal für Kinderhände und sehr standsticher. Die „Menschen“ können teilweise auf dem Rücken der Tiere sitzen.

**Ab 1,5 Jahre.**

**Material:** Buche, lackiert, gebeizt



① **128 334 Bauernhof**

**Inhalt:** 43 Teile (Pferd 8 x 5 cm; Pappel 11 x 4 cm)

② **128 332 Zootiere**

**Inhalt:** 76 Teile (Giraffe 11 cm hoch)



**Schleich**

**Schleich Tiere**

Handbemalte, hochwertige Tierfiguren. Bitte Beachten Sie, dass es bei den Figuren innerhalb der Sortimente zu Abweichungen kommen kann. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Alltagswissen, Fantasie

**Material:** Kunststoff

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.

③ **562 107 Afrika und Asien**

**Inhalt:** 11 Tiere (Tiger 13 x 3 x 6 cm)

④ **563 350 Haustiere**

**Inhalt:** 9 Tiere (Zwergschnauzer 5,5 x 2,7 x 3,8 cm)



**Regenbogen 12 teilig**

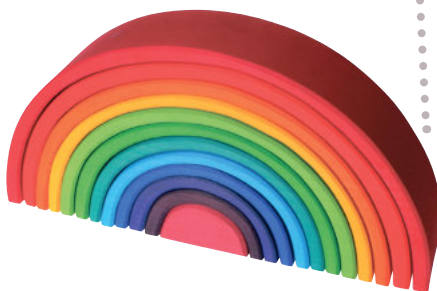
Ein Regenbogen zum Bauen, Stapeln, Sortieren, Zählen, Schaukeln und Experimentieren. **Ab 9 Monate.**

**Förderung:** Motorik, Kreativität

**Inhalt:** 12 Teile (größter Bogen 37 cm breit, 7,5 cm tief, 16,5 cm hoch)

**Material:** Linde, farbig lasiert

**547 144**



**goki**

**Biegepüppchen Familie**

Handgearbeitete Biegepüppchen.

**Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 6 Puppen (Mutter 13 cm)

**Material:** Holz

**531 074**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Möbelhaus**

Bei diesem Haus lassen sich die Möbel, wie Tische und Stühle, separat herausnehmen. **Ab 12 Monate.**

**Inhalt:** 17 Teile

**Material:** Linde, gebeizt, Farben auf Wasserbasis

**Maße:** 22 cm x 7 cm x 15 cm

**553 077**



dusymaexperts





**Sinneswanne**

Diese Sinneswanne ist vielfältig einsetzbar in ihrer Funktion. Sie kann beispielsweise auch als Gartenbeet verwendet werden und ist durch ihre acht Seiten gut geeignet für mehrere Kinder gleichzeitig. Die Wanne kann durch die Abdeckplane vor Schmutz geschützt und entweder mit oder ohne Standbeine aufgestellt werden. Mehrerewannen nebeneinander in verschiedenen Höhen bieten die Möglichkeit zum Experimentieren und eine optimale Arbeitsfläche für Kinder unterschiedlichen Alters. **Ab 12 Monate.**

**Förderung:** Fühl- und Tastsinn

**praxistipp**

Mit der Sinneswanne können die Kleinsten auch im Gruppenraum die ersten Erfahrungen mit Sand machen. Geben Sie ein paar mit Wasser gefüllte Gefäße dazu und die Kleinen werden nicht zu bremsen sein. So wird das Matschen auch an Tagen ohne Sonne möglich.



gefüllt mit Muggelsteinen



in 3 Höhen aufbaubar



Durch den hohen Rand ist die Wanne neben Muggelsteinen, Naturmaterialien und Co auch mit Wasser befüllbar



**557 095 Sinneswanne**

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 7 cm, Ø 94 cm

**557 097 Standbeine**

**Inhalt:** 4 Standbeine (in 30, 40, 50 cm Höhe einstellbar)

**Material:** Stahl pulverbeschichtet



**Formenbox mit Stapelturm**

Ideal zum Spielen im Wasser und Sand. Ein Eimer mit Deckel, in dessen Oberfläche Einstecklöcher für lustige Klötze vorhanden sind. Die Klötze haben verschiedene Farben, Formen und Motive mit kleinen Löchern, so dass die Kinder eine Gießkanne oder einen Sandstreuer daraus basteln können. Weitere 10 bunte Förmchen sind platzsparend im Eimer aufbewahrt aus denen die Kinder einen 91 cm hohen Stapelturm bauen können. **Ab 12 Monate.**

**Förderung:** Unterscheidung von Farben und Formen

**Inhalt:** 10 Baubecher, 1 Eimer mit Deckel, 4 Einsteckformen, Kleinster Becher (4,5 cm hoch, größter Becher 12 cm hoch)

**Material:** Polypropylen

**547 009**







### Tischplatte Experimentierstation

Experimente durchführen und Welten besonders inszenieren. Mit der in der Tischplatte eingesetzten Peladusy-Schale ist dies möglich. Die Schale ist lose in der Tischplatte eingelegt.

**Inhalt:** 1 Tischplatte Experimentierstation, 1 Peladusy-Schale (Ø 37,5 cm), Tischbeine (4 Stück) bitte separat bestellen

**Material:** Acrylglas, Multiplexplatte, Belag: Buche Dekor, Ahorn Dekor oder weiß

**Maße:** 2,5 cm dick, Ø 80 cm

493 431 weiß

493 437 Buche Dekor

493 438 Ahorn Dekor



492 683 Metallbeine höhenverstellbar finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



**Original**  
**Dusyma**

### Sand- und Wassertisch klein

Hier kann im Raum mit Wasser und Sand experimentiert werden. Stabiles und standfestes Gestell mit Abstellfläche. Robuste Wanne mit verschleißbarem Wasserablass und breitem Arbeitsrand.

**Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung

**Inhalt:** 1 Sand- und Wassertisch (Innen: 60 cm breit, 60 cm tief, 18 cm hoch)

**Material:** Kunststoff, Buche, 2-fach lackiert

**Maße:** 80 cm x 80 cm x 61 cm

419 600



Lieferung ohne Inhalt



**Wasserspieltisch**

Der leicht zu transportierende Spieltisch findet schnell Platz, wo mit Wasser oder Sand gespielt oder experimentiert werden möchte. Die transparente Wanne bewahrt die Faszination des Wassers, Experimente können auch von unten beobachtet werden. Der praktische Rahmen mit Haken nimmt die Utensilien auf, so hat alles seinen Platz und trocknet schnell ab. Nach dem Spiel wird die Ablage als Abdeckung verwendet. **Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Experimentierfreude

**Inhalt:** Metallgestell mit transparenter Wanne und Ablage (110 x 60,5 cm, Wanne: 21,5 cm tief, Spielhöhe ca. 58 cm, Rahmen mit Haken 127 x 73 cm)

**Material:** Kunststoff, Metall

**Maße:** 110 cm x 60,5 cm

**557 220**



Lieferung ohne Inhalt

# Experimentieren mit Sand .....



Lieferung ohne Inhalt



**Forscher-Tisch**

In diesen vier einzelnen Wannen lassen sich alle möglichen Materialien einfüllen und erforschen. Die Wannen in ihrer kompakten Größe und leichtem Gewicht sind einzeln aufzustellen oder im Gestell. Erforschte Inhalte können einfach wieder entleert werden und die Wannen sind schnell wieder sauber. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung

**Inhalt:** 4 transparente Viertelkreise (Wannentiefe 15 cm), 1 Metallgestell (Höhe 46 cm)

**Material:** Kunststoff, Metall

**Maße:** 15 cm x 46 cm, Ø 80 cm

**557 227**





### Sand- und Wassertisch höhenverstellbar

Ein Wassertisch speziell für die Kleinsten. Die transparente Wanne macht die versunkenen Schätze sichtbar. Die Abdeckung hält den Inhalt des Tisches sauber und dient während des Spielens als praktische Ablagefläche. **Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung

**Inhalt:** 1 transparente Wanne, 1 stabiler Metallrahmen w(höhenverstellbar 44 - 58 cm), 1 Abdeckung/Ablagefläche

**Material:** Kunststoff, Metall

**Maße:** 88 cm x 65 cm

735 391



## .... und Wasser



Anwendungsbeispiel  
Lieferung ohne Inhalt



### Matschwanne

Ein kleiner Matschtisch für vielfältigen Einsatz, überall dort wo der Platz knapp ist. Stapelbar. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung

**Inhalt:** 1 Matschwanne

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 70 cm x 50 cm x 15 cm

557 226

### Gestell Matschwanne

Stahlrahmen mit Ablage aus Nylongewebe und zwei Rollen. Matschwanne (557 226) bitte separat bestellen. Zusammenfaltbar. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Sinneswahrnehmung

**Inhalt:** 1 Gestell für Matschwanne

**Material:** Stahl pulverbeschichtet, Nylon

**Maße:** 70 cm x 48 cm x 58 cm

557 225



# DIE MATSCHKÜCHE

Wir, die Erzieherinnen der KiTa Allmendäcker in Sindelfingen, konnten jeden Tag im Garten sehen, wie die Kinder sich mit Sand und Wasser beschäftigen. Dabei beobachteten die Kinder, wie sich der Sand verändert, wenn Wasser hinzukommt, ertasteten den dadurch entstandenen Matsch und „kochten“, „backten“ und rührten in ihm herum. Da die Wasserpumpe aber je nach Jahreszeit nicht immer an ist, haben die Kinder nicht immer die Möglichkeit, ihren Interessen nachzugehen.

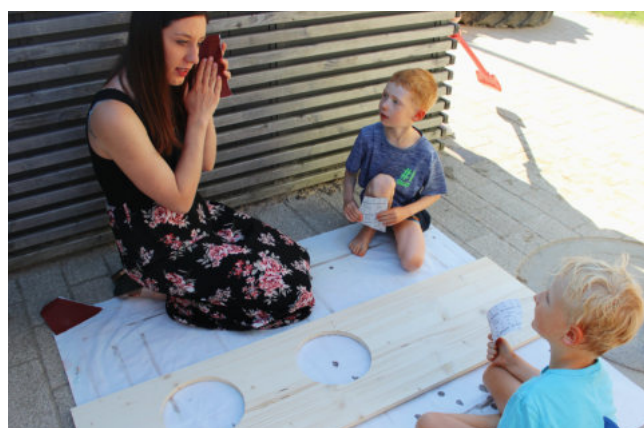
Also haben wir die Kinder gefragt, was sie brauchen, damit sie immer „kochen“, „backen“ und den Matsch mit allen Sinnen wahrnehmen können. Dadurch entstand die Idee mit der Matschküche.

Die Kinder durften uns Erzieherinnen beim Zusammenbauen natürlich tatkräftig unterstützen. Zuerst wurden einzelne Regalbretter, vorne jeweils drei und an den Seiten zwei, aneinander geschraubt. Danach konnten die Kinder das Holz mit Schleifpapier abschleifen und lasieren, damit es bei allen Jahreszeiten und Wetterbedingungen draußen bleiben kann.

Damit die Kinder es wirklich als Küche nutzen können, durfte natürlich eine Arbeitsfläche mit Kochfeld und Spüle nicht fehlen. Auch hier mussten wir gemeinsam ein großes Brett abschleifen, lasieren und zwei Löcher sägen. Hier haben dann zwei Edelstahlschüsseln Platz oder mit einer Abdeckung auch ein Kochtopf.

Zum Schluss haben wir alle Teile zusammengesetzt und im Garten verschraubt. Nun konnte die Matschküche mit alten Töpfen, Kochlöffeln, Geschirr, Kannen und Tassen eingerichtet werden. Wasser, Sand und Erde durften auch nicht fehlen, damit man „wirklich“ kochen kann, gab es auch noch viele alte Kräutertöpfe. Die Kräuter dürfen nach Lust und Laune auch wirklich probiert werden, aber auch für das „zubereitete“ Essen in der Matschküche verwendet werden.

Die Kinder sind begeistert und kaum mehr aus dem Garten rauszubekommen. Auch wir Erzieherinnen haben unseren Spaß daran, nicht nur an der Freude der Kinder, sondern an deren Einfallsreichtum. Denn manchmal verwandelt sich unsere Matschküche auch in einen Wellnessalon. Da werden Cremes und Salben angerührt, die die Haut weich machen und vor Sonne schützen. Und unter viel Gelächter bekommen wir Erzieherinnen Kostproben an unseren Armen, Beinen und Gesichtern.





**Zusammen mit den Kindern eine Matschküche bauen**



## SET PASSEND ZUM PROJEKT MATSCHKÜCHE

### Matschküchen Set

Hier wird mit allem gekocht, was die Natur hergibt. Dieses Set hält einiges aus und ist langlebig. Eine nachhaltige Alternative zum Sandspiel-Material aus herkömmlichen Kunststoff. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 5 Schüsseln in 5 Größen (größte Ø 40,5 cm, 12 cm hoch), 5 passende Siebe, 1 Mörser mit Stößel, 2 Sauciere, 6 Langstiellöffel, 1 Kartoffelstampfer, 3 Schneebesen (27 cm lang), 1 Suppenschöpfer, 1 Saucenschöpfer, 1 Schöpfkelle, 3 Kochlöffel

**Material:** Edelstahl, Holz

**500 215**



dusymaexperts



**Outdoor Küche mobil**

Dank der großen und besonders breiten Arbeitsfläche (Arbeitshöh 55 cm) können mehrere Kinder gleichzeitig auf beiden Seiten zusammen in der Gruppe spielen, Gerichte vorbereiten, kochen und abwaschen. Für Stauraum sorgen eine große Ablagefläche unter der Kunststoff-Wanne und ein Ablagebrett für Töpfe, Pfannen und Geschirr oberhalb. Mit drehbaren Schaltern und 2 Rollen für den leichten Transport.

**Inhalt:** 1 Küche (Lieferung zerlegt, einfache Montage)

**Material:** Holz

**Maße:** 62 cm breit, 106 cm lang, 112 cm hoch

700 712



**Metall Spielset**

Für die Freilandküche - zum Schütten, Messen und Servieren. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 1 Eimer (Ø 18 cm), 3 Tablett mit Griffen aus Leder (größtes Ø 26 cm)

**Material:** Metall

557 247



**Küchenset Emaille**

Ein fein abgestimmtes Set aus Emaille, welches eine nachhaltige Alternative zum Sandspiel-Material aus herkömmlichen Kunststoff ist. Emaille wird nach regem Gebrauch Abnutzungsspuren bekommen, was die Funktion des Geschirrs jedoch nicht einschränkt. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 1 Schüssel (Ø 21 cm, 8 cm hoch), 1 Stieltopf (Ø 16 cm, 8,7 cm hoch), 1 Sieb (Ø 11,5 cm, 6 cm hoch), 1 Suppenkelle (32,5 cm lang), 1 Kännchen (0,5 l)

**Material:** Emaille

557 284



**Lebensmittel Outdoor**

Robuste Lebensmittel für den Einsatz im Freien. Eine ideale Ergänzung für jede Outdoor Küche. Aus haltbarer Mischung mit Echtstein. Wetterfest

**Gemüse**

**Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 8 Stück

**Maße:** 8 cm lang

557 250



**Früchte**

**Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 8 Stück

**Maße:** 7 cm lang

557 251



**Brote der Welt**

**Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 8 Stück

**Maße:** 8 cm lang

557 253





**Kleinkindertischgruppe**

Elmas, Elmos und Elmis bilden eine hochwertige Sitzgarnitur für Kleinkinder. Der nach hinten verlängerte Umkippschutz macht die Bänke auch sicher vor ungewollten Stürzen. Die Elemente werden einzeln verpackt als Bausatz geliefert und können durch die beiliegende Anleitung leicht aufgebaut werden.

**Material:** heimisches Nadelholz, kesseldruckimprägniert

1 **738 116 Kleinkindertisch Elmos**

**Maße:** 59 cm breit, 89 cm lang, 48 cm hoch

2 **738 115 Kleinkinderbank Elmis**

**Maße:** 89 cm lang, 45 cm tief, 26 cm hoch, Sitzmaß 26 cm hoch

3 **738 114 Kleinkinderbank mit Lehne Elmas**

**Maße:** 89 cm lang, 45 cm tief, 59 cm hoch, Sitzmaß 26 cm hoch



# Gemeinsam kochen – gemeinsam essen



**Geschirrsatz Zuckerrohr**

Ess- und Kaffeegeschirr für den Rollen- und Außenspielbereich in dezenten Farben. Die umweltfreundliche Alternative zu Kunststoffen aus Erdöl: Diese Spielzeuge bestehen zu 90% aus nachwachsendem Zuckerrohr und sind 100% recyclebar. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 79 Teile (8 Gedecke: Teller, Tassen, Becher, Besteck, Untertassen; 2 Töpfe mit Deckel, 2 Kannen mit Deckel, 1 Pfanne, 1 Pfannenwender, 1 Kochlöffel, 2 Gewürzdosen mit Deckel)

**Material:** Bio-Kunststoff

**563 329**



**Gelateria**

Eis schlecken im Sommer - eine wichtige Aktivität im Rollenspiel. Für das Sandspiel, aber auch fürs Gefrierfach und zum richtigen Eisessen geeignet. Temperaturbeständig: -20°C - 110°C, mikrowellen- und lebensmittelgeeignet.

**Ab 1,5 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination

**Material:** Kunststoff



1 **557 033 Eistüten**

**Inhalt:** 16 Stück  
**Maße:** 8,5 cm x Ø 5,5 cm



2 **557 034 Eisportionierer**

**Inhalt:** 8 Stück  
**Maße:** 15 cm x 6 cm



Nach dem Spiel kann die Entdeckerstation platzsparend zusammengeschoben werden.



**Entdeckerstation**

Absolute Flexibilität bringt die Entdeckerstation, durch ihre drehbaren und unterschiedlich hohen Spielebenen. Sternförmig aufgebaut finden viele Kinder verschiedenster Größe gleichzeitig Platz zum gemeinsamen Spiel. Ebenfalls möglich ist der Aufbau als Tisch mit 2 unterschiedlich hohen Bänken. Durch das Stecken von passenden Anbaugeräten der Kalalier-Serie wird der Matschtisch zur Entdeckerstation und schafft fantastische Spielmöglichkeiten. Ein ausgeklügeltes System bei dem sich selbst der Deckel, als kleiner Hocker oder mobile Station für ein Anbaugerät eignet.

**Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 2 Säulenelemente (höchste Stelle 125 cm), 2 Distanzhalter, 3 Tischebenen mit je 2 Tischbeinen (die Tischebenen sind ca. 35 - 57 cm hoch, 74 - 104 cm lang und je ca. 57 cm breit), 3 Schüsseln (Ø 20 - 25,5 cm), 3 Deckel; inklusive Aufbauanleitung

**Material:** Metall, Robinie

**Maße:** Ø 212 cm

557 291



**Kipp Rutschbahn**

Das besondere an dieser Rutsche ist, dass sie eine Rundrutsche mit Wippfunktion und Tunnel darstellt. So können die Murneln auf engstem Raum und ganz einfach spannende Rollwege zurücklegen.

**Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Robinie

**Maße:** 16 cm breit, 40 cm lang, 28 cm hoch

557 295

**Mobiler Entdeckerbalken**

Der Entdeckerbalken bringt Unabhängigkeit für die kleinen Entdecker! Nicht immer möchte alles stationär am Entdeckerstisch erforscht werden. Alle Anbaugeräte passen in die Steckplätze des Mobilen Entdeckerbalkens und sind dadurch flexibler und ortsungebunden einsetzbar. Zudem eignet sich diese mobile Station bestens zur Aufbewahrung der Anbauprodukte im geschützten Innenraum.

**Inhalt:** 1 Stück (mit 4 Löchern)

**Material:** Robinie

**Maße:** 13 cm breit, 38 cm lang

557 292

Auch als mobiler trockener Sitzplatz verwendbar







Kalalier Entdeckerserie

Bitte beachten Sie, dass Sie nach Benutzung die Anbaugeräte getrennt vom Tisch im Innenraum aufbewahren und die Schüsseln leeren. Robinie bedarf keiner besonderen Pflege, mit Besen oder von Hand zu reinigen.

**Entdeckertisch**

Durch seine besonderen Steckplätze für Entdeckerspielzeug wird dieser Matschtisch zum Entdeckertisch. Kinder wählen ihre Anbaugeräte, stecken diese ein und beginnen direkt das Spiel. Sind die eingelassenen Schüsseln abgedeckt, eignet sich der Matschtisch zum Malen, Essen oder für Brettspiele. Die Deckel finden darüber hinaus ihren Einsatz als Hocker oder mobile Basis für ein Anbaugerät. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Tischplatte, 4 Tischbeine, 2 Schüsseln, 2 Deckel; inklusive Aufbauanleitung

**Material:** Robinie

**Maße:** 55 cm breit, 100 cm lang, 57 cm hoch

**557 290**



Im Handumdrehen ist der Deckel ein kleiner Hocker



**Hammer**

Ermöglicht das gemeinsame Spiel an einem Entdeckerspielzeug. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Stück (Länge 20 cm)

**Material:** Robinie

**557 303**



**Hammerbank**

Indem die Kinder durch eigene Kraft die Holzdübel Stück für Stück in die Tischplatte der Entdeckerserie versenken, erleben sie auf ganz einfache Art und Weise die Selbstwirksamkeit. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Hammer (20 cm lang), 3 Hölzer (10 cm), 1 Zapfen (11 cm)

**Material:** Robinie

**557 299**



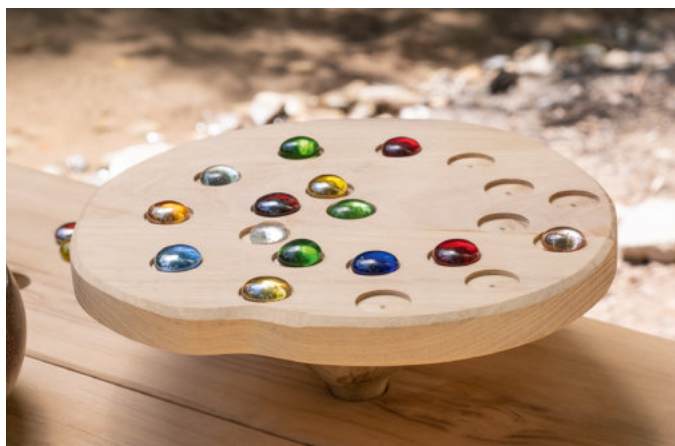
**Nussknacker**

Im Nussknacker kann eine Nuss plaziert und über einen Hammerschlag auf den Knackstempel geknackt werden. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Nussknacker (15 x 5,5 cm), 1 Hammer (20 cm), 1 Knackstempel (11 cm)

**Material:** Robinie

**557 297**



# #dusymaexperts



**Andrea Erkert**  
Lehrerin



## Draußen entdecken

**Das Wertvollste, das wir Kindern mit auf ihren Weg geben, ist viel Raum zum entspannten, kreativen und vor allem selbstbestimmten Spiel. So haben sie die Chance, die Geheimnisse des Lebens auf ihre eigene Weise zu ergründen und die Welt selbst zu begreifen.**

Ich bin Tine, Mehrfachmama und Pädagogin. Inspiriert durch die Beobachtung des freien Spiels, habe ich gemeinsam mit meinem Mann die Kalalier Entdecker-Serie zunächst für unsere eigenen Kinder entwickelt. Damit die gewonnenen großartigen Erkenntnisse auch in Kindergärten und Schulen getragen werden, arbeiten wir inzwischen eng mit Dusyma, dem ersten Kindergartenausstatter Deutschlands, zusammen.

Basis unserer Entdeckerserie sind die Entdeckerstation, der Entdecker-tisch und ein Mobiler Entdeckerbalken. Ein breites Spektrum an steckbarem Entdeckerspielzeug, welches mit allen Basisstationen kompatibel ist, bietet vielfältige Möglichkeiten zur Abstimmung auf individuelle Spielinteressen. Es entsteht eine mitwachsende Spielmöglichkeit, die sämtliche Spiel- und Lernbedürfnisse ganz unterschiedlicher Alters- und Interessensgruppen abdeckt. Jedes Kind kann sich somit seine Spielumgebung passend zum eigenen Entwicklungsstand und den eigenen Interessen gestalten und umgestalten.

Die vielen unterschiedlichen Ideen und Fähigkeiten, welche die spielenden Kinder mitbringen, finden Berücksichtigung in einem ständig wachsenden Repertoire von Anbaugeräten und Ergänzungsoptionen. Dadurch entsteht ein flexibler, herausfordernder und ganzheitlicher Spielbereich, in dem sich die Kinder selbstbestimmt verwirklichen.

Im In- und Outdoorbereich entstehen mit Kalalier unendlich schöne Sensoryplay-Szenarien in denen nach Herzenslust geschüttet, sortiert und gestaltet werden kann. Wie Sand durch das Entdeckerglas rutscht, Murmeln über die verschiedenen Ebenen des Aquäduktes rollen und wie viele Bohnen in welche Säule des Sortierholzes passen, ist faszinierend für jüngere und ältere Entdecker.

Bei unserer Serie legen wir hohen Wert darauf, langlebiges und nachhaltiges Spielzeug für Kinder zu entwickeln. Unsere Wahl ist das hochwertige Wildholz Robinie, welches sich aufgrund seiner Robustheit besonders gut zur Gestaltung von Spielbereichen -innen wie außen- eignet. Aus diesem tollen Holz wird jedes Kalalier-Produkt in Handarbeit gefertigt und ist somit ein Einzelstück.

Beim forschenden Spiel erfahren Kinder zudem mehr über den Werkstoff Holz, der sich mit der Luftfeuchte und Umgebungstemperatur verändert. Wann sich die Kipp-Rutschbahn leicht bewegt und unter welchen Bedingungen die Herausforderung steigt, wird ganz nebenbei erfahren.

Bereiten Sie mit der Kalalier Entdecker-Serie eine ganzheitliche Spiel- und Lernumgebung für Ihre Kinder, die sie für viele Jahre kreativ erfüllen wird.

### 90

Bestellhotline: 0 71 81 / 60 03 60, Fax: 0 71 81 / 60 03 41

## Kreative Entdeckersets



**Kalalier Kreativset**  
**Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Zauberdrehscheibe, 1 Sortierholz, 1 Eistablett  
**Material:** Robinie, Acrylglas

**557 309**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Kalalier Entdeckerset**  
**Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Kipp Rutschbahn, 1 Aquädukt, 1 Entdeckerglas  
**Material:** Robinie, Acrylglas

**557 307**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Kalalier Handwerksset**  
**Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Nussknacker,  
1 Baggerarm, 1 Hammerbank  
**Material:** Robinie

**557 308**



Die Station lässt sich mit den plug & play Anbaugeräten jeden Tag neu entdecken ...

Bitte beachten Sie, dass Sie nach Benutzung die Anbaugeräte getrennt vom Tisch im Innenraum aufbewahren und die Schüsseln leeren. Robinie bedarf keiner besonderen Pflege, mit Besen oder von Hand zu reinigen.



Kalalier Entdeckerserie



**Zauberdrehscheibe**

Muster aus farbigen Steinchen oder kleinen Nüssen in die spiralförmig angeordneten Löcher legen ist eine entspannende Beschäftigung. Wenn sich die Zauberscheibe dann noch dreht, ergeben sich immer wieder neue Farbspiele. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Stück (Ø ca. 23,5 cm, 20 Einkerbungen)

**Material:** Robinie

**Maße:** 13,5 cm hoch

**557 300**



**Aquädukt**

Das Wasser nimmt je nach Korkenposition andere Wege durch die fest verbundenen Acrylrohre. Die Flussrichtung und Kraft von Wasser werden sichtbar, wenn der Wasserstrom kleine Gegenstände, wie Steine, transportiert. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Aquädukt mit 3 Korken

**Material:** Acrylglas, Robinie

**Maße:** 47 cm breit, 6 cm tief, 43 cm hoch

**557 296**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Entdeckerglas**

Vielseitig nutzbar eignet sich die durchsichtige Röhre als Rutsche, durch welche Gegenstände in die Schüsseln des Entdeckertisches oder der Entdeckerstation kullern. Wird der Korke auf die Röhre gesteckt, können mit verschiedenen Materialien Schichtkunstwerke geschaffen werden. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Entdeckerglas mit Korken

**Material:** Acrylglas, Robinie

**Maße:** 30 cm breit, 7 cm tief, 30 cm hoch

**557 293**

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre. Kleinteile, Erstickungsgefahr.



**Sortierholz**

Das Sortierbrett bietet mit seinen transparenten Säulen eine geeignete Grundlage um spielerisch Mengenverhältnisse zu erkunden oder Materialien zu sortieren. Röhre und Holz sind fest miteinander verbunden. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Sortierholz (mit 4 Acrylglasröhren in verschiedenen Höhen)

**Material:** Acrylglas, Robinie

**Maße:** 27 cm breit, 7 cm tief, 27 cm hoch

**557 301**



**Baggerarm**

Mit dem Baggerarm entstehen die unterschiedlichsten Baustellenszenarien. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Stück (die eingesteckte Gabel hat eine Höhe von ca. 23,5 cm, das Baggerelement ca. 34 cm, Öffnung Baggerschaufel Ø 3,5 cm)

**Material:** Robinie

**557 298**



**Eistablett**

Alles was die Kinder finden, kann hier bequem eingesteckt werden. Ob gesammelte Stöcke, Eisformen aus dem Sandkasten oder kleine Frühlingssträuße, hier findet alles seinen Platz. **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 1 Eistablett (mit 4 Löchern), 1 Ständer

**Material:** Robinie

**Maße:** 14 cm breit, 25,5 cm lang, 18 cm hoch

**557 302**





**Original Dusyma**



**Kiefernholz Bausteine**

Große natürliche Bausteine in drei Größen für drinnen und draußen. Ecken und Kanten gerundet. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Motorik, Abstraktions- und Vorstellungsvermögen, Konzentration  
**Inhalt:** 32 Grundbausteine (20 x 10 x 5 cm), 10 halbe Bausteine (10 x 10 x 5 cm), 4 Doppelbausteine (40 x 10 x 5 cm)

**Material:** Massivholz, naturbelassen

128 327

736 373 Sandkasten outdoor finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

**Achtung Baustelle**



22 Teile

**spielstabil**  
unverwundlich

**Sandspiel Baustelle**

Ideales Sortiment für kleine Sand- und Bauarbeiter. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** 3 Eimer, 1 Gießkanne, 4 Sandformen, 2 Maurerkellen, 2 Spitzkellen, 2 Wasserwaagen, 2 Sandbohrer, 3 Sandsiebe, 3 Schaufeln (19 cm lang)

**Material:** Kunststoff

703 108

Starke Riesen von



Achtung! Nur unter Aufsicht von Erwachsenen.

bis 50 kg



**Schaufellader**

Die große bewegliche Schaufel kann alle möglichen Materialien transportieren, die man in der Natur so finden kann. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 63 cm x 27.5 cm, Lenkerhöhe 34 cm

557 050



bis 150 kg

**Muldenkipper**

Dreiecksiger Muldenkipper, mit dem viel Material be- und wieder entladen werden kann. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 63 cm x 26.5 cm, Lenkerhöhe 34 cm

557 091



bis 200 kg



**Truck No. 1 mit Gummireifen**

Für die kleinen Trucker, damit kann viel Material transportiert werden. Ein stabiles Fahrzeug mit Fließterrädern. **Ab 12 Monate.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 74 cm x 42 cm, Lenkerhöhe 54 cm

557 230



**i** Winther-Fahrzeuge haben 5 Jahre Garantie.



**kg** bis 25 kg

**MINI Schubkarre**

Mit der standfesten Schubkarre mit zwei Vorderrädern können bereits kleine Kinder die unterschiedlichsten Ladungen kippsicher transportieren. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Koordinationsvermögen, Gleichgewicht, Soziale Kompetenzen, Kreativität

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff, Stahl pulverbeschichtet

**Maße:** 81 cm x 38 cm

628 577



**Winther Bagger**

Die Bewegung der Schaufel folgt genau den Bewegungen der Hände und trainiert dabei rechte und linke Hand-Auge-Koordination. Die stabile Konstruktion ist sehr langlebig und kippsicher. Schwenkbar. Einfache Selbstmontage. **Ab 4 Jahre.**

**Förderung:** Auge-Hand-Koordination, Fantasie, Vorstellungsvermögen

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Stahl pulverbeschichtet

**Maße:** 150 cm x 70 cm, Sitzhöhe 38 cm

628 576



**kg** bis 50 kg

**Radlader**

Dieses Aufsitz-Fahrzeug darf auf keiner Baustelle fehlen. Mit den Hebeln kinderleicht zu bedienen, kann hier der Sand mit der Schaufel bewegt werden. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Koordinationsvermögen, Feinmotorik, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** 1 Stück

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 40 cm x 39 cm, Lenkerhöhe 79 cm

557 037





# Neues Leben für alte Fischernetze



59 Teile



**Blue marine Toys**  
made from recycled fishing gear



### Sandset Recycling

Dieses Sandset hat eine ungewöhnliche Entstehungsgeschichte: es besteht aus recycelten Materialien der Fischereiindustrie. Jedes Jahr enden schätzungsweise 12 Millionen Tonnen Kunststoff in den Meeren der Welt - 10 % davon sind Ausrüstung wie Netze, Leinen und Seile. Um dies zu verringern und um einen Beitrag zur Säuberung der Meere zu leisten, wird das Treibgut nun zu ansprechenden Spielzeugen wie diesem Sandset verarbeitet und erhält so neues Leben. Vor der Verarbeitung der Rohmaterialien werden diese gemäß den europäischen Normen getestet, um gleichbleibende Qualität zu gewährleisten. Die Geschichte dieses Sandsets bietet Gesprächsanlässe zu wichtigen Themen wie Umweltverschmutzung und Nachhaltigkeit, aber auch über den schätzenswerten Lebensraum Meer und dessen Bedeutung für uns Menschen.

**Förderung:** Feinmotorik, Soziale Kompetenzen **Ab 2 Jahre.**

**Inhalt:** 59 Teile (Eimer, Spaten, Siebe, Sandmühlen 22x44,5x20,5cm, Fahrzeuge z.B. Muldenkipper 28x14,5x13 cm, Rechen und Sandförmchen); aufgrund des Herstellungsprozesses kann es zu Farbänderungen kommen.

**Material:** Recycling-Kunststoff, umweltfreundlich, nachhaltig.

557 274



50 Teile



### Sandspiel Set Eco

Großes Set in trendigen Farben. Die umweltfreundliche Alternative zu Kunststoffen aus Erdöl: Diese Spielzeuge bestehen zu 90% aus nachwachsendem Zuckerrohr und sind 100% recyclebar. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** 50 Teile (Spaten 40 cm)

**Material:** Bio-Kunststoff

557 241



45 Teile



### Sandspiel Set

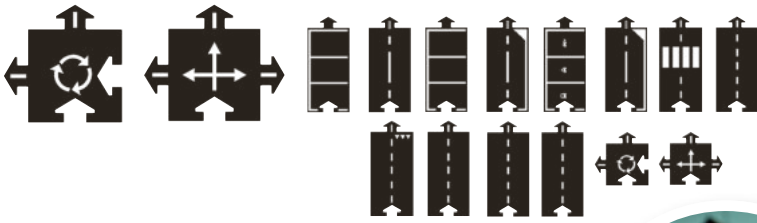
**Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** 10 Eimer (16 cm hoch), 5 Siebe, 5 Spaten, 10 Kurzspaten, 5 Sandschaufeln, 10 Sandformen (10 - 13 cm), Farbe kann von der Abbildung abweichen

**Material:** Kunststoff

557 157



**WaytoPlay® Autobahn**

Mit diesen Autostraßen kann sowohl drinnen als auch draußen gespielt werden. Die aus flexiblem Material bestehenden Teile überwinden mühelos Gras- oder Sandhügellandschaften und liegen gut auf jedem Untergrund auf. Alle Teile sind beidseitig bedruckt für variantenreiches Spiel. **Ab 3 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Soziale Kompetenzen

**Inhalt:** 24 Teile (gerades Straßenstück 22 x 11 cm)

**Material:** Gummi

557 170

**praxistipp**

Sobald die Kinder im Sandkasten die Sandhügellandschaft aufgebaut haben, beginnt der Straßenbau mithilfe der einzelnen Teile. Die wildesten Strecken bergauf und bergab sind möglich und vielleicht wurde sogar an einen Tunnelbau gedacht? Oder doch lieber eine Brücke? Oder beides?



**Fahrzeugset Eco**

Ein großes Fahrzeugset in bewährter Qualität, stabil, leicht und leise. Die umweltfreundliche Alternative zu Kunststoffen aus Erdöl: Diese Fahrzeuge bestehen aus nachwachsendem Zuckerrohr. **Ab 12 Monate.**

**Förderung:** Soziale Kompetenzen, Feinmotorik

**Inhalt:** 30 Stück (großes Fahrzeug 14 cm, kleines Fahrzeug 10 cm)

**Material:** Bio-Kunststoff

557 242



**Eco Actives**

Robuste Fahrzeuge mit viel Funktion aus neuartigem Material: Holzanteil im Kunststoff. Das Führerhaus der Fahrzeuge ist abklappbar, so können Kinder ihre Fahrerfiguren selbst einsetzen. **Ab 2 Jahre.**

**Förderung:** Feinmotorik, Soziale Kompetenzen

**Material:** Kunststoff, Stahl, Holz, verzinkt

**Inhalt:** Je 1 Stück



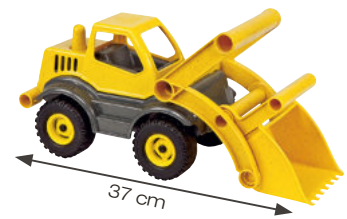
557 154 Bagger

Maße: 35 cm



557 153 Kipper

Maße: 27 cm



557 155 Schaufellader

Maße: 37 cm



# IM SANDKASTEN SIEBEN, BUDDELN, GRABEN...

Kinder im Krippen- und Kindergartenalter können draußen im Sandkasten besonders gut ihrem Forschungs- und Bewegungsdrang nachgehen, spielen und kreativ sein.



**ANDREA ERKERT**  
Erzieherin, Entspannungspädagogin,  
Fortbildnerin und Fachlehrerin einer  
Grundschulförderklasse,  
Autorin

Mit großer Hingabe, Konzentration und Ausdauer wird im Sandkasten gesiebt, gebuddelt, kleine Kostbarkeiten versteckt und wieder ausgegraben. Genauso gerne werden im Sandkasten einzigartige Sandbilder gestaltet oder einfach Fußspuren im Sand hinterlassen.

Besonders viel Spaß macht es Kindern Wasser mit trockenem Sand zu mischen, miteinander zu matschen oder etwas Schönes zu bauen. Mithilfe von Baggerladern, Betonmischer, Mauerkellen & Co. werden von den kleinen Handwerkern und Baumeistern die unterschiedlichsten Bauwerke aus Sand hergestellt, die ganz nach Belieben von den Kindern verändert, erweitert oder gar schnell wieder entfernt werden können. Dabei lernen die Kinder u. a. physikalische Gesetzmäßigkeiten kennen und den dreidimensionalen Raum (Länge-Breite-Höhe) erfassen. Damit jedoch die Kinder besonders gerne im Sandkasten spielen, brauchen sie auch kleine Naturmaterialien, wie Stöcke, Zapfen und Steine, die sie meist ganz in der Nähe vom Sandkasten finden können. Zudem benötigen sie unterschiedliche Sandspielsachen, wie z.B. Sandformen, Gießkannen und Sandmuster-Rechen, die allesamt Lust zum Bauen, Backen, Malen und Gestalten machen. Sie ermutigen die Kinder selbst aktiv zu werden und ihre Ideen auszuprobieren. Auf diese Weise wird die Fantasie beflügelt, die Kommunikation gefördert, die künstlerische Ausdrucksfähigkeit geschult, die Feinmotorik verbessert und nicht zuletzt das Selbstwertgefühl gestärkt.

Dadurch, dass der vielfältig verwendbare Sand im trockenen und feuchten Zustand unterschiedliche Empfindungen hervorruft, sollten die Kinder so oft wie möglich barfuß im Sandkasten spielen, toben und verweilen. Die Sinneserfahrungen, die Kinder im Sandkasten machen können, benötigen sie insbesondere um ein gutes Körperschema aufzubauen.

Aus diesem Grund sollten die Kinder nicht nur bei schönem Wetter draußen im Sandkasten im wahrsten Sinne des Wortes in den Sand eintauchen, voneinander und miteinander zu lernen.



**Original  
Dusyma**

## Sandmuster Rechen

Für große Muster im Sand. **Ab 3 Jahre.**

**Inhalt:** 4 Stück (je 2 mit Rundungen und Zacken)

**Material:** Kunststoff

**Maße:** 30 cm x 12 cm

202 149





557 245 Sandspielzeug für Kleine finden Sie im Online-Shop unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)



**Sandsieb groß**  
Dieses Sieb ist durch den breiten Rand sehr handlich. **Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 1 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 3,5 cm, Ø 17 cm - 26,5 cm  
**559 600**

**Sandeimer**  
Henkel beweglich und nicht abnehmbar. **Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 1 Stück  
**Material:** Kunststoff elastisch  
**Maße:** 16,5 cm, Ø 21 cm  
**559 500**

**Schaufel Set**  
**Ab 2 Jahre.**  
**Inhalt:** 24 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 40 cm x 9,5 cm  
**557 166**



**Rechen**  
**Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 1 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 78 cm  
**521 200**

**Sandspaten**  
**Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 1 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**565 680 71 cm**  
**565 630 55 cm**



**spielstabil**  
*unverwundlich*  
**Sandlöffel Set**  
**Ab 12 Monate.**  
**Inhalt:** 10 Stück  
**Material:** Kunststoff  
**Maße:** 12,5 cm x 4,5 cm  
**557 102**



**spielstabil**  
*unverwundlich*  
**Kleine Schaufeln Set**  
**Ab 12 Monate.**  
**Inhalt:** 9 Stück  
**Material:** Kunststoff elastisch  
**Maße:** 19 cm  
**557 087**



**Sandschaufel**  
**Ab 3 Jahre.**  
**Inhalt:** 1 Stück (farbig sortiert)  
**Material:** Kunststoff elastisch  
**Maße:** 24 cm  
**512 583**



dusymaexperts





# Workshops

## als Eltern-Kind-Aktion

**Regional bieten unsere Fachberater:innen für Spiel- und Lernmaterial seit vielen Jahren spezielle Workshops als Eltern-Kind-Aktion an!** Hierbei werden unterschiedlichste Themenbereiche und Lerninhalte angesprochen und mit den Kindern und ihren Eltern spielerisch bearbeitet. Speziell zum Thema Licht und Sand können wir Ihnen diese drei Workshops empfehlen.

### FLICFLAC

In dem Workshop **FLICFLAC** wollen wir mit den unterschiedlichen Lichtern und Farben eindrucksvolle Kunstwerke an die Wand oder Decke bringen. Die Lichtkreuzungen und additiven Farbmischungen erzeugen die unterschiedlichsten Schattenbilder, welche wir im Workshop untersuchen und mit denen wir experimentieren werden. Mit speziellen Lichtbausteinen und anderen Gegenständen wird der Effekt noch verstärkt und es entstehen beeindruckende optische Kunstwerke.



### SANDWANNE



Im Workshop **SANDWANNE** stellen wir Ihnen die Anwendungsbereiche vor, wie sie bei der Handhabung der Sandwanne, mit spielerischen Übungen, Gestaltungsmöglichkeiten und eigene Ideen entwickeln können. Zusätzlich werden die Möglichkeiten umfassender und wir werden zusammen, auch mit Hilfe von Wahrnehmungs- und Konzentrationsübungen (Tastplatten) den Anspruch vom Formenzeichnen zum Schreibenlernen intensivieren.

### LICHTARCHITEKTUR



Beim Workshop **LICHTARCHITEKTUR** werden außergewöhnliche Licht- und Leuchtbausteine aus Acryl zum Einsatz gebracht. Mit diesen Bausteinen erhält die Licht-Architektur Einzug ins Bauspiel. Anhand von Vorlagen oder auch völlig frei, werden wir damit Eispaläste, Märchenschlösser oder Landschaften aufbauen. Um den Effekt noch zu steigern, wird auf Spiegeln, auf Leuchttischen und Lichtplatten gebaut!

Das komplette Angebot unserer Workshops sowie passendes Informationsmaterial können Sie direkt unter [www.dusyma.com/workshops](http://www.dusyma.com/workshops) anfordern.

**Bei Interesse an einem Workshop wenden Sie sich an unseren Workshopverantwortlichen Oliver Fox, Fon 0152 / 09 39 85 20 oder [o.fox@dusyma.de](mailto:o.fox@dusyma.de). Er hilft Ihnen gerne weiter!**



**Dusyma** Kindergartenbedarf GmbH

Postadresse Postfach 1260, 73602 Schorndorf

Hausadresse Haubersbronner Straße 40  
73614 Schorndorf-Miedelsbach

Telefon 0 71 81/60 03-0

Telefax 0 71 81/60 03-41

Email [info@dusyma.de](mailto:info@dusyma.de)

Internet [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

Bestellhotline **0 71 81 / 60 03 60**



# RAUMWÜRFEL SOMMERAktion

**BIS 31. AUGUST 2023  
KAUFEN UND**

**10% SPAREN**

**Original  
Dusyma**

**473 506 RaumWürfel Basisgestell**

**473 514 RaumWürfel Dunkelzelt**

**473 515 RaumWürfel Spanntuch**

Kaufen Sie bis 31. August 2023 eines dieser drei RaumWürfel Produkte und sparen Sie mit dem Code **TH2-WUERFEL 10%** auf den aktuellen Preis.

Alle Infos zu den einzelnen Produkten finden Sie hier in unserem Themenheft ab Seite 07 oder unter [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)

\* Geben Sie den Gutscheincode TH2-WUERFEL bei Ihrer Bestellung ein, um das Angebot zu nutzen | Bitte beachten Sie, dass Fracht- und Mautkosten vom Rabatt ausgeschlossen sind | Nur einmal einlösbar | Nur gültig für neue Bestellungen, vorherige Einkäufe können nicht geändert werden | Nicht mit anderen Rabatten kombinierbar | Aktionszeitraum bis zum 31. August 2023 | Keine Barauszahlung möglich | Es gelten die Dusyma Geschäftsbedingungen (siehe [www.dusyma.com](http://www.dusyma.com)) | Ihre Daten werden bei uns zu internen Werbezwecken gespeichert, wenn Sie dies nicht wünschen, können Sie jederzeit per E-Mail an [datenschutzbeauftragter@dusyma.de](mailto:datenschutzbeauftragter@dusyma.de) oder Post widersprechen.

